

USER MANUAL

DigiBunai™
Ver-1.0

Bengali

Open Source CAD Tool For Weaving

Digital India Corporation

Ministry of Electronics & Information Technology, Govt of India

সূচিপত্র

১ ভূমিকা.....	10
১.১ সংক্ষিপ্ত বিবরণ.....	10
১.২ ব্যবহার এবং সতর্কতা.....	10
১.৩ সফটওয়্যার সম্পর্কে জানুন.....	10
১.৪ এপ্লিকেশন চাহিদা.....	10
১.৪.১ হার্ডওয়্যার চাহিদা.....	10
১.৪.২ সফটওয়্যার চাহিদা.....	11
১.৫ প্রোগ্রাম ইনস্টলেশন.....	11
১.৫.১ ব্যবহারকারীর রেজিস্ট্রেশন.....	11
১.৬ ডিজিটাল ইনস্টলেশন.....	16
১.৬.১ নতুন ব্যবহারকারী - সাইন আপ.....	23
১.৬.২ আগের ব্যবহারকারীর লগইন করার জন্য সাইন ইন এ ক্লিক করুন.....	25
১.৬.৩ পাসওয়ার্ড ভুলে গেছেন.....	25
১.৭ অ্যাপ্লিকেশন চালানোর জন্য.....	26
১.৮ ড্যাশবোর্ড.....	26
১.৮.১ ফ্যাব্রিক এবং আর্টওয়ার্ক আকার.....	27
১.৮.২ ওয়ার্ক শ্বেড.....	27
১.৮.৩ বেফট শ্বেড.....	27
১.৮.৪ বিবিধ.....	28
১.৮.৫ ব্যবহারকারীর সেটিং.....	28
১.৮.৬ ব্যবহারকারীর পছন্দ.....	29
১.৮.৭ ব্যবহারকারীর প্রোফাইল.....	29
১.৮.৮ অ্যাপ্লিকেশন তথ্য প্রবাহ.....	30
১.৮.৯ ডিজিটাল ফ্যাব্রিক তৈরি করুন.....	32
১.৮.৯.১ ডবি ওয়েভ.....	32
১.৮.৯.২ আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার.....	34
১.৮.৯.৩ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর.....	36

১.৮.৯.৪ গার্মেন্ট ভিউয়ার.....	38
২ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর মডিউল.....	39
২.১ নতুন ফ্যাব্রিক তৈরি (বেস ফ্যাব্রিক জন্য ওয়েভ নির্বাচন).....	39
২.২ জ্যাকার্ড ফ্যাব্রিক তৈরি এবং এডিট.....	40
২.২.১ জ্যাকার্ড কনভার্সন.....	40
২.২.১.১ বেস এবং আর্টওয়ার্ক এ ওয়েভ এসাইন.....	41
২.২.১.২ ডিজাইনের জন্য অতিরিক্ত ওয়েফ্ট নির্ধারণ করা.....	41
২.২.১.৩ ডিজাইন এর জন্য এক্সট্রা ওয়ার্ক এসাইন করুন.....	42
২.২.১.৩ আর্ট ওয়ার্কের রঙগুলির চেয়ে কম এক্সট্রা ওয়েফ্ট নির্ধারণ করা.....	42
২.২.১.৪ উইভ অপসারণ করা.....	42
২.২.১.৫ ফ্যাব্রিকের টাইপ.....	42
২.২.১.৬ আর্টওয়ার্ক এর মূল আকারের বুনন.....	42
২.২.১.৭ মোটিফের সীমানা স্পর্শ করবেন না.....	42
২.২.২ ট্রান্সফর্ম অপারেশন.....	43
২.২.৩ গ্রাফ কারেকশন.....	43
২.২.৩.১ ফ্লোট ফাইন্ডিং এবং বাইন্ডিং.....	44
২.২.৪ ইয়ার্ন প্রোপারটিস.....	44
২.২.৫ ডেন্সিটি.....	45
২.২.৬ থ্রেড সিকোয়েন্স.....	45
২.২.৭ সুইচিং কালার.....	46
২.২.৮ রিপিট ওরিয়েন্টেশন.....	46
২.৩ ফ্যাব্রিকের উপর জ্যাকার্ড ডিজাইনের ভিজ্যুয়লাইজেশন (দেখার জন্য).....	47
২.৩.১ ফ্রন্ট /রিয়ার সাইড ভিউ.....	47
২.৩.২ গ্রিড এবং গ্রাফ ভিউ.....	48
২.৩.৩ ফ্রন্ট এবং রিয়ার ভিসুলাইজেশন.....	49
২.৩.৪ ফ্রন্ট এবং রিয়ার কাট.....	49
২.৩.৫ সিমুলেশন.....	50
২.৪ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েশনস এবং আউটপুটগুলি (ফাইল) সেভ করুন.....	51

২.৪.১ সেভ ফ্যাব্রিক	51
২.৪.১.১ পাবলিক.....	51
২.৪.১.২ প্রোটেক্টেড.....	51
২.৪.১.৩ প্রাইভেট	51
২.৪.২ সেভ এস.....	51
২.৪.৩ প্রিন্টিং	52
২.৪.৩.১ গ্রিড প্রিন্ট করার জন্য.....	52
২.৪.৩.২ গ্রাফ প্রিন্ট করার জন্য	52
২.৪.৩.৩ ফ্যাব্রিক ভিজুয়লাইজেশন প্রিন্ট করুন.....	52
২.৪.৩.৪ প্রিন্টের সামনে এবং ফ্যাব্রিক এর পিছনে দেখুন.....	53
২.৪.৩.৫ প্রিন্ট ফ্রন্ট এবং ফ্যাব্রিক রিয়ার কাট.....	53
২.৪.৩.৬ ফ্যাব্রিক সিমুলেশন প্রিন্ট করুন.....	53
২.৪.৪ এক্সপোর্ট.....	54
২.৪.৪.১ গ্রিড হিসাবে এক্সপোর্ট করুন.....	54
২.৪.৪.২ গ্রাফ হিসাবে এক্সপোর্ট করুন.....	54
২.৪.৪.৩ টেক্সচার হিসাবে এক্সপোর্ট করুন.....	54
২.৪.৪.৪ এইচটিএমএল হিসাবে এক্সপোর্ট করুন.....	55
২.৪.৪.৫ টেক্সট হিসাবে এক্সপোর্ট করুন.....	55
২.৪.৪.৬ ফ্যাব্রিক সিমুলেশন এক্সপোর্ট করার জন্য.....	56
২.৫ ডিজাইন পক্ষিং এবং ক্যালকুলেশন	56
২.৫.১ ম্যানুয়াল বা পিয়ানো কার্ড পানচিং	56
২.৫.২ অটোমেটিক কার্ড পানচিং (ইউটিলিটি).....	57
২.৫.২.১ পাঞ্চের টাইপ সিলেক্ট করুন	57
২.৫.২.২ পানচিং মেশিন সিলেক্ট করুন	60
২.৫.২.৩ সার্ভিস পাসওয়ার্ড	60
২.৫.৩ কনসাম্পশন ক্যালকুলেশন	60
২.৫.৪ প্রাইস ক্যালকুলেটর.....	60
২.৬ ইলেক্ট্রনিক জ্যাকার্ড কার্ড.....	61

২.৭ ফ্যাব্রিক্স লাইব্রেরি (ফাইল).....	63
২.৭.১ সার্চ	64
২.৭.২ সর্ট.....	64
৩ গার্মেন্ট লেআউট	64
৩.১ ফ্যাব্রিক এসাইনমেন্ট.....	65
৩.২ এডিট ফ্যাব্রিক	66
৩.২.১ জ্যাকার্ড কনভার্সন.....	66
৩.২.২ ইয়ার্ন প্রোপারটিস	67
৩.২.৩ থ্রেড সিকোয়েন্স	67
৩.২.৪ ডেন্সিটি	67
৩.২.৫ রিপিট ওরিয়েন্টেশন.....	67
৩.২.৬ ক্লিয়ার	67
৩.৩ গার্মেন্টস লেআউট তৈরি (এডিট).....	67
৩.৩.১ শাড়ী.....	67
৩.৩.১.১ প্রি-ডিফাইন লেআউট	68
৩.৩.১.২ কাস্টম লেআউট	70
৩.৩.১.৩ রিপিট এন্ড সিমেন্ট্রি সেটিং.....	70
৩.৪ সিকিউর গার্মেন্টস লেআউট এবং আউটপুট (ফাইল).....	71
৩.৪.১ প্রিন্ট	71
৩.৪.২ এক্সপোর্ট.....	71
৩.৪.৩ সেভ.....	71
৩.৪.৪ ওপেন.....	71
৪ ডাবি ওয়েভ.....	72
৪.১ ক্রিয়েট ওয়েভ	72
৪.১.১ ডিজাইন টু ড্রাফটিং	72
৪.১.২ ড্রাফটিং টু ডিজাইন	72
৪.২ এডিট	73
৪.২.১ ইন্সার্ট ওয়ারপ.....	73

৪.২.২ ডিলিট ওয়ারফ.....	73
৪.২.৩ ইস্মার্ট বেফট.....	73
৪.২.৪ ডিলিট বেফট.....	73
৪.২.৫ সিলেক্ট	74
৪.২.৬ কপি	74
৪.২.৭ পেস্ট.....	74
৪.২.৮ মিররিং.....	74
৪.২.৯ ক্লিয়ার	74
৪.২.১০ মুভ	74
৪.২.১১ টিল্ট	75
৪.২.১২ রোটেশন	75
৪.২.১৩ ইনভার্সন	75
৪.২.১৪ ডাবল লেয়ার ফ্যাব্রিক	76
৪.২.১৫ মাল্টি & কমপ্লেক্স ওয়েভ	78
৪.২.১৬ এক্সট্রা ওয়ারপ (ডবি প্যাটার্ন).....	80
৪.৩ ভিউ	81
৪.৩.১ জুম-ইন.....	81
৪.৩.২ জুম-আউট	81
৪.৩.৩ নরমাল	82
৪.৩.৪ টিল্ড ভিউ	82
৪.৩.৫ ফ্রন্ট & রিয়ার সাইড ভিউ	82
৪.৩.৬ ফ্রন্ট & রিয়ার ভিসুয়ালিজেশন	83
৪.৩.৭ সিমুলেশন ভিউ	84
৪.৩.৮ কালার ওয়েজ	84
৪.৩.৯ প্যাটার্ন রেন্ডারিং	85
৪.৩.১০ ওয়েভ ক্রিয়েশন এবং ওয়েভ লাইব্রেরি (ফাইল) সুরক্ষিত করুন	86
৪.৪.১ সেভ/সেভ এজ	86
৪.৪.২ ওপেন & লোড রিসেন্ট	87

৪.৫ ইম্পোর্ট & এক্সপোর্ট	87
৪.৬ প্রিন্ট (ফাইল)	88
৪.৭ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর মধ্যে প্রবেশ করা	88
৫ আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার	88
৫.১ ক্রিয়েট সাইজ	89
৫.২ স্কেচ/ ডিজাইন ইম্পোর্ট	89
৫.৩ ডিজাইন সিকিউর & লাইব্রেরি	89
৫.৩.১ সেভ/সেভ এজ	89
৫.৩.২ ওপেন	89
৫.৩.৩ লোড রিসেন্ট	89
৫.৪ পেইন্ট এপ্লিকেশন	90
৫.৫ ইম্পোর্ট রিফ্রেশ	90
৫.৬ এডিট	90
৫.৬.১ রিসাইজ	91
৫.৬.২ রিডিউস কালার	91
৫.৬.৩ গ্রে স্কেল/ ব্ল্যাক অ্যান্ড হোয়াইটে রূপান্তর করুন	92
৫.৬.৪ আনডু & রেডো	92
৫.৬.৫ কালার ফিল	92
৫.৬.৬ আর্টওয়ার্ক স্কেচ	93
৫.৬.৭ রিপিট ওরিয়েন্টেশন & মোড	93
৫.৬.৭.১ হরাইজন্টাল মোড	93
৫.৬.৭.২ ভার্টিকাল মোড	94
৫.৬.৮ ডিজাইন মিররিং উইথ রিপিটস	95
৫.৬.৯ জ্যাকার্ড কনভার্সন	96
৫.৬.১০ গ্রাফ কারেকশন	97
৫.৭ জ্যাকার্ড ডিজাইনের ভিজ্যুয়লাইজেশন (ভিউ)	98
৫.৭.১ ফ্রন্ট সাইড	98
৫.৭.২ ফ্রন্ট ভিসুয়ালিজেশন	99

৫.৭.৩ ফ্রন্ট কাট	99
৫.৭.৪ জুম্ লেভেলস	99
৫.৭.৫ গ্রিড & গ্রাফ ভিউ	100
৫.৭.৬ টিন্ড ভিউ	100
৫.৭.৭ ইকাত ইফেক্ট	100
৫.৮ এক্সপোর্ট এন্ড প্রিন্ট	104
৬ কনফিগারেশন (ইউটিলিটি)	104
৬.১ ফ্যাব্রিক/আর্টওয়ার্ক	105
৬.২ ওয়ারফ থ্রেড	105
৬.২.১ থ্রেড নেম	106
৬.২.২ থ্রেড কালার	106
৬.২.৩ থ্রেড কাউন্ট	106
৬.২.৪ থ্রেড কাউন্ট ইউনিট	106
৬.২.৫ থ্রেড ডায়ামিটার ফ্যাক্টর	106
৬.২.৬ থ্রেড টুইস্ট	106
৬.২.৭ টুইস্ট সেন্স	106
৬.২.৮ থ্রেড হেইরিনেশ	106
৬.২.৯ থ্রেড প্লাই	106
৬.২.১০ থ্রেড প্রাইস (প্রতি গ্রাম)	106
৬.২.১১ ক্রিম্প	106
৬.৩ ওয়েফট থ্রেড	107
৬.৩.১ থ্রেড নাম	107
৬.৩.২ থ্রেড কালার	107
৬.৩.৩ থ্রেড কাউন্ট	107
৬.৩.৪ থ্রেড কাউন্ট ইউনিট	107
৬.৩.৫ থ্রেড ডায়ামিটার ফ্যাক্টর	108
৬.৩.৬ থ্রেড টুইস্ট	108
৬.৩.৭ টুইস্ট সেন্স	108

৬.৩.৮ থ্রেড হেইরিনেশ	108
৬.৩.৯ থ্রেড প্লাই	108
৬.৩.১০ থ্রেড প্রাইস (প্রতি গ্রাম)	108
৬.৩.১১ ক্রিম্প	108
৬.৪ মিস্সালানিয়াস আদার সেটিংস	109
৭ সাপোর্ট মোড	109
৭.১ কনভার্সন	109
৭.১.১ য়ারন কাউন্ট	109
৭.১.২ লিনিয়ার মেজার	109
৭.১.৩ ওয়েইট	109
৭.১.৪ জিএসএম কনভার্সন	110
৭.২ এপ্লিকেশন ইন্টিগ্রেশন	110
৭.২.১ এপ্লিকেশন নাম	110
৭.২.২ এপ্লিকেশন টাইপ	110
৭.২.৩ এপ্লিকেশন পথ	110
৭.৩ সিমুলেটর	111
৭.৪ ইম্পোর্ট/এক্সপোর্ট	111
৭.৪.১ ডেটা এক্সপোর্ট	111
৭.৪.১.১ ফ্যাব্রিক ডেটা	112
৭.৪.১.২ আর্টওয়ার্ক ডেটা	112
৭.৪.১.৩ ওয়েব ডেটা	112
৭.৪.১.৪ এক্সপোর্ট	112
৭.৪.১.৫ এক্সপোর্ট এবং ডিলিট	112
৭.৪.২ ডেটা ইম্পোর্ট	112
৭.৫ লাইব্রেরি	113
৭.৫.১ সার্টিং	113
৭.৫.৩ সার্টিং	113
৭.৫.৩ আপডেট	113

৭.৫.৪ চেঞ্জ পারমিশন	113
৭.৫.৫ এক্সপোর্ট.....	114
৭.৫. ৬ ডিলিট	114
৭.৫.৭ এক্সপোর্ট এন্ড ডিলিট	114
৭.৬ ট্রান্সলেটর	114
৭.৬.১ ক্রিয়েট	114
৭.৬.২ ওপেন	114
৭.৬.৩ সেভ	114
৭.৬.৪ সেভ এস	115
৭.৭ হেল্প	115
৭.৭.১ হেল্প গাইড	115
৭.৭.২ ভিডিও গাইড	115
৭.৭.৩ সাপোর্ট	115
৭.৭.৩.১ প্রযুক্তিগত তথ্য	115
৭.৭.৩.২ সফটওয়্যার সম্পর্কে	116
৭.৭.৩.৩ আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন	116
৭.৭.৩.৪ প্রোডাক্ট সাপোর্ট	116
৭.৭.৩.৫ সাইন আউট	116

১ ভূমিকা:

১.১ সংক্ষিপ্ত বিবরণ:

এই অপারেশনাল ম্যানুয়ালটি সফটওয়্যারটি কীভাবে ব্যবহার করতে হয় তার একটি সাধারণ নির্দেশনা সরবরাহ করে। ম্যানুয়ালটি ধরে নেয় যে ব্যবহারকারীর বুনন, কম্পিউটার এবং এর অপারেটিং সম্পর্কে একটি কার্যকরী জ্ঞান রয়েছে, যেমন মাউস ও স্ট্যান্ডার্ড মেনু এবং কমান্ডগুলি কীভাবে ব্যবহার করতে হয় সে সম্পর্কে জ্ঞান রয়েছে।

১.২ ব্যবহার এবং সতর্কতা:

ডিজিটাল ইন্ডিয়া কর্পোরেশন (পূর্বে মিডিয়া ল্যাব এশিয়া) এর পণ্য উন্নত করার চেষ্টা করছে যাতে আপনি ভালো মানের পণ্যটি পেতে পারেন। অতএব, এটি ঘটতে পারে যে আপনি যে ব্যবহারকারী ম্যানুয়াল এবং প্রোগ্রামটি ব্যবহার করছেন তা অসামঞ্জস্যপূর্ণ। এর অর্থ আপনি বিভিন্ন সংস্করণে কিছু নতুন বৈশিষ্ট্য পাবেন। আমরা অ্যাপ্লিকেশনটি উন্নত করার চেষ্টা করছি এবং এটি যতটা সম্ভব সহজ করার চেষ্টা করছি। bunai.medialabasia.in মাধ্যমে একটি অনলাইন সহায়তাও সরবরাহ করা হচ্ছে। আমরা আমাদের ব্যবহারকারীদের কাছ থেকে মন্তব্য, প্রতিক্রিয়া এবং পরামর্শ পেতে চাই, পাশাপাশি ত্রুটি সম্পর্কিত প্রতিবেদনও পেতে চাই। আমরা আপনার সমস্ত প্রতিক্রিয়া / পরামর্শ অন্তর্ভুক্ত করার চেষ্টা করব তবে কখনও কখনও আমরা আপনার সমস্ত পরামর্শ বাস্তবায়ন করতে সক্ষম নাও হতে পারি।

১.৩ সফটওয়্যারটি সম্পর্কে জানুন:

এই সফটওয়্যারটি শাড়ি, ব্রোকেড, পোশাক সামগ্রী, স্টোলস, স্কার্ফ, স্যুটিং এবং শার্টিং ইত্যাদির মতো বুনন-ভিত্তিক প্যাটার্ন ফ্যাব্রিকগুলি তৈরি করতে ব্যবহৃত হয়। ফ্যাব্রিকগুলি একটি তাঁতের উপর বোনা হয় যার মধ্যে জ্যাকার্ড সংযুক্তি রয়েছে যা পৃথক ওয়ার্পগুলি নিয়ন্ত্রণ করতে পারে। জ্যাকার্ড কার্ড তৈরিতে জড়িত সময় এবং দক্ষতার কারণে, একটি নতুন প্যাটার্ন উৎপাদন করার জন্য তাঁত প্রস্তুত করা এবং বয়ন ক্রিয়াকলাপের ধীরগতি জ্যাকার্ড ডিজাইন ফ্যাব্রিকসকে ব্যয়বহুল করে তোলে। জ্যাকার্ড ডিজাইনে দুই বা ততোধিক মৌলিক বুনন এবং ব্যাকগ্রাউন্ডের জন্য ব্যবহৃত বিভিন্ন বুনন রয়েছে। সফটওয়্যার ব্যবহারকারীকে ডিজাইন তৈরি এবং সম্পাদনা করতে, ডিজাইনে বিভিন্ন বুনন বরাদ্দ করতে এবং ডিজাইনের গ্রাফ তৈরি করতে সহায়তা করে। ব্যবহারকারীরা হয় ডিজাইনের প্রিন্টআউট নিতে পারেন বা কম্পিউটারাইজড জ্যাকার্ড কার্ড পঞ্চিং মেশিনকে কমান্ড দিতে পারেন।

১.৪ এপ্লিকেশন চাহিদা

১.৪.১ হার্ডওয়্যার চাহিদা

সফটওয়্যারটি নিম্নলিখিত কনফিগারেশন এ সুষ্ঠুভাবে কাজ করবে:

- প্রসেসর: কোর i3 বা তার উপরে
- রেম: মিনিমাম 4 GB বা তার উপরে
- গ্রাফিক্স- 2 GB

১.৪.২ সফটওয়্যার চাহিদা

ওপেন সোর্স CAD সফটওয়্যার চালানোর জন্য সর্বনিম্ন সফটওয়্যার প্রয়োজনীয়তা হলো :

- অপারেটিং সিস্টেম: Windows 7, Windows 8, Windows 10
- জাভা রান টাইম এনভায়রনমেন্ট: 1.7
- MySQL: 5.6 বা তার উপর

১.৫ প্রোগ্রাম ইনস্টলেশন

১.৫.১ ব্যবহারকারীর রেজিস্ট্রেশন:

ডিজিবুনাইয়ের ইনস্টলেশনের আগে ব্যবহারকারীর রেজিস্ট্রেশন প্রয়োজন হয়। ব্যবহারকারী ডিজিবুনাই ওয়েবসাইটে রেজিস্ট্রেশন করতে পারবেন (<https://digibunai.dic.gov.in/>) এবং ডিজিবুনাই ক্যাড ইনস্টলারটি ডাউনলোড করার পদক্ষেপগুলি অনুসরণ করুন।

ওয়েবসাইটটি ওপেন করুন এবং 'লগ ইন' এ ক্লিক করুন।

The screenshot shows the Digibunai website interface. At the top, there is a navigation bar with links: HOME, ABOUT, PRODUCT, DOWNLOAD, TRAINING, DEVELOPERS CORNER, REFERENCES, and CONTACT. Below the navigation bar is a search bar and buttons for 'Download' and 'Login'. The main content area features a large banner with the title 'COMPUTER AIDED TEXTILE DESIGNING FOR WEAVING'. The banner text describes the tool as an open source CAD tool for optimizing the pre-loom loading process. Below the banner, there are two yellow buttons with the text 'Are you from Weaving Community?' and 'Are you from Academic Community?'. The footer of the page shows a PDF file named 'Digibunai (ashish ji....pdf)' and a 'Show all' button.

ব্যবহারকারীরা তাদের রেজিস্ট্রেশন এর বিশদটি পূরণ করতে পারবেন। সাবমিট ক্লিকের পরে অ্যাকাউন্ট অ্যাক্টিভেশন লিঙ্কটি অটোমেটিক ব্যবহারকারীর ইমেল আইডিতে প্রেরণ করা হবে।

The screenshot shows the DigiBunai website's login and registration interface. The page is titled 'digibunai.dic.gov.in/index.php/login-user'. It features a navigation menu with links for HOME, ABOUT, PRODUCT, DOWNLOAD, TRAINING, DEVELOPERS CORNER, REFERENCES, and CONTACT. A search bar is located below the menu. The main content area is split into two panels: 'LOGIN DETAILS' and 'REGISTRATION DETAILS'. The 'LOGIN DETAILS' panel includes input fields for 'Username*' and 'Password*', a 'Sign In' button, and links for 'Forgot the Password?' and 'Forgot your Username?'. The 'REGISTRATION DETAILS' panel includes input fields for 'Name*', 'UserName*', 'Password*', 'Confirm Password*', and 'E-mail*', a checkbox for 'I have read the Disclaimer', and a 'Sign Up' button.

ই-মেইলে ডিজিভুনাই অ্যাকাউন্ট সক্রিয়করণ পরীক্ষা করে দেখুন এবং ভেরিফিকেশন লিঙ্কটিতে ক্লিক করুন

The screenshot shows a Gmail inbox with an email from DigiBunai. The email is titled 'DigiBunai - Verification & authentication Details' and is addressed to 'Ram'. The email content includes the website name 'DigiBunai', the date 'Monday, 08 October 2018 05:57', and a message: 'Dear Ram, Your login details are as follows \nUsername : Ram25 Password Kumar'. A link is provided to activate the profile: 'https://bunai.medialabasia.in/index.php?option=com_demographic&task=demographic.verifyUser&activationid=dXNlcmlklyMjOTNAQEB1c2VybmlFZSMjlyAolmFTMjUpQEBAcGFzc3dvcmljyMgkCCQyeSQxMCRxWXdzb2VGImlJaUdvczVMWVFNKWW5lbVpNRzBIbmZFB2p3WjNieFhuRDZlLmxCYWNaWWg2aSAIQERhY3RpdmlF0aW9uY29kZSMjI2lmZGRkMjA4NjNjZTNIOWYyZDg2NjZlMTU4MmMyYTdjQEBAcmV0dXJlYmJ'.

লগইন বিশদটি পূরণ করুন এবং সাইন ইন এ ক্লিক করুন

digibunai.dic.gov.in/index.php/login-user

HOME ABOUT PRODUCT DOWNLOAD TRAINING DEVELOPERS CORNER REFERENCES CONTACT

Search ... Download Login

LOGIN DETAILS

Username* user
Password*

Sign In

Forgot the Password?
Forgot your Username?

REGISTRATION DETAILS

Name*:
Username*:
Password*:
Confirm Password*:
E-mail*:

I have read the Disclaimer

Sign Up

Digibunai (ashish ji....pdf)

ডাউনলোড এ ক্লিক করুন

digibunai.dic.gov.in/index.php?option=com_demographic&view=siteuser&layout=designerjob

HOME ABOUT PRODUCT DOWNLOAD TRAINING DEVELOPERS CORNER REFERENCES CONTACT

Search ... Welcome: user Dashboard Logout

Designer Jobs

Job Status: --Please Select-- search

Job	Progress Status	Action
TEST SAMPLE 9	NEW, In Progress, Requested, Completed, On Hold, Cancelled	View, Edit, Delete, Print

You are here: https://digibunai.dic.gov.in/index.php/download

Digibunai (ashish ji....pdf)

Manage Profile
View Designers
View vendors
Punch Request
My Punching Jobs
Punching Machine
Library
Manage Feedbacks

সফটওয়্যার ডাউনলোড করার জন্য ইনস্টলার এ ক্লিক করুন।

The screenshot shows the DigiBunai website's 'Software Installation' page. The page header includes the DigiBunai logo and navigation links like HOME, ABOUT, PRODUCT, DOWNLOAD, TRAINING, DEVELOPERS CORNER, REFERENCES, and CONTACT. The main content area is titled 'Software Installation' and contains the following text:

The DigiBunai™ application can be downloaded and installed by using DigiBunai™ Installer. This installer contains DigiBunai™ Ver 0.9.6 Beta version of application. For updating your installed application version, goto [software update](#) section, download the latest binary archive file and unzip at the installation directory (replace application files with the latest release binary files after referring readme.txt file). For Help in installation process, please download [User Manual](#)

LATEST INSTALLER

- Download [DigiBunai™ installer for Ver 0.9.6 Beta-2020/01/10](#)

USER MANUAL

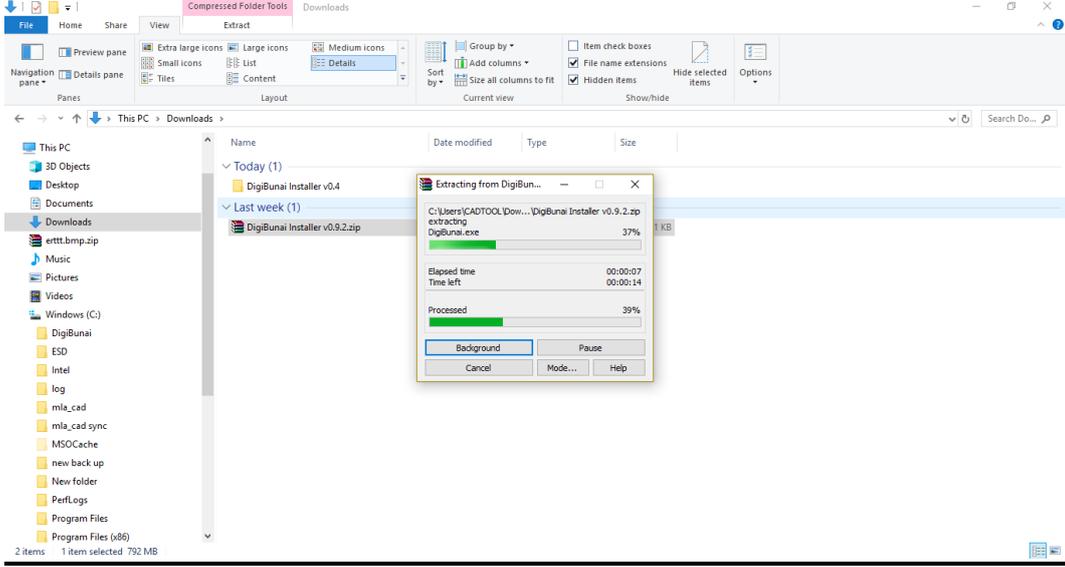
- DigiBunai™ [User Manual](#) for Version 0.9.6 Beta uploaded on 2020/01/10

N.B. Please write to cadtool@medialabasia.in for any assistant.

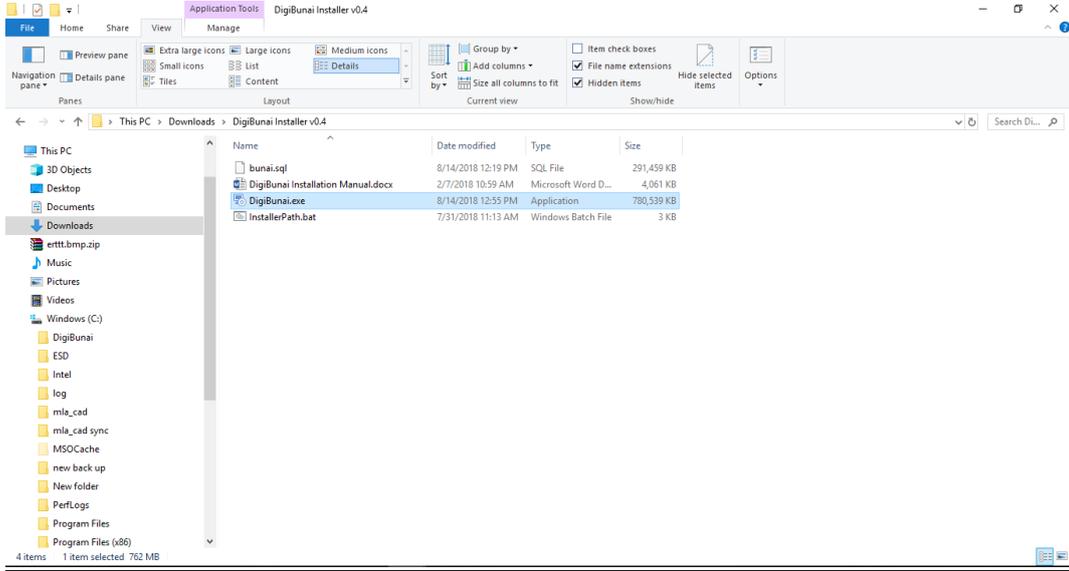
জিপ ফাইল থেকে ইনস্টলারটি এক্সট্রাক্ট করুন

The screenshot shows a Windows File Explorer window with the 'Downloads' folder selected. The file list shows a single file: 'DigiBunai Installer v0.9.2.zip' with a size of 811,601 bytes. A context menu is open over the file, showing various options including 'Open', 'Open with WinRAR', 'Extract files...', 'Extract Here', 'Extract to DigiBunai Installer v0.9.2\...', 'Scan for viruses', 'Check reputation in KSN', 'Share', 'Open with', 'Give access to', 'Burn to data disc', 'Make "Downloads.iso"', 'Add to data compilation...', 'Add to ISO compilation...', 'Restore previous versions', 'Send to', 'Cut', 'Copy', 'Create shortcut', 'Delete', 'Rename', and 'Properties'.

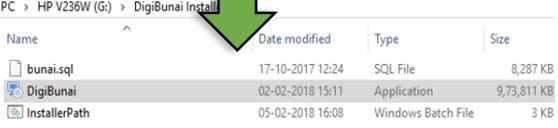
এক্সট্রাক্ট করা ফাইল একটি 'ডিজি বুনাই ইনস্টলার' ফোল্ডার তৈরি করেছে এবং এক্সট্রাকশন প্রক্রিয়া শেষ করার পরে ফোল্ডারে ক্লিক করুন।



ইনস্টলেশন প্রক্রিয়া শুরু করতে 'DigiBunai.exe'তে ক্লিক করুন।

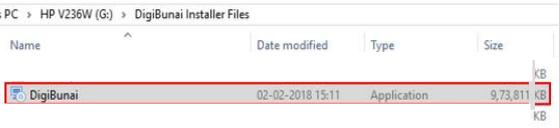


১.৬ ডিজিবুনাই ইনস্টলেশন



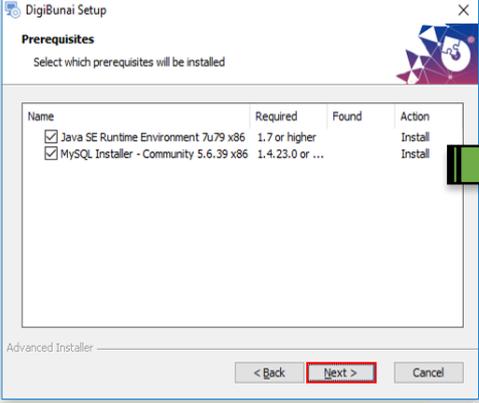
PC > HP V236W (G:) > DigiBunai Install

Name	Date modified	Type	Size
bunai.sql	17-10-2017 12:24	SQL File	8,287 KB
DigiBunai	02-02-2018 15:11	Application	9,73,811 KB
InstallerPath	05-02-2018 16:08	Windows Batch File	3 KB



is PC > HP V236W (G:) > DigiBunai Installer Files

Name	Date modified	Type	Size
DigiBunai	02-02-2018 15:11	Application	9,73,811 KB



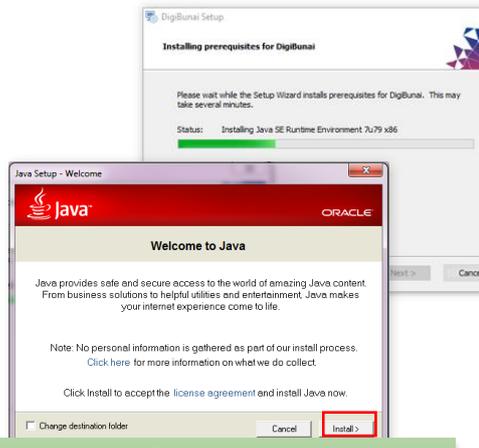
নেক্সট এ ক্লিক করুন



নেক্সট এ ক্লিক করুন



জাভা ইনস্টলেশন শুরু করুন



**পরের স্টেপ এ যাওয়ার জন্য
নেক্সট এ ক্লিক করুন**

Installing prerequisites for DigiBunai

Please wait while the Setup Wizard installs prerequisites for DigiBunai. This may take several minutes.

Status: Installing Java SE Runtime Environment 7u79 x86

Successfully Installed Java SE Development Kit 7 Update 79

Click Next Steps to access tutorials, API documentation, developer guides, release notes and more to help you get started with the JDK.

Next Steps

Close

জাভা ইনস্টলেশন শেষ হওয়ার পর
নেক্সট এ ক্লিক করুন

Welcome to the DigiBunai Setup Wizard

MySQL Installer Adding Community

License Agreement

To proceed you must accept the Oracle Software License Terms.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish).

I accept the license terms

Next > Cancel

লাইসেন্স টার্ম এ ক্লিক করুন এবং
নেক্সট এ ক্লিক করুন

Welcome to the DigiBunai Setup Wizard

MySQL Installer Adding Community

License Agreement

Choosing a Setup Type

Installation

Installation Complete

Please select the Setup Type that suits your use case.

Developer Default
Installs all products needed for MySQL development support.

Server only
Installs only the MySQL Server product.

Client only
Installs only the MySQL Client products, without a server.

Full
Installs all included MySQL products and features.

Custom
Manually select the products that should be installed on the system.

Setup Type Description

Installs only the MySQL Server. This type should be used where you want to deploy a MySQL Server, but will not be developing MySQL applications.

Next > Cancel

পরের স্টেপ এ যাওয়ার জন্য
এক্সিকিউট এ ক্লিক করুন

Welcome to the DigiBunai Setup Wizard

MySQL Installer Adding Community

License Agreement

Choosing a Setup Type

Installation

Installation Complete

Press Execute to upgrade the following products.

Product	Status	Progress	Notes
MySQL Server 5.6.39	Ready to install		

Click [Execute] to install or update the following packages

Back Execute Cancel

সেট আপ কে সার্ভার অনলি তে সিলেক্ট
করুন এবং নেক্সট এ ক্লিক করুন

MySQL Installer
Adding Community

Installation

Press Esc/ctrl to upgrade the following products:

Product	Status	Progress	Notes
MySQL Server 5.6.39	Complete		

MySQL Installer
Adding Community

Product Configuration

We'll now walk through a configuration wizard for each of the following products. You can cancel at any point if you wish to leave this wizard without configuring all the products.

Product	Status
MySQL Server 5.6.39	Ready to Configure

নেক্সট এ ক্লিক করুন

MySQL Installer
MySQL Server 5.6.39

Accounts and Roles

Root Account Password
Enter the password for this account. This password is stored in the system in a secure place.

MySQL Root Password:

Repeat Password:

Password strength: Weak

MySQL User Accounts
Create MySQL user accounts for your users and applications. Assign a role to the user that consists of a set of privileges.

MySQL Username	Host	User Role

MySQL Installer
MySQL Server 5.6.39

Type and Networking

Server Configuration Type
Choose the correct server configuration type for this MySQL Server installation. This setting will define how much system resources are assigned to the MySQL Server instance.

Config Type: Development Machine

Connectivity
Use the following controls to select how you would like to connect to this server.

TCP/IP Port Number: 3306

Open Firewall port for network access

Named Pipe Pipe Name: MYSQL

Shared Memory Memory Name: MYSQL

Advanced Configuration
Select the checkbox below to get additional configuration page where you can set advanced options for this server instance.

Show Advanced Options

মাইএসকিউএল রুট পাসওয়ার্ড সেট করুন এবং নেক্সট এ ক্লিক করুন

নেক্সট এ ক্লিক করুন

MySQL Installer
MySQL Server 5.6.39

Windows Service

Configure MySQL Server as a Windows Service

Windows Service Details
Please specify a Windows Service name to be used for this MySQL Server instance. A unique name is required for each instance.

Windows Service Name:

Start the MySQL Server at System Startup

Run Windows Service as ...
The MySQL Server needs to run under a given user account. Based on the security requirements of your system you need to pick one of the options below.

Standard System Account
Recommended for most scenarios.

Custom User
An existing user account can be selected for advanced scenarios.

< Back **Next >** Cancel

নেক্সট এ ক্লিক করুন

MySQL Installer
MySQL Server 5.6.39

Apply Configuration

Press [Execute] to apply the changes

Configuration Steps | Log

- Stopping Server (if necessary)
- Writing configuration file
- Updating firewall
- Adjusting Windows service (if necessary)
- Initializing Database (if necessary)
- Starting Server
- Applying security settings
- Creating user accounts
- Updating Start Menu Link

< Back **Execute** Cancel

প্রোগ্রামটি কনফিগার করার জন্য এক্সিকিউটে ক্লিক করুন

MySQL Installer
Adding Community

Product Configuration

We'll now walk through a configuration wizard for each of the following products. You can cancel at any point if you wish to leave this wizard without configuring all the products.

Product	Status
MySQL Server 5.6.39	Configuration Complete.

< **Next >** Cancel

নেক্সট এ ক্লিক করুন

MySQL Installer
MySQL Server 5.6.39

Apply Configuration

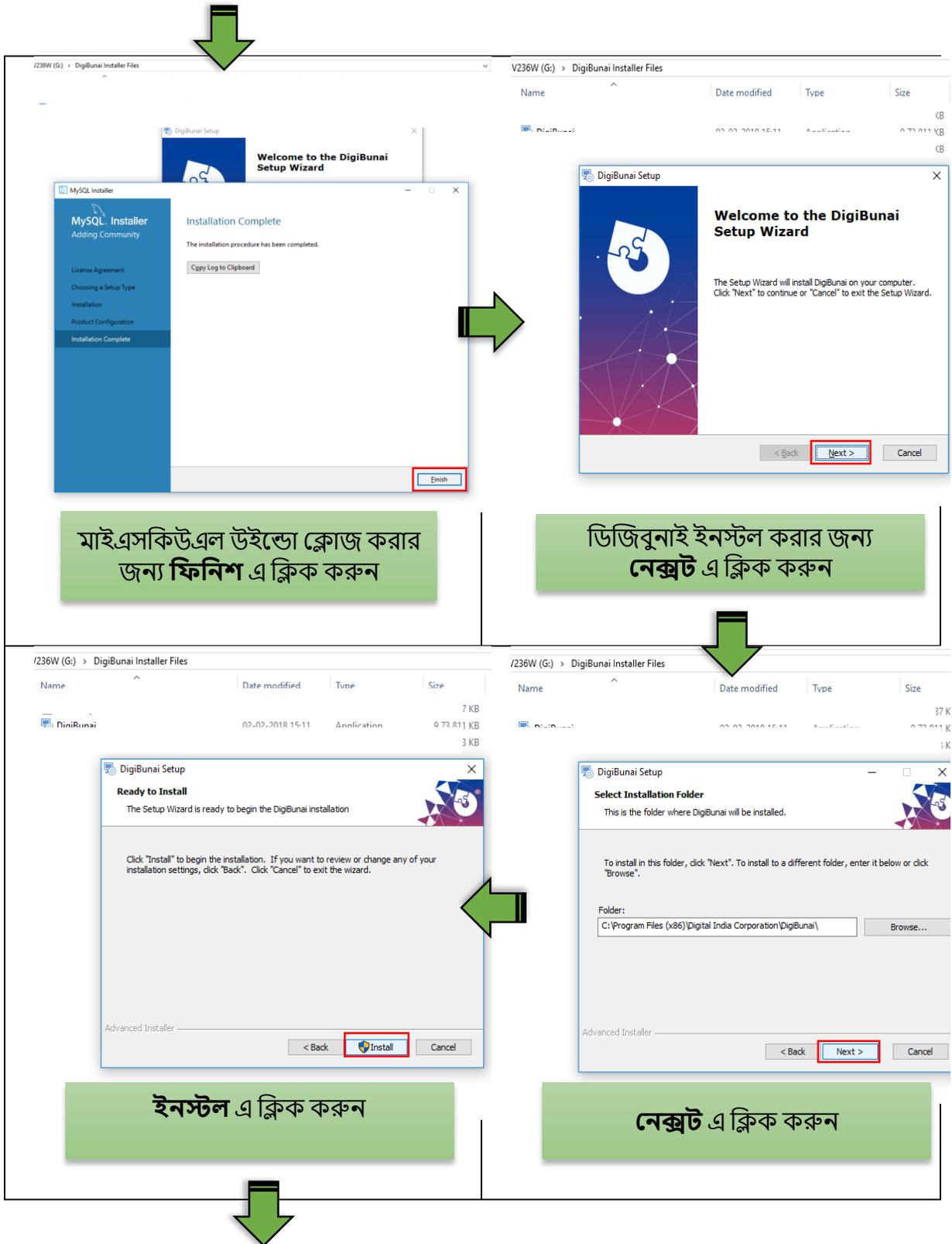
The configuration operation has finished.

Configuration Steps | Log

- Stopping Server (if necessary)
- Writing configuration file
- Updating firewall
- Adjusting Windows service (if necessary)
- Initializing Database (if necessary)
- Starting Server
- Applying security settings
- Creating user accounts
- Updating Start Menu Link

Finish Cancel

কনফিগারেশন শেষ হওয়ার পরে ফিনিশ এ ক্লিক করুন

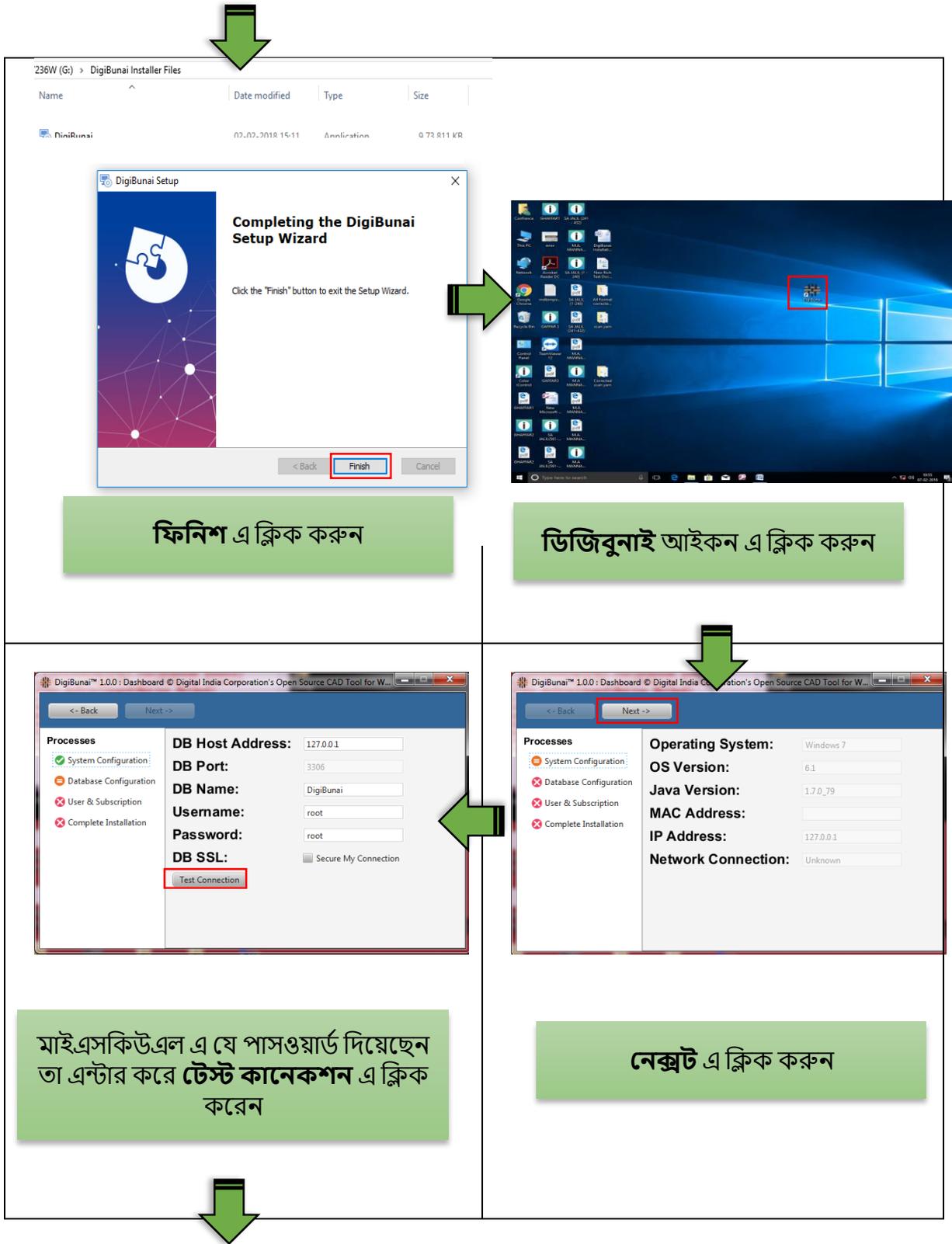


মাইএসকিউএল উইন্ডো ক্লোজ করার জন্য ফিনিশ এ ক্লিক করুন

ডিজিবুনাই ইনস্টল করার জন্য নেক্সট এ ক্লিক করুন

ইনস্টল এ ক্লিক করুন

নেক্সট এ ক্লিক করুন



DigiBunai™ 1.0.0 : Dashboard © Digital India Corporation's Open Source CAD Tool for W...

Processes

- System Configuration
- Database Configuration
- User & Subscription
- Complete Installation

DB Host Address: 127.0.0.1

DB Port: 3306

DB Name: DigiBunai

Username: root

Password: root

DB SSL: Secure My Connection

Test Connection

Connection Successful !
Application data updation done

Next ->

কানেকশন সাকসেসফুল ডিসপ্লে করার পর নেক্সট এ ক্লিক করুন

DigiBunai™ 1.0.0 : Dashboard © Digital India Corporation's Open Source CAD Tool for W...

Processes

- System Configuration
- Database Configuration
- User & Subscription
- Complete Installation

User Type:

- Anonymous/Guest User Environment
(Need no login & no data will be available for mobile users)
- Secure/Personal User Environment
(A Multi-User environment: require login for every session)

Import Licence:

- Upload Portal Registration
If you don't want to register again on application & want to continue with portal registration, then upload the license file

Upload File:

Browse

Subscription:

- Subscribe for data synchronization
If User subscribe for synchronization services then his/her data will be available on each & every login to other devices

Next ->

নেক্সট এ ক্লিক করুন

DigiBunai™ 1.0.0 : Dashboard © Digital India Corporation's Open Source CAD Tool for W...

Processes

- System Configuration
- Database Configuration
- User & Subscription
- Complete Installation

Thank You for choosing DigiBunai !

DigiBunai Team
Digital India Corporation

Finish!

ফিনিশ এ ক্লিক করুন

১.৬.১ নতুন ব্যবহারকারী - সাইন আপ

ইনস্টলেশন প্রক্রিয়া সম্পন্ন করার পরে, ব্যবহারকারীকে 'সাইন আপ' প্রক্রিয়াটি সম্পূর্ণ করতে হবে।

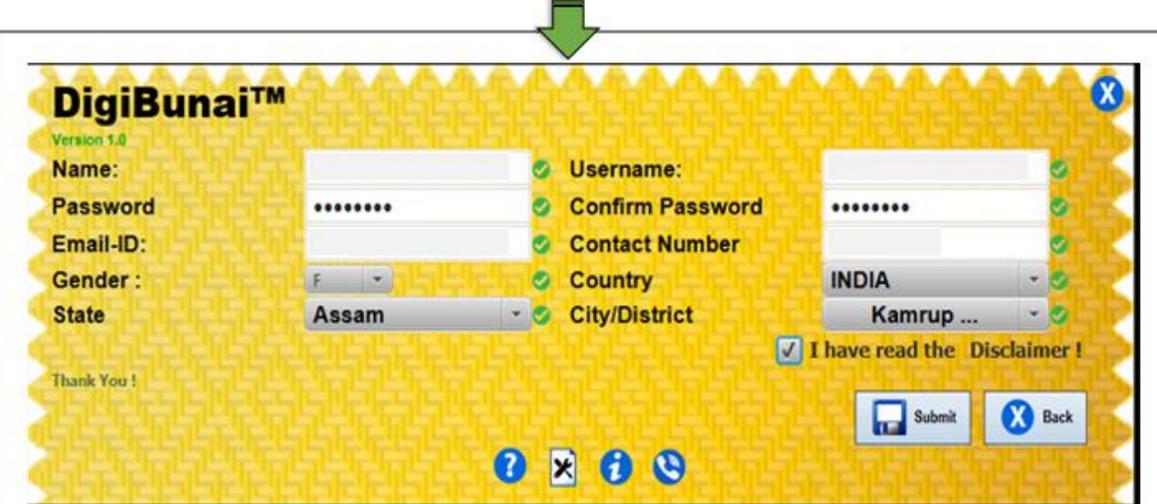


নিবন্ধন করতে 'সাইন আপ' ক্লিক করুন

'নিবন্ধিত ব্যবহারকারী' বা 'নতুন ব্যবহারকারী' নির্বাচন করুন

আপনি যদি ইতিমধ্যে সফটওয়্যারটিতে নিবন্ধিত হয়ে থাকেন তবে আপনি 'নিবন্ধিত ব্যবহারকারী' এ ক্লিক করতে পারেন এবং ব্যবহারকারী যদি সফটওয়্যারটিতে নতুন হন তবে **সাইন আপ** করার জন্য 'নতুন ব্যবহারকারী' বিকল্পটিতে ক্লিক করুন।

'নিবন্ধিত ব্যবহারকারী' এর জন্য আপনার তথ্য সহ নিম্নলিখিত ফর্মটি পূরণ করুন।



উপলব্ধ তথ্য পরীক্ষা করুন, এবং 'সাবমিট' করুন

'নতুন ব্যবহারকারী' এর জন্য নিম্নলিখিত স্ক্রিনটি পপ আপ হবে:

DigiBunai™
Version 1.0

Name: Username:

Password: Confirm Password:

Email-ID: Contact Number:

Gender: Country:

State: City/District:

I have read the Disclaimer!

রেজিস্ট্রেশনের জন্য বিশদ পূরণ করুন এবং 'সাবমিট' এ ক্লিক করুন

ব্যবহারকারীকে বিশদ পূরণ করতে হবে এবং বিধি ও শর্তাবলী গ্রহণ করতে হবে এবং সাবমিট বোতামে ক্লিক করতে হবে।

ব্যবহারকারীর তথ্য জমা দেওয়ার পরে, আপনার ইমেল আইডিতে একটি 'লাইসেন্স কি' প্রেরণ করা হবে।

DigiBunai™
Version 1.0

Name: Username:

Email-ID: Contact Number:

Gender: F Country: INDIA

State: Assam City/District: Kamrup Metropolitan

MAC Address: 40:1C:83:A8:1D:CB

লাইসেন্স কি পেতে 'জেনারেট কি' এ ক্লিক করুন

DigiBunai - License Key Details

DigiBunai -> digibunaitpp@gmail.com

To: me -

Subject: User License Key

Website: DigiBunai

Date: Thursday, 05 May 2022 11:55

Message:

Dear,

Thanks for registering yourself with us. We appreciate your interest in DigiBunai!

Your License Key details are as follows -

License Key - 9543-2931-4337-6766

Please enter License Key to activate your application.

Once your License Key is verified, you can successfully install the application.

We would like to hear from you, about your experience at [\[Link\]](#)

লাইসেন্স কি বিবরণ আপনার ই-মেইল আইডিতে পাঠানো হবে।



লাইসেন্স কি কপি এবং পেস্ট করুন এবং 'ভ্যালিডেট কি' এ ক্লিক করুন

লাইসেন্স কি তৈরি এবং সাবমিট করার পরে, নিবন্ধন প্রক্রিয়া সম্পন্ন হয় এবং সফটওয়্যারটি ব্যবহারের জন্য প্রস্তুত।



সফটওয়্যারটি ব্যবহার করতে আপনার 'ব্যবহারকারীর নাম' এবং 'পাসওয়ার্ড' টাইপ করুন।

১.৬.২ আগের ব্যবহারকারীরা লগইন করার জন্য সাইন ইন এ ক্লিক করুন

ব্যবহারকারীরা ব্যবহারকারীর নাম এবং পাসওয়ার্ড লিখতে হবে এবং সাইন ইন বাটন ক্লিক করতে হবে।

১.৬.৩ পাসওয়ার্ড ভুলে গেছেন

- ব্যবহারকারী পাসওয়ার্ড ভুলে যাওয়ার ক্ষেত্রে, তাকে ফরগট পাসওয়ার্ড বাটনে ক্লিক করতে হবে এবং নীচের স্ক্রিনটি উপস্থিত হবে।

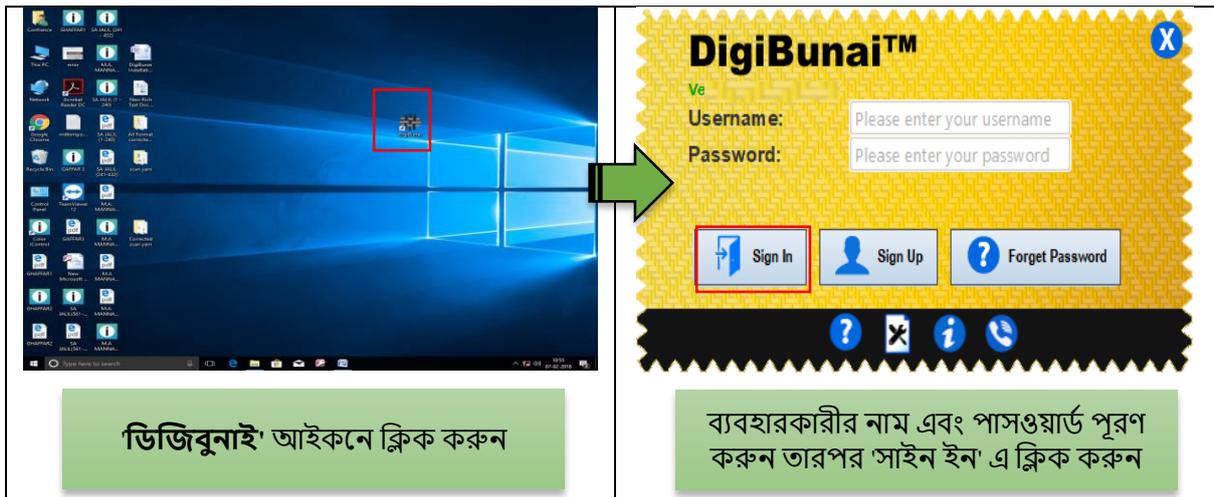
- ব্যবহারকারীর ব্যবহারকারীর নাম এবং ইমেল এন্টার করতে হবে এবং নিবন্ধিত ইমেল আইডিতে একটি নতুন পাসওয়ার্ড প্রেরণ করা হবে।



Forget Password

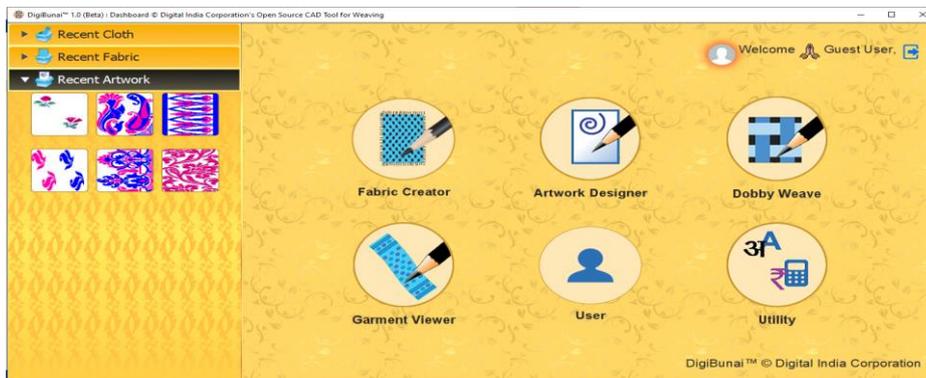
১.৭ অ্যাপ্লিকেশন চালানোর জন্য

ডিজিবুনাই শর্টকাট আইকন এ ক্লিক করুন।



১.৮ ড্যাশবোর্ড

লগইন করার পরে, ড্যাশবোর্ডের স্ক্রিন নিচে প্রদর্শিত হবে:



ডিজিবুনাই ড্যাশবোর্ড

ড্যাশবোর্ড এ ব্যবহারকারী দ্বারা সাম্প্রতিক শিল্পকর্ম, তাঁত এবং কাপড়ের আকারে করা সাম্প্রতিক কাজ দেখায়। ক্লিকনে ব্যবহারকারীর নাম থাকবে অর্থাৎ স্বাগত ‘ব্যবহারকারীর নাম’।

১.৮.১ ফ্যাব্রিক এবং আর্টওয়ার্ক আকার

ব্যবহারকারীর শাড়ি যেমন বর্ডার, ক্রস বর্ডার, পল্লু (আঁচল), বডি (পট), কোনিয়া এবং স্কাট বিভিন্ন উপাদান আকারের প্রবেশ করা প্রয়োজন। ফ্যাব্রিক উইভিং এর জন্য রিড কাউন্ট (স্টকপোর্ট), থ্রেড পার ডেন্ট, এন্ডস পার ইঞ্চি ফ্যাব্রিক লেঙ্গ্থ এবং ফ্যাব্রিক উইড্থ এই পেরিমিটার গুলি প্রয়োজন।

DigiBunai™ 1.0 (Beta) : Utility - Configuration © Digital India Corporation's Open Source CAD Tool for Weaving

Home Screen Parent Screen Support

Fabric Configuration

Fabric/Artwork	Miscellaneous	Weft Thread/Yarn	Warp Thread/Yarn	
Cloth Type :	Body		Hooks :	240
Fabric Type :	Plain		Ends :	240
Fabric raw length (inch) :	256.0		Picks :	298
Fabric width (inch) :	47.0		Reed Count :	112
			Dents per Inch :	56
Artwork length (inch) :	3.973		Thread Per Dents :	1
Artwork width (inch) :	4.286		Picks Per Inch :	75
Graph Size :	12x16		Hooks Per Inch :	56
			Ends Per Inch :	56

Apply Cancel

Welcome TO DigiBunai™ CAD Tool

১.৮.২ ওয়ারফ থ্রেড

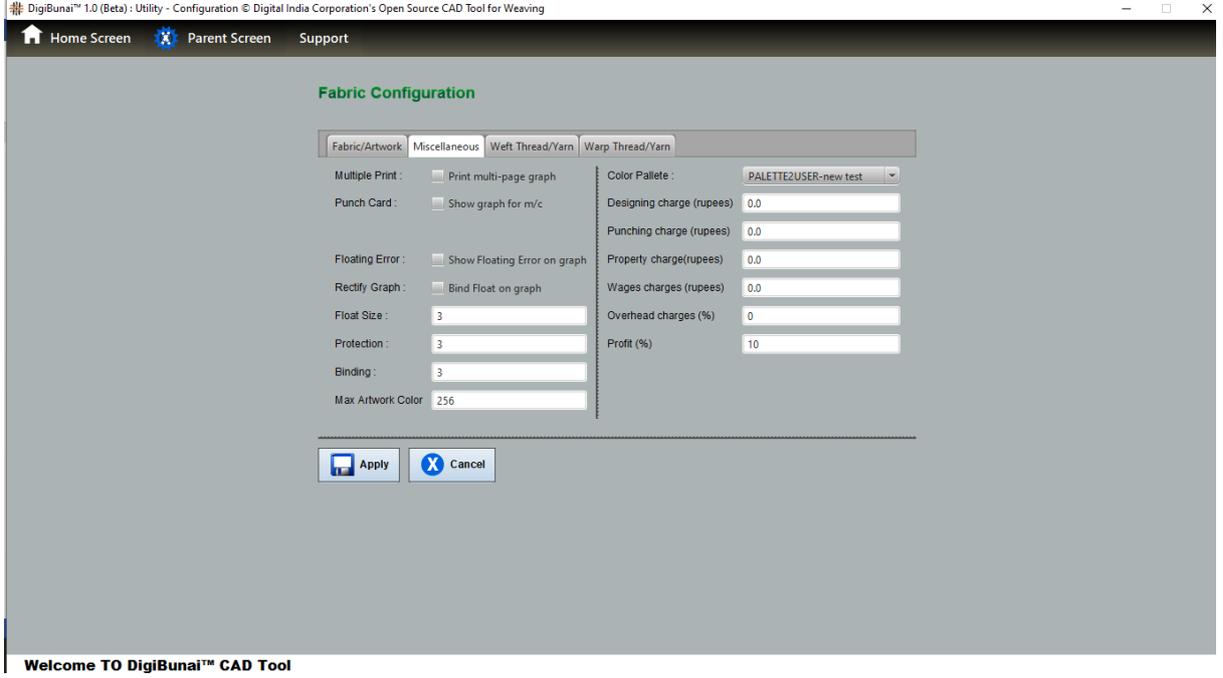
ব্যবহারকারীর সুতোর বৈশিষ্ট্যগুলি যেমন টাইপ, কালার, কাউন্ট, টুইস্ট ইত্যাদি এন্টার করতে হবে।

১.৮.৩ বেফট থ্রেড

ব্যবহারকারীর সুতোর বৈশিষ্ট্যগুলি যেমন টাইপ, কালার, কাউন্ট, টুইস্ট ইত্যাদি এন্টার করতে হবে।

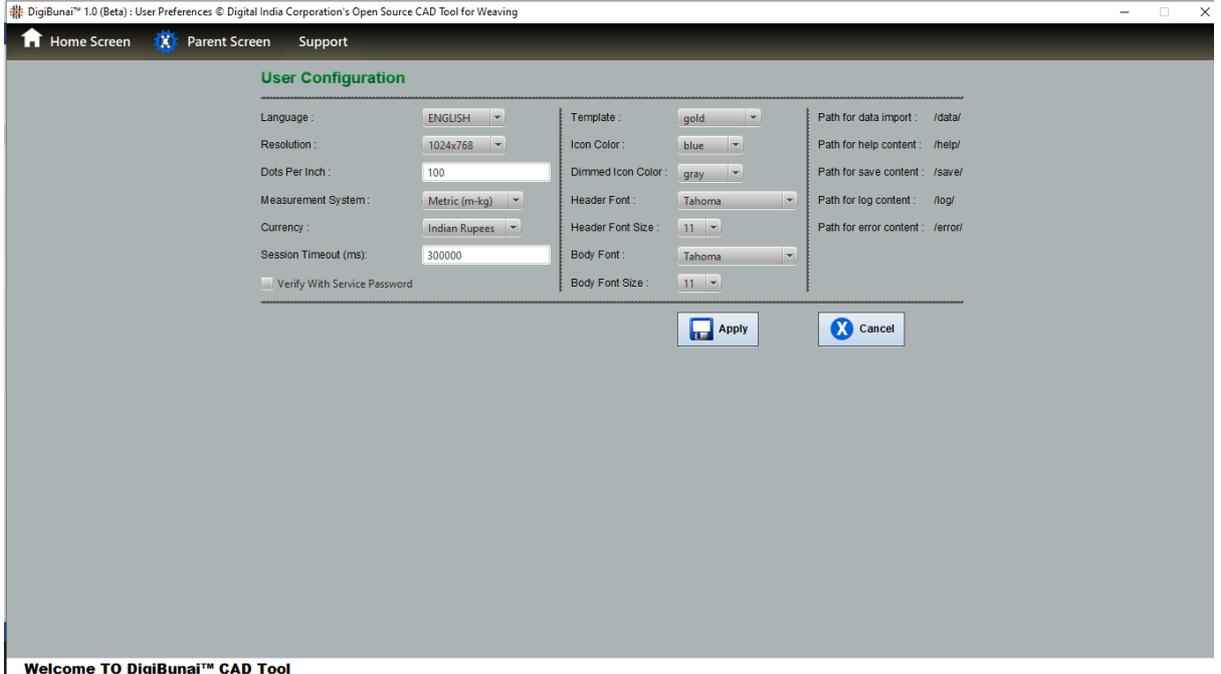
১.৮.৪ বিবিধ

ব্যবহারকারীকে, রিপোর্ট, ম্যাক্সিমাম ফ্লোট, বাইন্ডিং, প্রোটেকশন, কালার পেলেট এবং ম্যাক্সিমাম আর্টওয়ার্ক কালার নির্দিষ্ট করতে হবে।



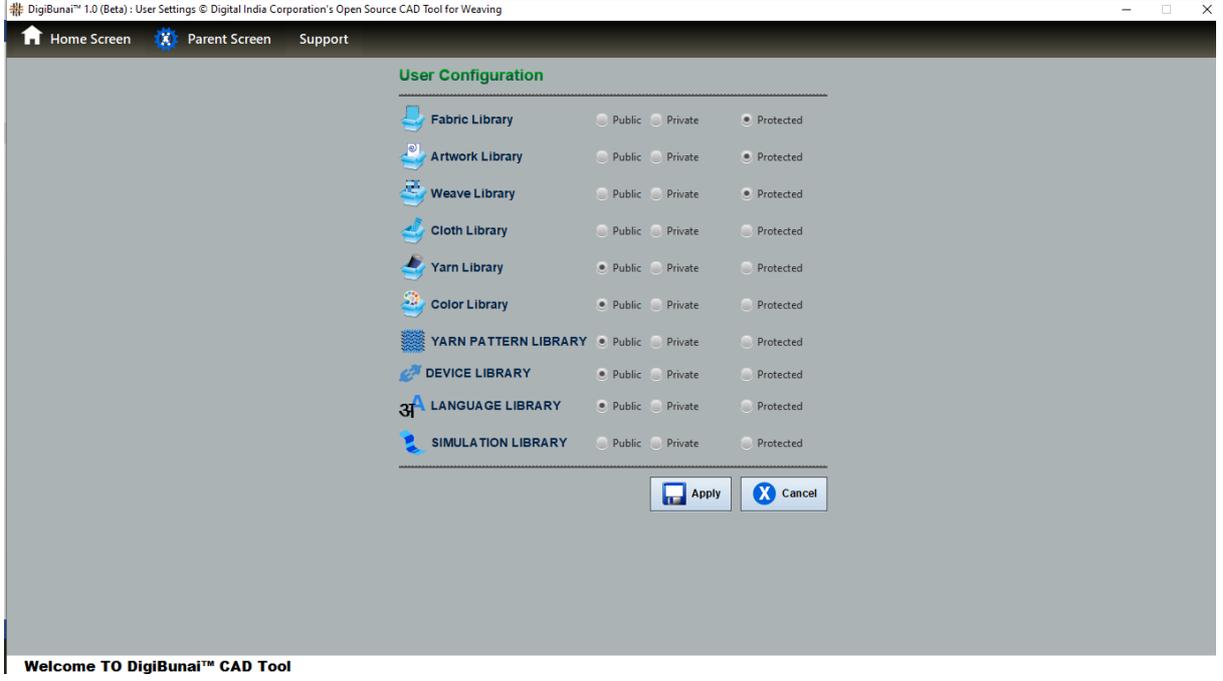
১.৮.৫ ব্যবহারকারীর সেটিং

বিভিন্ন ফাইলগুলি যেমন – এক্সপোর্ট, ইম্পোর্ট, লগইত্যাদি সেভ জন্ম ব্যবহারকারীর ল্যাংগুয়েজ, রেজোলিউশন, ডটস পার ইঞ্চ, মেজারমেন্ট সিস্টেম, কারেন্সী, থিম, ফন্ট অফ হেডার এবং পথ নির্ধারণ করা দরকার।



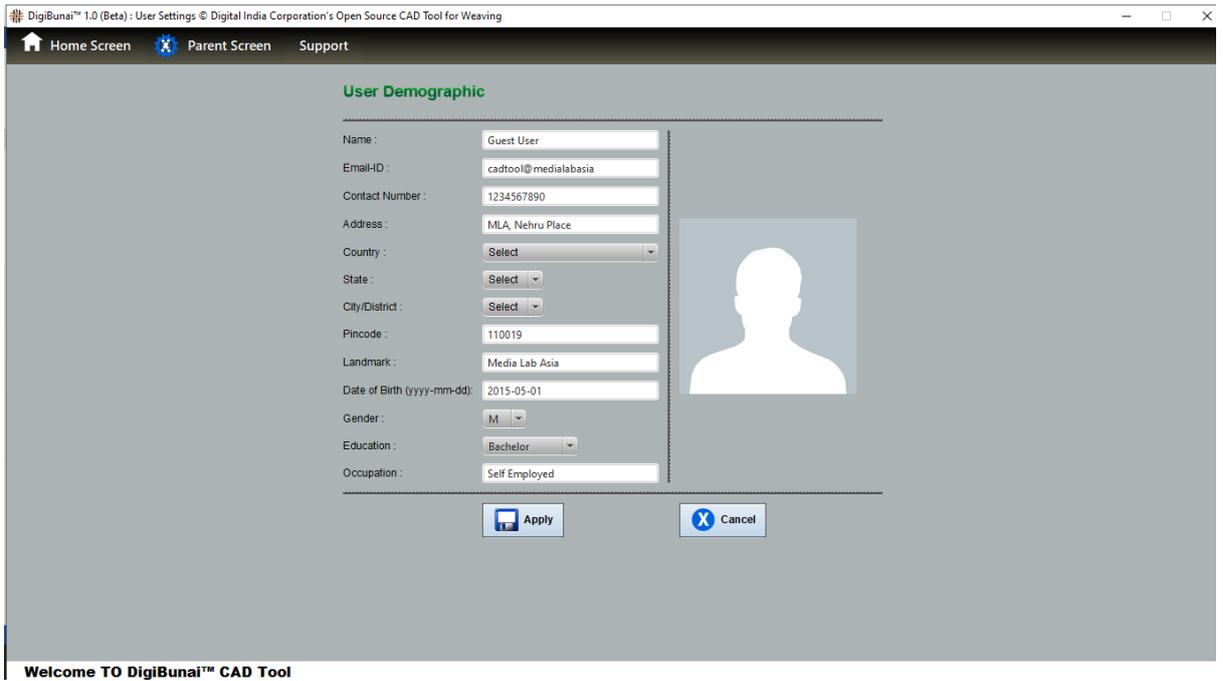
1.8.6 ব্যবহারকারীর পছন্দ

ব্যবহারকারীর ডাটা (কাজ শেষ হয়েছে) অথেন্টিকেট করার জন্য পছন্দগুলি অর্থাৎ পাবলিক, প্রোটেক্টেড, অথবা প্রাইভেট নির্দিষ্ট করতে হবে। অথেন্টিকেট এর ভিত্তিতে, ডাটা অন্যান্য ব্যবহারকারীর সাথে ভাগ করা হবে।

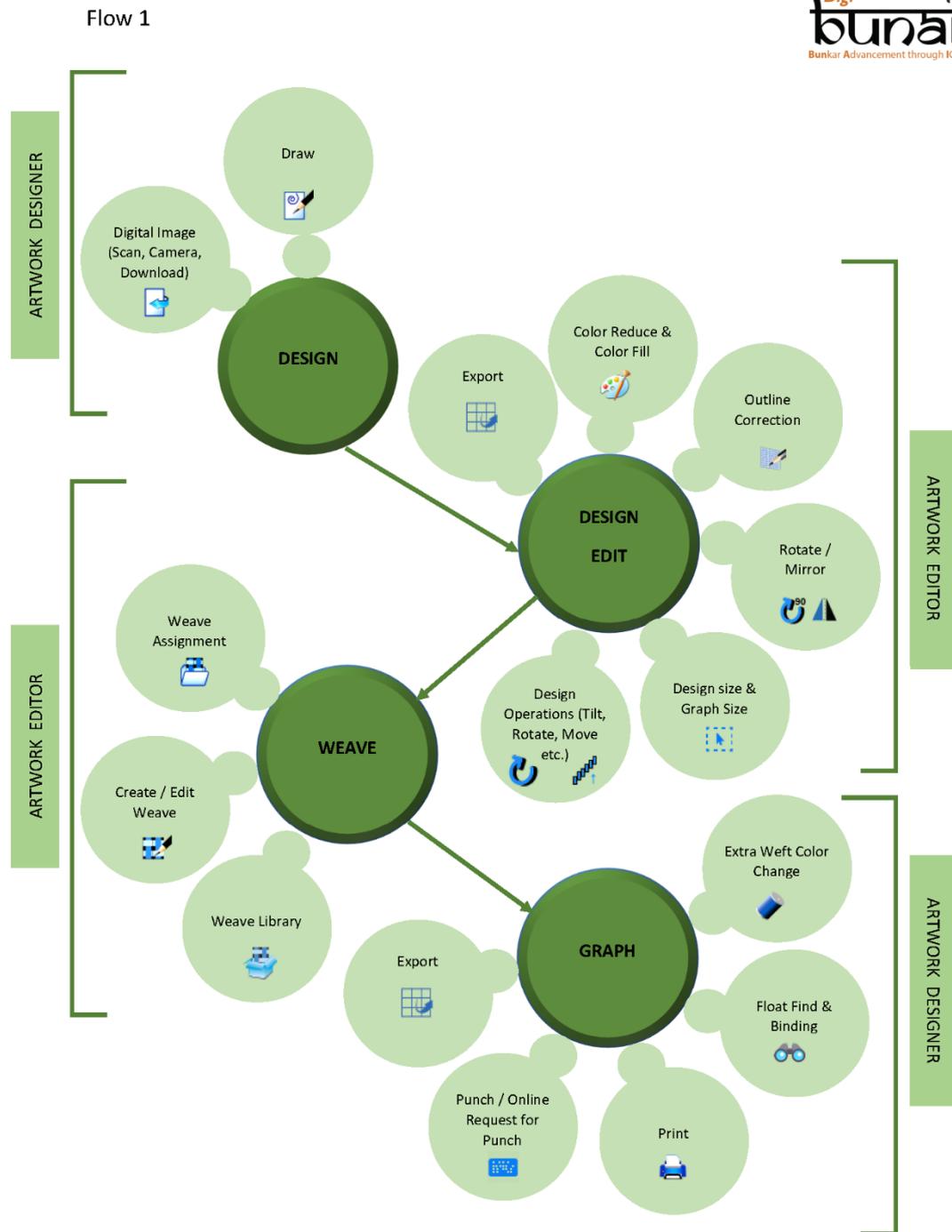


1.8.7 ব্যবহারকারীর প্রোফাইল

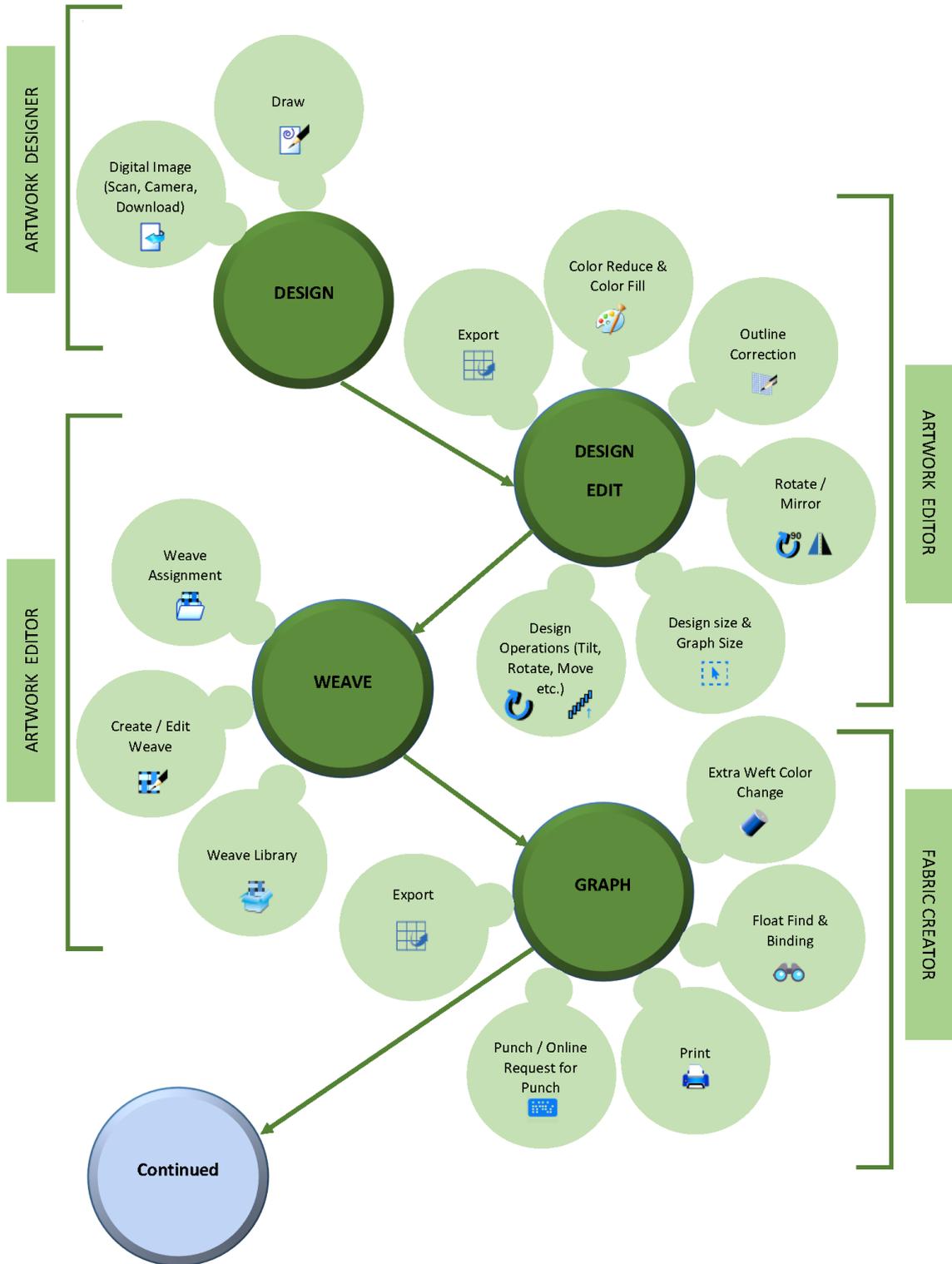
ব্যবহারকারীর প্রোফাইল মেনু দ্বারা ব্যবহারকারী তার প্রোফাইল এডিট করতে পারবেন।

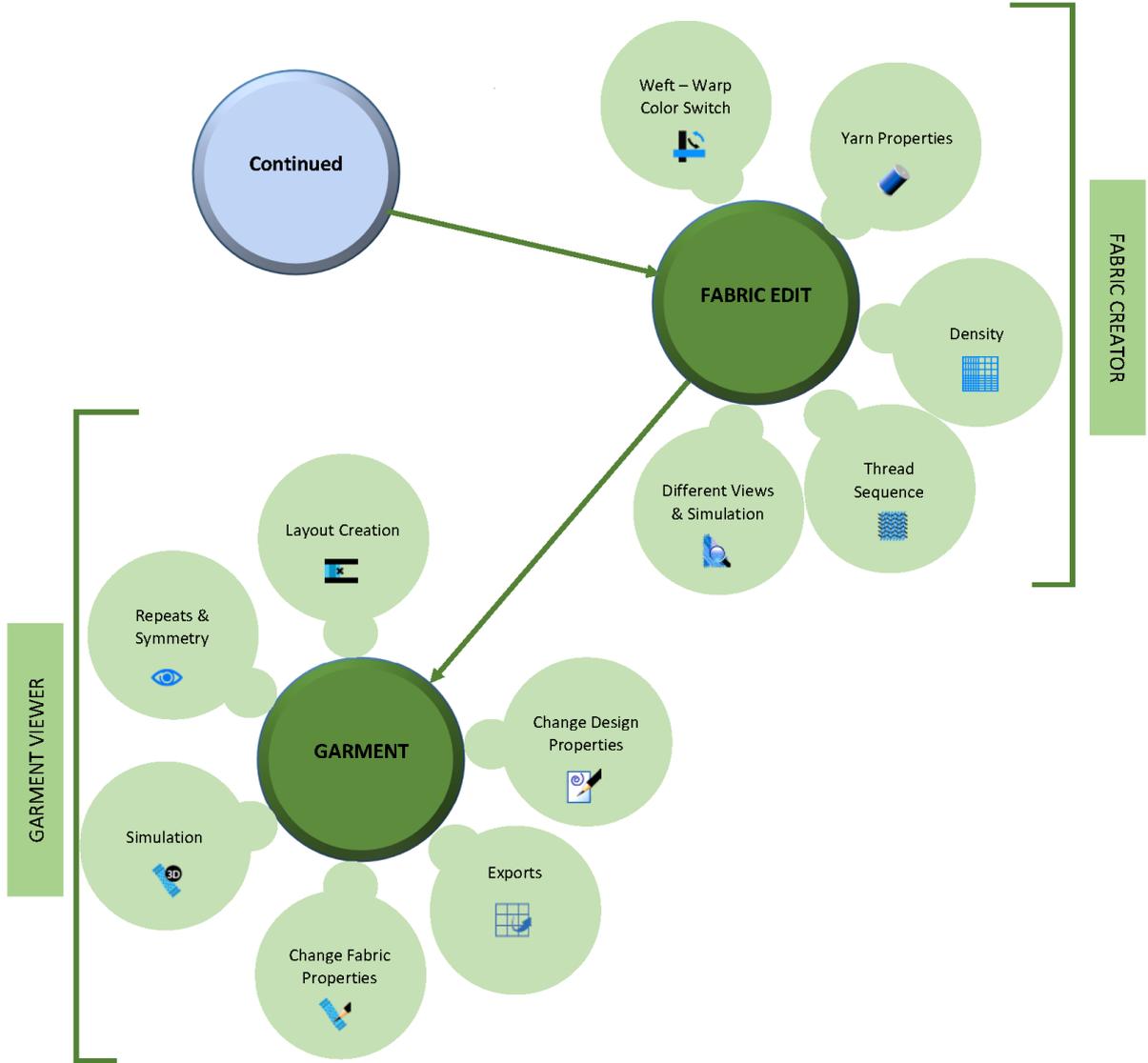


১.৮.৮ অ্যাপ্লিকেশন তথ্য প্রবাহ



Flow 2



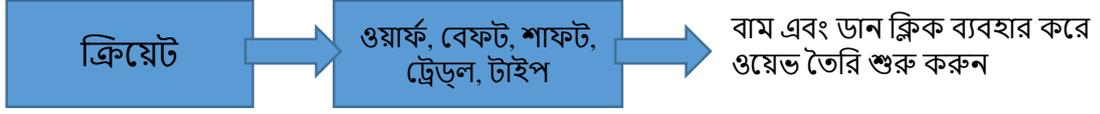


১.৮.৯ ডিজিটাল ফ্যাব্রিক তৈরি করুন

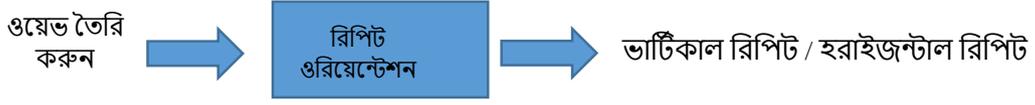
১. ৮.৯.১ ডবি ওয়েভ

ডিজিবুনাই™-এর ডবি মডিউলটি ওয়েভ ডিজাইনিংয়ের সূচনা করে। ডিজিবুনাই™ CAD সফটওয়্যারটিতে কোনও নকশা তৈরি করার আগে, এই মডিউলে বিভিন্ন ধরনের ওয়েভ প্রস্তুত করা হয়। এই মডিউলে, প্রথমত ওয়েভ ডিজাইনের আকারটি 'ফাইল' মেনুতে গিয়ে নির্ধারণ করা হয়, এর পরে ওয়েভ বিভিন্ন রঙের থ্রেড দিয়ে পূর্ণ করা হয়। ফ্যাব্রিক এর সম্পূর্ণ ভিউ দেখার জন্য প্রস্তুত, 'ভিউ' মেনুতে ক্লিক করে আমরা ফ্যাব্রিকের বিভিন্ন ভিউ দেখতে পারি।

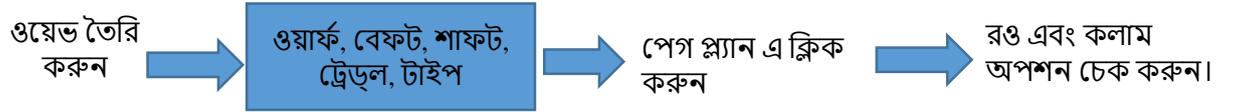
➤ **ওয়েভ ক্রিয়েট করার জন্য**



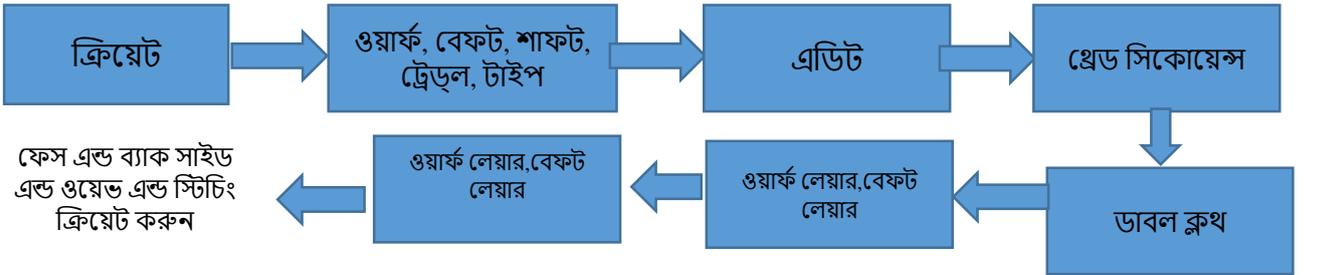
➤ **ওয়েভ রিপোর্ট দেখার জন্য**



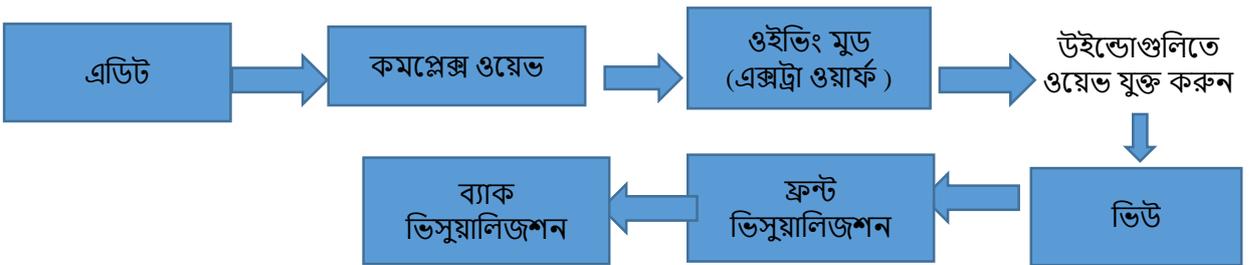
➤ **সিঙ্গেল ওয়েভ দিয়ে একাধিক ওয়েভ তৈরি করুন**



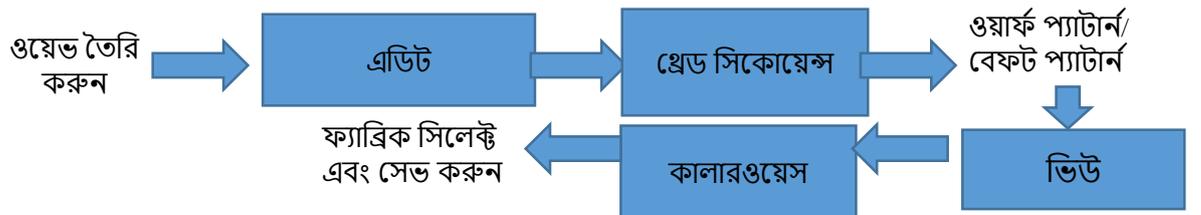
➤ **ডাবল ক্লথ ক্রিয়েট করার জন্য**



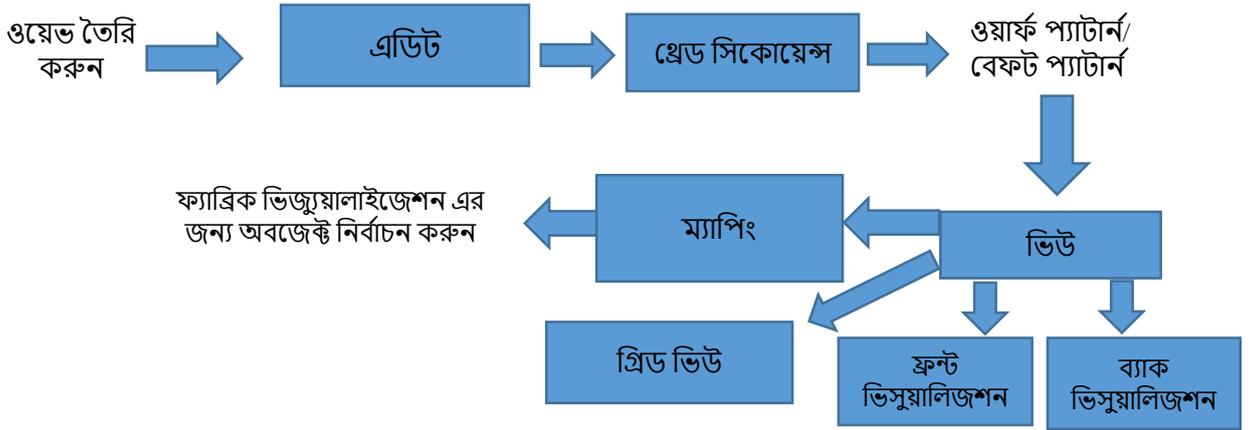
➤ **এক্সট্রা ওয়ার্ক এর ডিজাইন তৈরি করার জন্য**



➤ **কালারওয়েস প্যাটার্ন তৈরি করার জন্য**



➤ ওয়েভ এন্ড ফ্যাব্রিক ভিউ দেখার জন্য



➤ ওয়েভ, ফ্যাব্রিক এবং টেকনিকাল শীট এক্সপোর্ট এবং প্রিন্ট করার জন্য



১.৮.৯.২ আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার

জ্যাকার্ড ডিজাইনের ক্রিয়েশন:

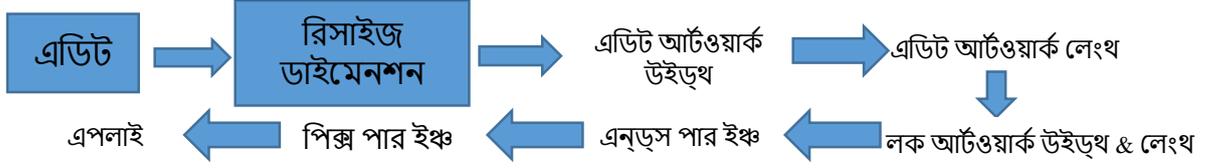
ডিজিবুনাইTM এ জ্যাকওয়ার্ড ডিজাইন তৈরির জন্য দুটি মডিউল রয়েছে। এগুলি হল আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার এবং ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর। মডিউলগুলির উভয়টিতে গ্রাফ ক্রিয়েট এবং ম্যানুয়াল এর পাশাপাশি অটোমেটিক পক্ষিং মোডের পক্ষিং সমর্থন করার জন্য কার্যকারিতা রয়েছে। এটি বৈদ্যুতিন জ্যাকার্ড ব্যবহার করে বুননের জন্য সুতা বিভাজনের চিত্রও উৎপাদন করে। ব্যবহারকারী ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর থেকে বিভিন্ন এস্কেল (ফ্রন্ট/রিয়ার/ফ্লিপ) এ ফ্যাব্রিক দেখতে পারেন (যা তৈরি ডিজাইন থেকে উৎপন্ন হয়েছে)।

আর্টওয়ার্ক ডিজাইন স্কেচ থেকে গ্রাফ মুড এ কাজ করে। এটি স্কেচগুলিকে কার্যক্ষম আর্ট ওয়ার্কস বা ডিজাইনে রূপান্তর করতে ব্যবহার করে। এই উদ্দেশ্যে প্রথমে ফাইল মেনুতে গিয়ে স্কেচ স্ক্যান করা চিত্র) এক্সপোর্ট করুন এবং বিভিন্ন ফাংশন সম্পাদনের জন্য 'এডিট' এ ক্লিক করুন, যেমন আকারগুলি পরিবর্তন করুন, রং হ্রাস করুন, ডিজাইন সম্পাদনা করুন, ওয়েভ ফিলিং এবং গ্রাফ সংশোধন করুন ইত্যাদি। এখন আমরা 'ভিউ মেনু' ক্লিক করার পরে ডিজাইনের বিভিন্ন দৃষ্টিভঙ্গি দেখতে পাচ্ছি।

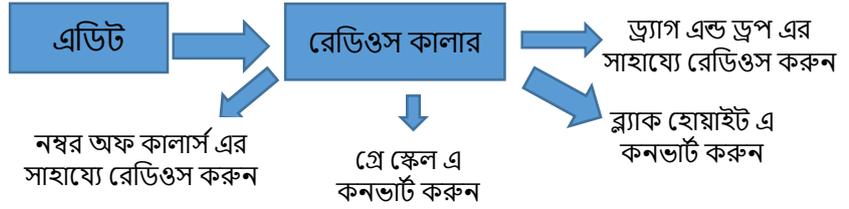
➤ স্ক্যান ইমেজ ইম্পোর্ট করার জন্য



➤ ডিজাইন কে রিসাইজ করতে



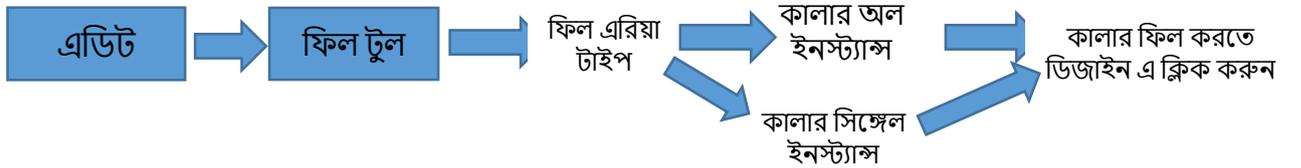
➤ ডিজাইন এ কালার রিডাকশন করতে



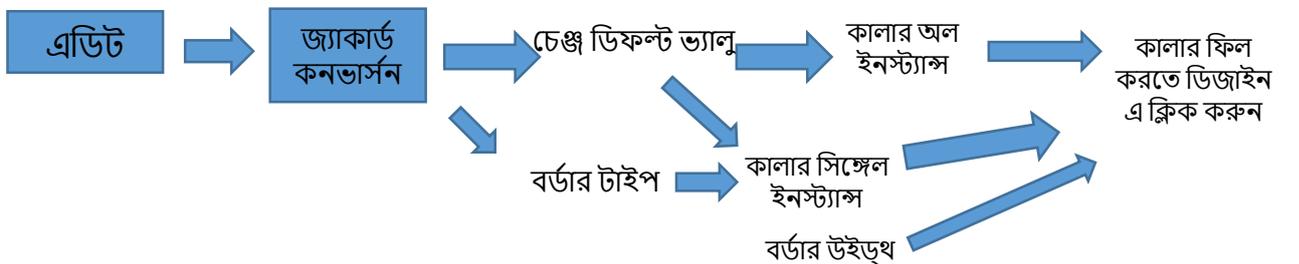
➤ ডিজাইন গ্রাফ এডিট এবং ফ্লোট কারেকশন করুন



➤ ডিজাইন এ কালার ফিল করুন



➤ ডিজাইন এ ওয়েভ প্যাটার্ন ফিল করুন

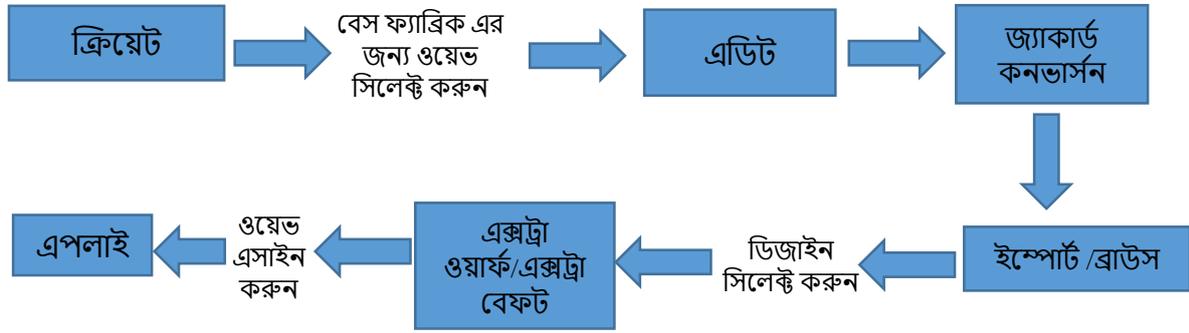


১.৮.৯.৩ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর

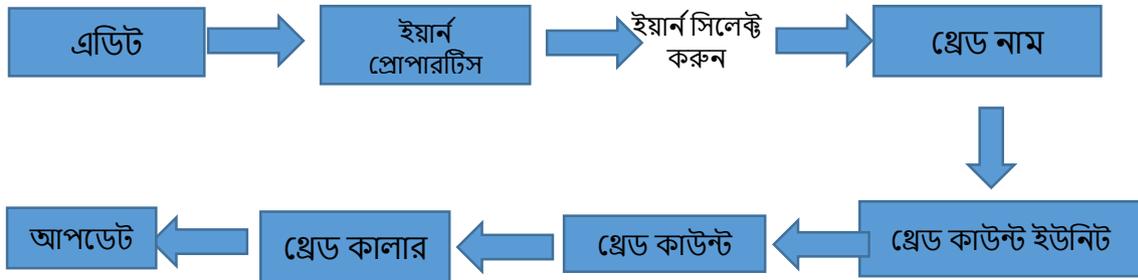
ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর **আর্টওয়ার্ক থেকে ফ্যাব্রিক** মোডে কাজ করে। "ডোন্ট টাচ বর্ডার অফ মোটিফ" এ ক্লিক করে কালার বেসগুলিতে আর্ট ওয়ার্কে বিভিন্ন ধরনের ওয়েভস এবং ওয়েভ ফিলিংয়ের সময় ডিজাইনের সীমানা বিকৃতি সুরক্ষা করে।

এই মডিউলে আমরা বিভিন্ন ধরনের ইম্প্রোভমেন্টস এবং সিলেকশন্স করতে পারি যেমন ওয়েভ প্যাটার্ন, গ্রাফ কারেকশন, সুতার রঙ পরিবর্তন, সুতার রং সিকোয়েন্সিং ইত্যাদি। এই মডিউলটি তৈরি ফ্যাব্রিক এর বিভিন্ন দৃষ্টিভঙ্গি সহজ করে। এই মডিউলটির 'ইউটিলিটি' এ গিয়ে, আমরা সুতার ব্যবহারের পাশাপাশি উৎপাদন খরচও গণনা করতে পারি।

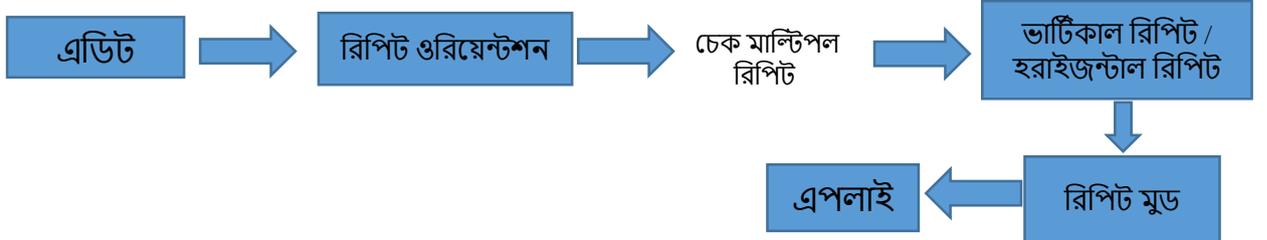
➤ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েট করার জন্য



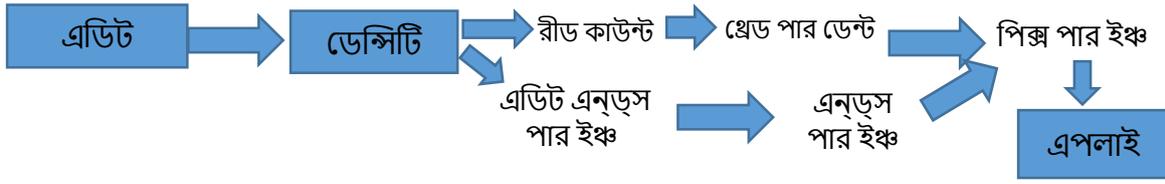
➤ ইয়ার্ন প্রোপারটিস চেঞ্জ করার জন্য (ইয়ার্ন টাইপ, ইয়ার্ন কাউন্ট, কালার্স)



➤ ডিজাইন রিপোর্ট করার জন্য



➤ ফ্যাব্রিক ডেন্সিটি সেট করার জন্য



➤ গ্রাফ এডিটিং ডিজাইন, ফ্লোট ডিটেকশন, ফ্লোট বাইন্ডিং



➤ ফ্যাব্রিক ভিসুয়ালিজেশন দেখার জন্য



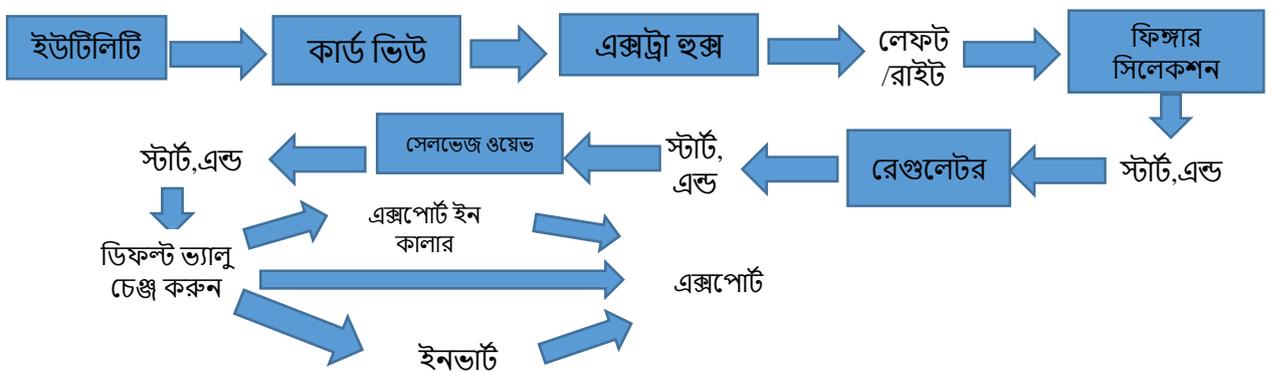
➤ অবজেক্ট এ ফ্যাব্রিক দেখার জন্য



➤ ফ্যাব্রিক সিমুলেশন দেখার জন্য



➤ ইলেকট্রনিক জ্যাকার্ড এর জন্য ডিজাইন কার্ড



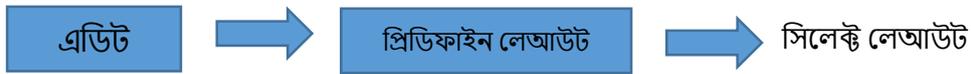
১.৮.৯.৪ গার্মেন্ট ভিউয়ার

এই মডিউলটি বিভিন্ন পোশাকের লেআউট দেখতে ব্যবহৃত হয় এবং ফ্যাব্রিকের নকশার বিভিন্ন ওরিয়েন্টেশন এ সহায়তা করে। আমরা প্রয়োজন অনুসারে এই লেআউটগুলির সেভ ও এক্সপোর্ট করতে পারি।

➤ গার্মেন্ট লেআউট তৈরি করার জন্য



➤ গার্মেন্ট লেআউট সিলেক্ট করার জন্য



➤ লেআউট অ্যাড অথবা রিমুভ করার জন্য



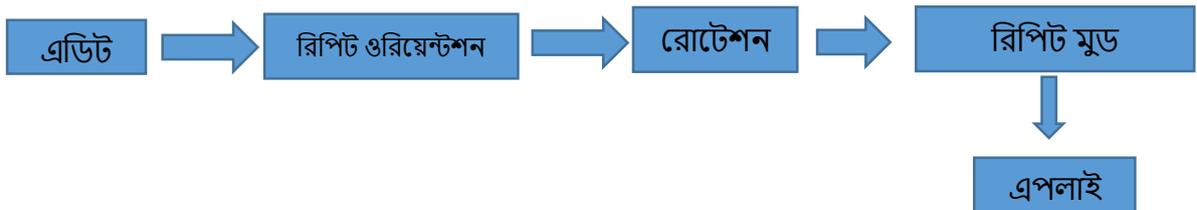
➤ লেআউট এ ফ্যাব্রিক ফিল করার জন্য



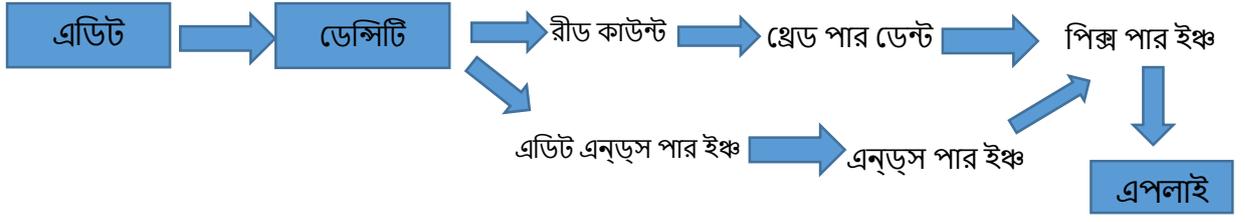
➤ ইয়ার্ন কালার চেঞ্জ করার জন্য



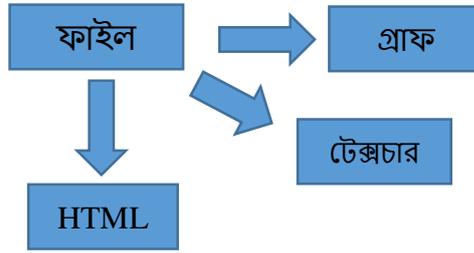
➤ ডিজাইন রোটেশন এবং রিপোর্ট করার জন্য



➤ ডিজাইন এর ডেন্সিটি পরিবর্তন করার জন্য



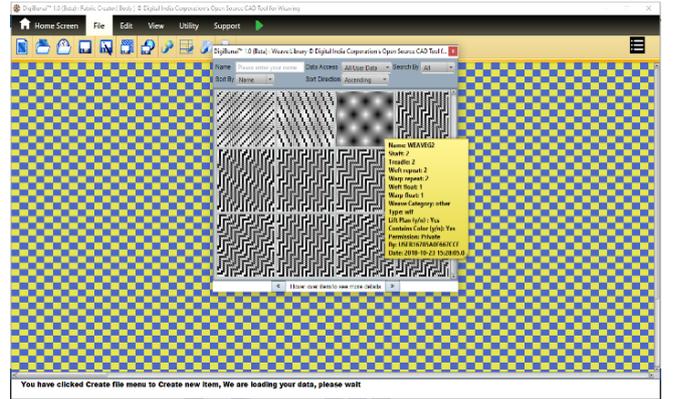
➤ ডিজাইন গ্রাফ, লেআউট & টেকনিকাল শিট এক্সপোর্ট করার জন্য



২ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর মডিউল

২.১ নতুন ফ্যাব্রিক তৈরি (বেস ফ্যাব্রিক জন্য ওয়েভ নির্বাচন)

আপনি **ফাইল** মেনুতে **ক্রিয়েট** আইকনে ক্লিক করে নতুন ফ্যাব্রিক তৈরি করতে পারেন। একটি ফ্যাব্রিক তৈরি করতে ব্যবহারকারীর লাইব্রেরি থেকে প্রথমে বেস তাঁত নির্বাচন করা প্রয়োজন। ফাইল মেনুতে ক্রিয়েট আইকনে ক্লিক করার পরে, একটি ইমেজ ব্রাউজার উইন্ডো ফ্যাব্রিকের বেসের জন্য ওয়েভ লাইব্রেরি দেখিয়ে পপ করবে।

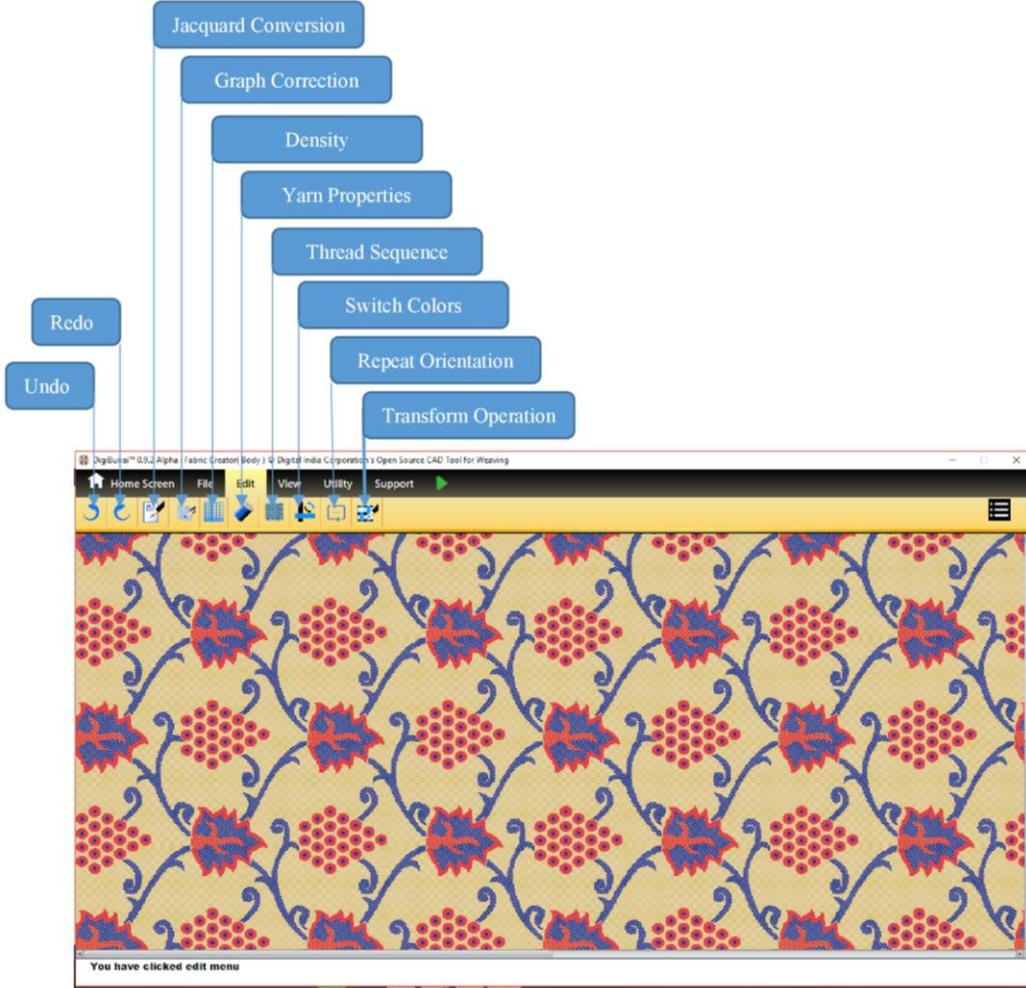


ব্যবহারকারীদের কমপক্ষে একটি বয়ন নির্বাচন করতে হবে এবং এটি বেস বুনন হিসাবে ফ্যাব্রিকে প্রতিফলিত হবে। লাইব্রেরিতে যদি প্রয়োজনীয় ওয়েভ পাওয়া না যায় তবে ওয়েভ তৈরি করতে ব্যবহারকারীর ওয়েভ এডিটর মডিউলটির সাহায্য নেওয়া প্রয়োজন এবং এছাড়াও ব্যবহারকারী আর্টওয়ার্ক নিয়োগের ক্ষেত্রে ওয়েভ তৈরি করতে পারে। আর্টওয়ার্ক থেকে বুনন কার্যের সময় এই তাঁতটিকে পরিবর্তন বা পরিবর্তন করা যেতে পারে।

বেস ওয়েভ নির্বাচন করার পরে, একটি বেস ফ্যাব্রিক উইন্ডোতে প্রতিফলিত হবে।

২.২ জ্যাকার্ড ফ্যাব্রিক তৈরি এবং এডিট

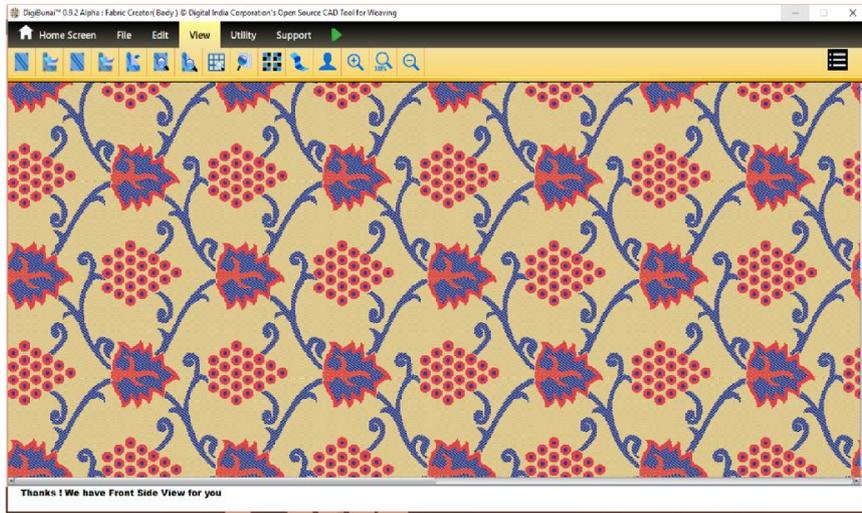
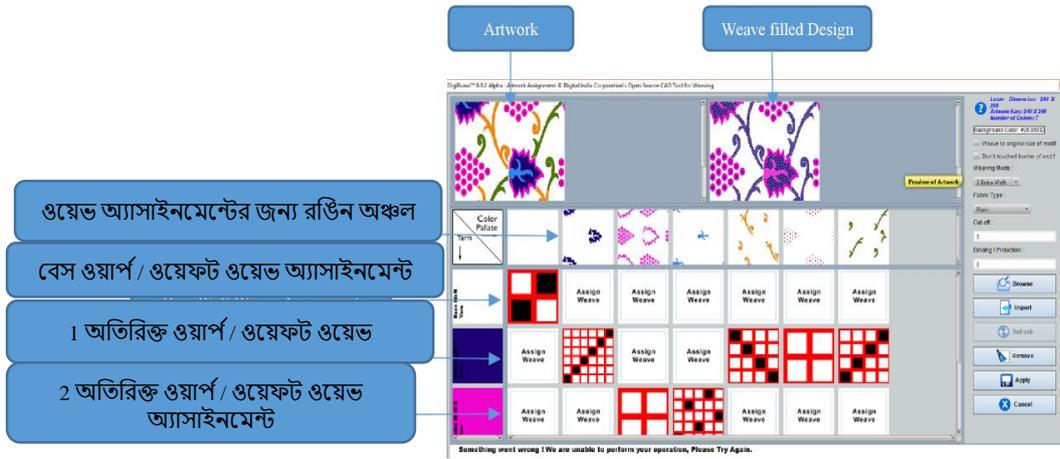
ওয়েভ এর জন্য জ্যাকার্ডার্ড ডিজাইনগুলি প্রস্তুত করতে, ব্যবহারকারী জ্যাকার্ড ভিত্তিক ডিজিটাল ফ্যাব্রিক বিকাশ করতে বিভিন্ন ফাংশন এডিট করতে ও পারফর্ম করতে পারেন। ফ্যাব্রিক এবং ডিজাইন বিভিন্ন দিক থেকে যেমন ওয়েভ, প্যাটার্ন, ইয়ার্ন, ডেন্সিটি, থ্রেড সিকোয়েন্সিং ইত্যাদি থেকে ভিন্ন হতে পারে।



২.২.১ জ্যাকার্ড কনভার্সন

বেস ফ্যাব্রিকটিতে একটি আর্টওয়ার্ক নির্ধারণের জন্য, ব্যবহারকারীরা হয় এডিট মেনুতে আর্টওয়ার্ক অ্যাসাইনমেন্ট আইকনটি নির্বাচন করতে পারেন বা ব্যবহারকারীকে ফ্যাব্রিকটিতে ডান ক্লিক করতে হবে এবং জ্যাকার্ড রূপান্তর বিকল্পটি নির্বাচন করতে হবে।

ব্যবহারকারী বাহ্যিক উৎস থেকে আর্টওয়ার্ক ইম্পোর্ট করতে পারেন বা **ইম্পোর্ট ব্রাউজ** দ্বারা সিএডি লাইব্রেরি থেকে খুলতে পারেন। আর্টওয়ার্ক অ্যাসাইনমেন্ট বিভাগে, আর্টওয়ার্কটি বিভিন্ন কালার এ প্রদর্শিত হবে। আর্টওয়ার্ক এর প্রতিটি রঙ একটি উইভিং প্যাটার্ন এ প্রতিফলিত হবে। ব্যবহারকারীর প্রতিটি আর্টওয়ার্ক এর প্রতিটি রঙের জন্য একটি ওয়েভ নির্বাচন করতে হবে।



২.২.১.১ বেস এবং আর্টওয়ার্ক এ ওয়েভ এসাইন

যখন ব্যবহারকারী আর্টওয়ার্ক নির্বাচন করবেন, উইভিং মোডে ০ এক্সট্রা বেফট নির্বাচন করা হলে দুটি সারি বাক্স উপস্থিত হবে। সারিতে থাকা বাক্সের সংখ্যা আর্টওয়ার্ক এর রঙের সংখ্যার উপর নির্ভর করবে। প্রথম সারিতে সমস্ত বাক্সগুলি আর্টওয়ার্ক এর রঙগুলিতে পূর্ণ হবে। বাক্সগুলির দ্বিতীয় সারি (বেস ওয়েফ্ট ইয়ার্ন) ফ্যাব্রিকের বেস বুননের জন্য ব্যবহার করা হয়। ডিফল্টরূপে ফ্যাব্রিকের ওয়েভ প্রথম বাক্সে বরাদ্দ করা হবে। ব্যবহারকারী বাক্সে ক্লিক করে অন্যান্য বাক্সে ওয়েভ নির্ধারণ করতে পারেন। এই পদ্ধতিতে নকশায় অতিরিক্ত ওয়েভস সহ ওয়েভস নির্ধারণ করতেও ব্যবহৃত হয়।

২.২.১.২ ডিজাইনের জন্য অতিরিক্ত ওয়েফ্ট নির্ধারণ করা

অতিরিক্ত ওয়েভটের ক্ষেত্রে ব্যবহারকারীর বুনন মোডে অতিরিক্ত ওয়েফ্টের সংখ্যা নির্বাচন করতে হবে। যদি ব্যবহারকারী ১টি এক্সট্রা ওয়েফট নির্বাচন করে তবে ১ টি সারি যুক্ত করা হবে, ২ টি এক্সট্রা ওয়েফটের ক্ষেত্রে ২ টি সারি যুক্ত করা হবে।

২.২.১.৩ ডিজাইন এর জন্য এক্সট্রা ওয়ার্ক এসাইন করুন

ব্যবহারকারী যদি এক্সট্রা ওয়ার্ক ব্যবহার করে ফ্যাব্রিকে নকশা তৈরি করতে চান তবে এটি জ্যাকার্ড কনভার্সন উইন্ডোতে **এক্সট্রা ওয়ার্ক সিলেক্ট** করা প্রয়োজন। এখানে ওয়েভ অ্যাসাইনমেন্ট পদ্ধতিটি অতিরিক্ত ওয়েফ্ট ডিজাইনিংয়ের জন্য ব্যবহারের সমান।

২.২.১.৩ আর্ট ওয়ার্কের রঙগুলির চেয়ে কম এক্সট্রা ওয়েফ্ট নির্ধারণ করা

ব্যবহারকারী যদি আর্টওয়ার্কের রঙের তুলনায় কম অতিরিক্ত ওয়েফ্ট চান তবে ব্যবহারকারী বুনন মোডে অতিরিক্ত ওয়েফ্টের নীচের মানটি নির্বাচন করতে পারেন উদাহরণস্বরূপ আর্ট ওয়ার্কে ৪ টি রঙ রয়েছে এবং ব্যবহারকারী কেবলমাত্র ১ টি অতিরিক্ত ওয়েফ্ট ব্যবহার করতে চান সেই ক্ষেত্রে ব্যবহারের জন্য বেস ওয়েভ নির্ধারণ করা প্রয়োজন দ্বিতীয় সারিতে, বাক্সগুলির তৃতীয় সারিতে এক্সট্রা বেফট এর জন্য ওয়েভ করুন।

২.২.১.৪ "উইভ" অপসারণ করা

ব্যবহারকারীকে "উইভ" অপসারণের জন্য Alt + কী টিপুন এবং বাক্সে ক্লিক করুন।

২.২.১.৫ ফ্যাব্রিকের টাইপ

ফ্যাব্রিক প্রকারে, ব্যবহারকারী কধুয়া, ফ্লোট সহ ফেকুয়া, কাটওয়ার্ক সহ ফেকুয়া, টানচোই, ফ্লোট বাইন্ডিং-রেগুলার, ফ্লোট বাইন্ডিং-ইরেগুলার আকারে ফ্যাব্রিকের ধরণ নির্বাচন করতে পারেন। সিলেকশন এর উপর ভিত্তি করে, ফ্যাব্রিকের পিছনের দিকের দর্শন পরিবর্তন করা হবে।

২.২.১.৬ আর্টওয়ার্ক এর মূল আকারের বুনন

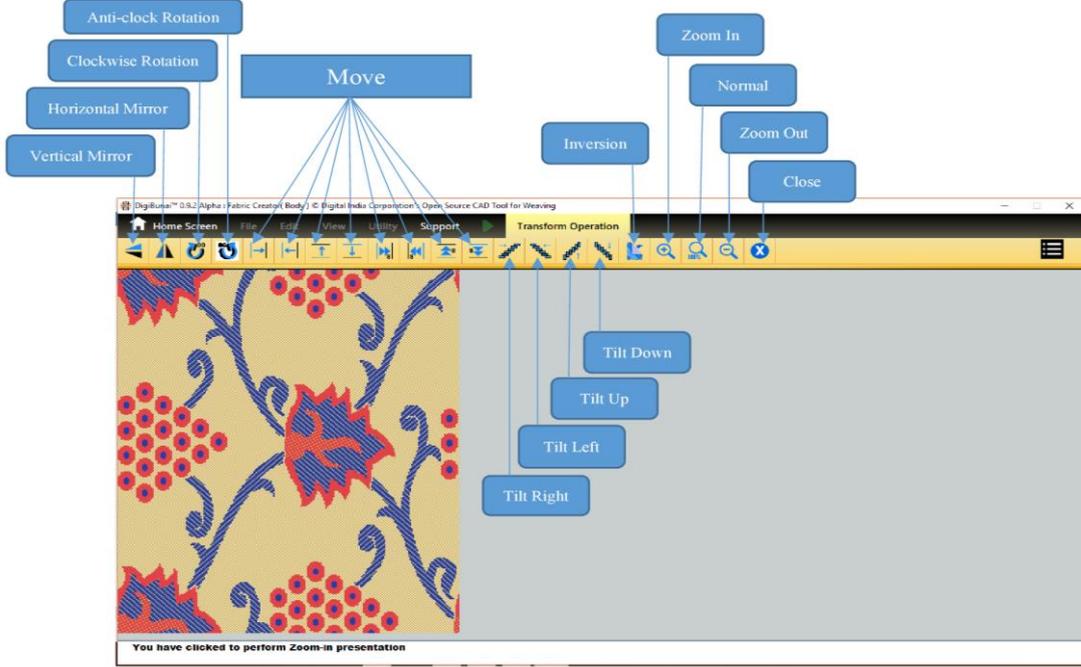
ব্যবহারকারীর ফ্যাব্রিক উপর নকশা আকার ঠিক করার বিকল্প আছে। প্রথমে ফ্যাব্রিক পছন্দগুলির উপর ভিত্তি করে মোটিফের আকার গণনা করা হবে; দ্বিতীয়টি মোটিফের মূল আকারের উপর ভিত্তি করে। আর্টওয়ার্ক এর আসল আকার রাখতে ব্যবহারকারীকে বিকল্প নির্বাচন করতে হবে।

২.২.১.৭ মোটিফের সীমানা স্পর্শ করবেন না

এই বিকল্পটি আর্টওয়ার্ক এর বাহ্যরেখাটি মসৃণ রাখার জন্য ব্যবহার করা হয়। ব্যবহারকারীকে মোটিফের সীমানা স্পর্শ না করার বিকল্পটি নির্বাচন করতে হবে।

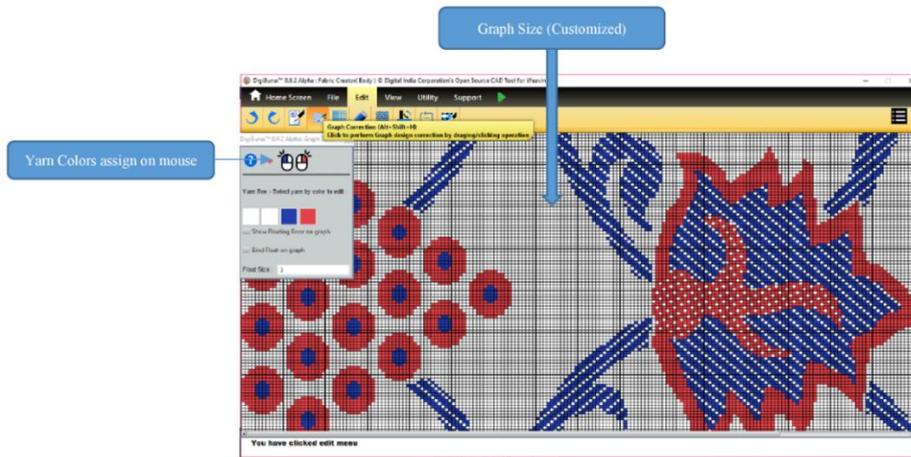
২.২.২ ট্রান্সফর্ম অপারেশন

যখন প্রয়োজন হবে ব্যবহারকারীর বুনন প্যাটার্নটি সম্পাদনা করতে পারে এবং উইভিং প্যাটার্নের সমস্ত পরিবর্তনগুলি গ্রাফের পাশাপাশি ফ্যাব্রিকে প্রতিফলিত হবে।



২.২.৩ গ্রাফ কারেকশন

আর্টওয়ার্ক এর জন্য সমাপ্তি স্পর্শ দিতে ব্যবহারকারী ম্যানুয়ালি গ্রাফে নকশাটি এডিট করতে পারেন। ওয়ার্প, ওয়েস্ট এবং এক্সট্রা ওয়েফসের জন্য বাব্ব থাকবে যা ব্যবহারকারীকে নির্বাচন করতে হবে (কোলার সিলেকশন) যেখানেই পরিবর্তন প্রয়োজন।

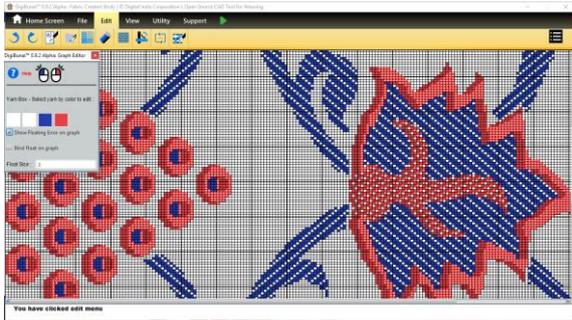


গ্রাফ কারেকশন

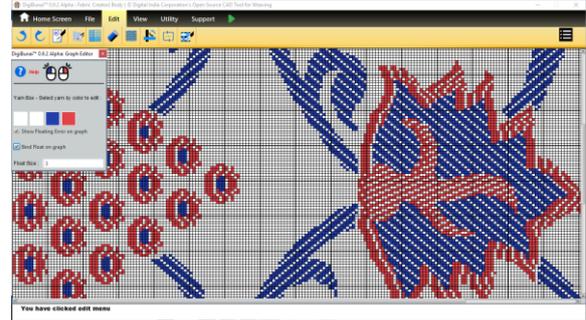
২.২.৩.১ ফ্লোট ফাইন্ডিং এবং বাইন্ডিং

ব্যবহারকারী যদি ফ্যাব্রিকে সর্বাধিক ফ্লোটের আকার সন্ধান করতে চান তবে ব্যবহারকারীর টেক্সট বাক্সে সর্বাধিক ফ্লোট মান প্রবেশ করতে হবে এবং বাক্সটি নির্বাচন করতে হবে এবং গ্রাফটিতে ফ্লোটিং এরর দেখান।

ব্যবহারকারীর ফ্লোট বাইন্ডিংয়ের জন্য দুটি বিকল্প রয়েছে, একটি হ'ল ম্যানুয়ালি যেখানে ব্যবহারকারী নিজেই ফ্লোটগুলি সম্পাদনা করতে পারবেন এবং দ্বিতীয়টি স্বয়ংক্রিয়ভাবে যেখানে ব্যবহারকারীকে সর্বোচ্চ ফ্লোট মান নির্ধারণ করে গ্রাফের উপর বাইন্ড ফ্লোটের বাক্স নির্বাচন করতে হবে।



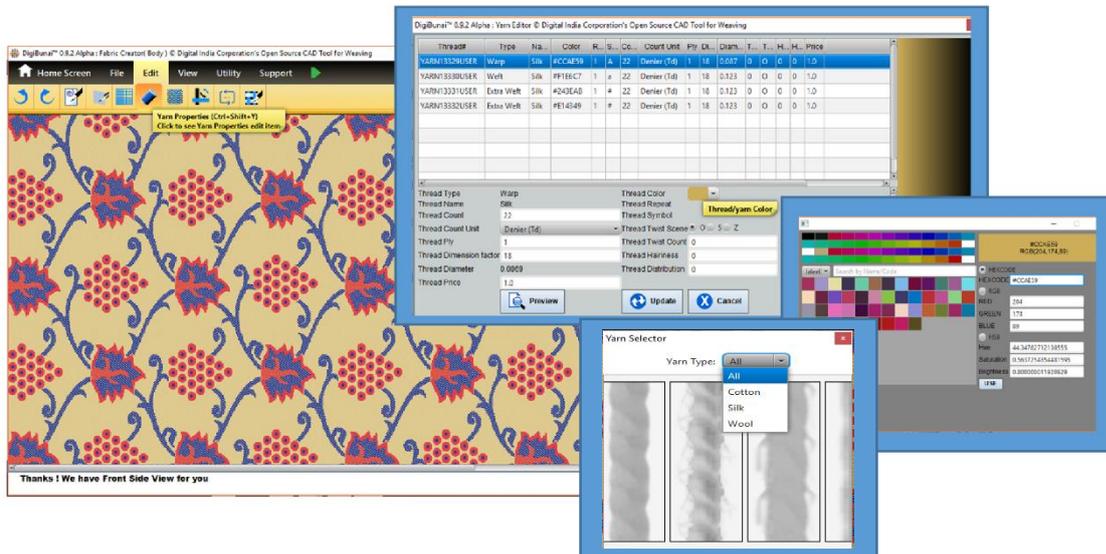
ফ্লোট ফাইন্ডিং



ফ্লোট বাইন্ডিং

২.২.৪ ইয়ার্ন প্রোপারটিস

সুতা বৈশিষ্ট্য এডিট করার জন্য, ব্যবহারকারীকে ইয়ার্ন প্রোপারটিস বিকল্পটি নির্বাচন করতে হবে। এখানে ব্যবহারকারী সুতি / উলের / সিল্ক, সুতার গণনা (সুতি গণনা, ডেনিয়ার, টেক্স, লিনেন, উওলান ইত্যাদির মতো একাধিক কাউন্ট ইউনিটগুলিতে), সুতা প্লাই এবং সুতার রঙ নির্বাচন করতে পারেন। ব্যবহারকারী রঙ প্যালেট থেকে সুতার রঙ বাছাই করতে পারেন বা আরবিজি এবং হেক্সকোড মান নির্ধারণ করে রঙ তৈরি করতে পারেন। সম্পাদিত সুতা পরামিতিগুলির প্রভাব ফ্যাব্রিক সিমুলেশনকে প্রতিফলিত করবে।



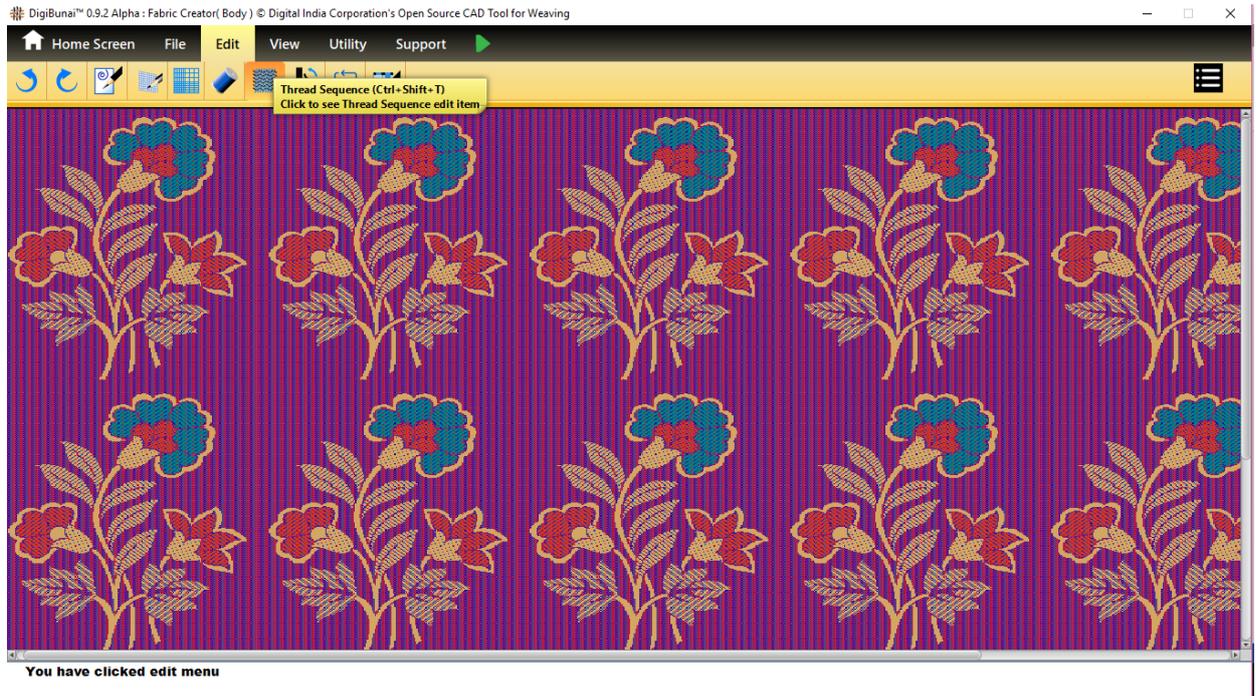
২.২.৫ ডেন্সিটি

ডেন্সিটি ব্যবহারকারীরা এন্ডস পার ইঞ্চি এবং পিক্স পার ইঞ্চি পরিবর্তন করতে পারে।



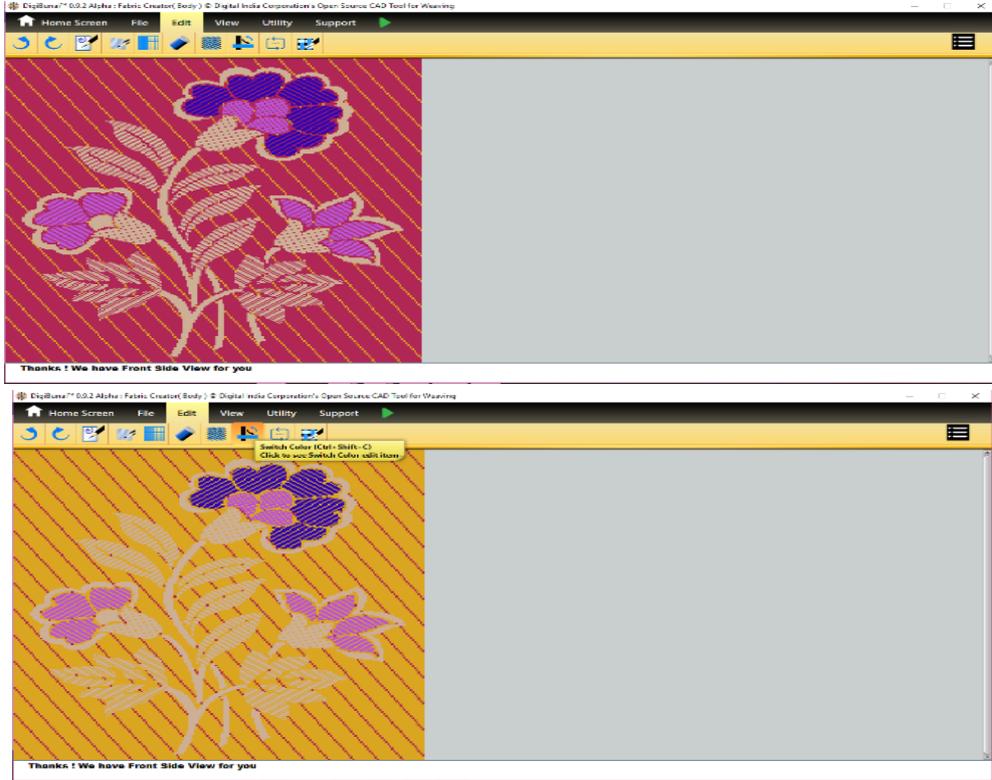
২.২.৬ থ্রেড সিকোয়েন্স

ব্যবহারকারী কাপড়ের বেস এ থ্রেড ক্রমের প্যাটার্ন পরিবর্তন করতে পারেন। নতুন থ্রেড সিকোয়েন্স সেভ করা যেতে পারে এবং প্রয়োজন হিসাবে আরও ব্যবহার করা যেতে পারে।



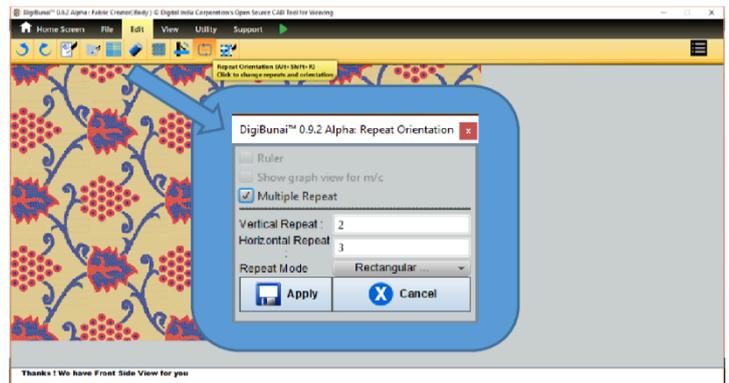
২.২.৭ সুইচিং কালার

সুইচ কালার অপশনটি ওয়ার্প এবং ওয়েফ সুতোর রঙের বিনিময় করে ব্যবহারকারীকে এডিট -> সুইচ কালার বিকল্পে ক্লিক করতে হবে।



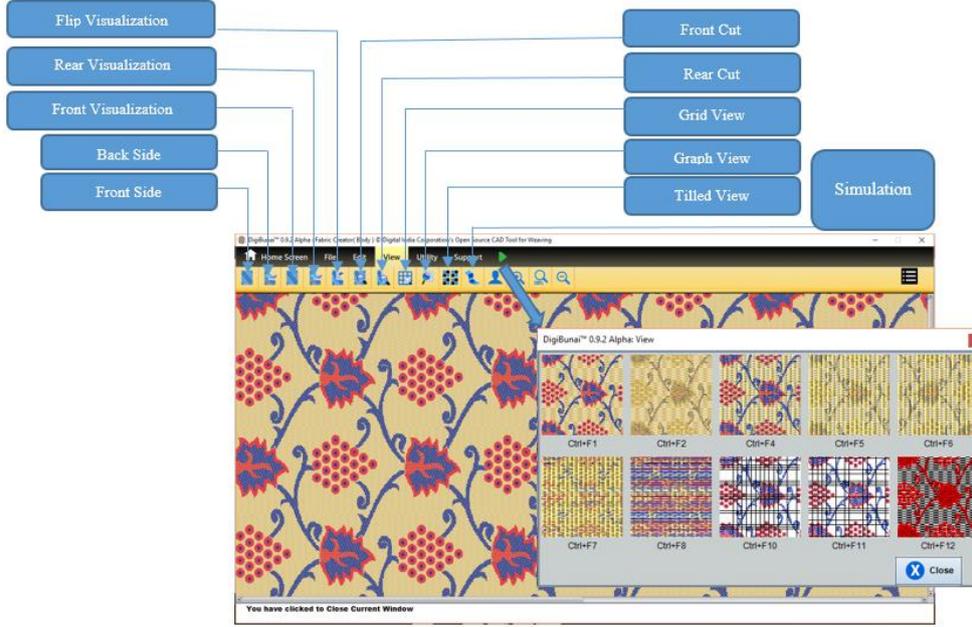
২.২.৮ রিপিট ওরিয়েন্টেশন

ডিজাইনের পুনরাবৃত্তিগুলি ভিজ্যুয়লাইজ করতে, রিপিট ওরিয়েন্টেশন-এ ক্লিক করুন এবং মাল্টিপল রিপিট দেখার জন্য ডিজাইনের পুনরাবৃত্তিগুলি (ভার্টিকাল এবং হরাইজন্টাল) সংজ্ঞায়িত করুন।



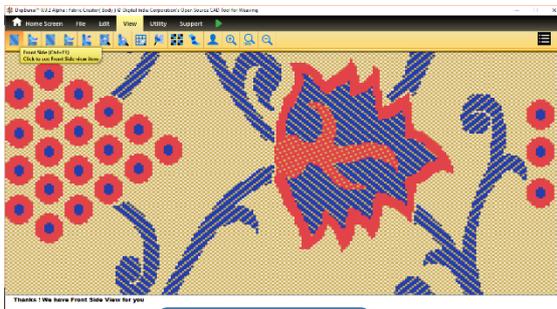
২.৩ ফ্যাব্রিকের উপর জ্যাকার্ড ডিজাইনের ভিজ্যুয়ালাইজেশন (দেখার জন্য)

এটি ফ্যাব্রিক নান্দনিকতার জন্য ফ্রন্ট সাইড লুক, ফ্যাব্রিক টেক্সচার এবং শক্তির জন্য সুতা আলাদা করার পদ্ধতি, স্থায়িত্বের দিকগুলির জন্য সুতা ভাসমান ভিজ্যুয়ালাইজেশনের পিছনের দিক, ফ্যাব্রিকের বিভিন্ন সুতার রঙের ক্রমের জন্য সামনের কাট, নকশার মাত্রা এবং নান্দনিক দিক ইত্যাদির জন্য গ্রাফ ভিউ দেখুন।

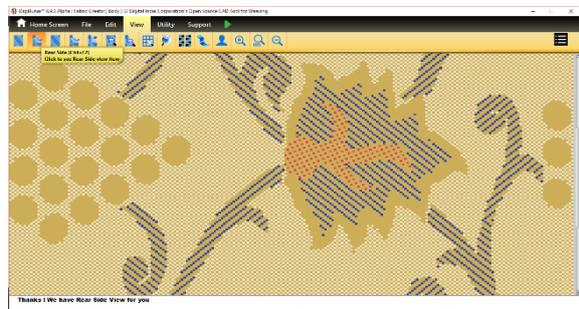


২.৩.১ ফ্রন্ট /রিয়ার সাইড ভিউ

এই ভিউটি সিঙ্গেল পিক্সেল এ ওয়ার্প, ওয়েফ্ট এবং এক্সট্রা বেফট ওয়েফ্টের থ্রেডগুলি দেখায়।বেস এবং আর্টওয়ার্ক (বেসে) শক্ত হিসাবে প্রতিনিধিত্ব করা হয়। এটি ফ্যাব্রিকের সামনে এবং পিছনে দৃশ্য সরবরাহ করে।



ফ্রন্ট সাইড

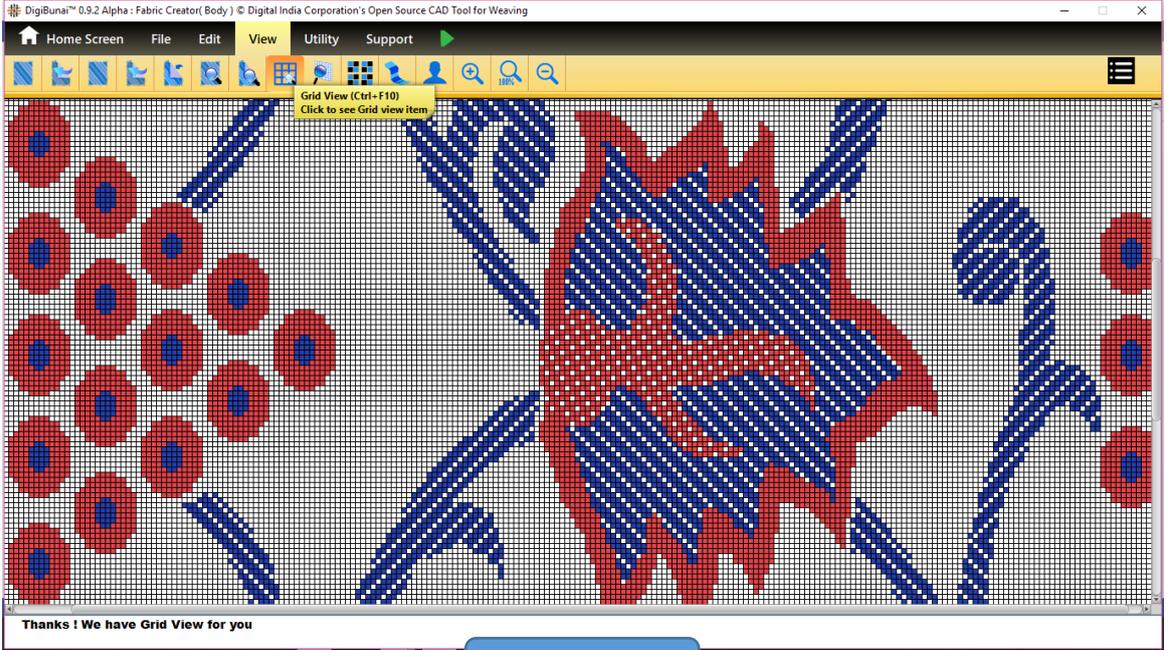


রিয়ার সাইড

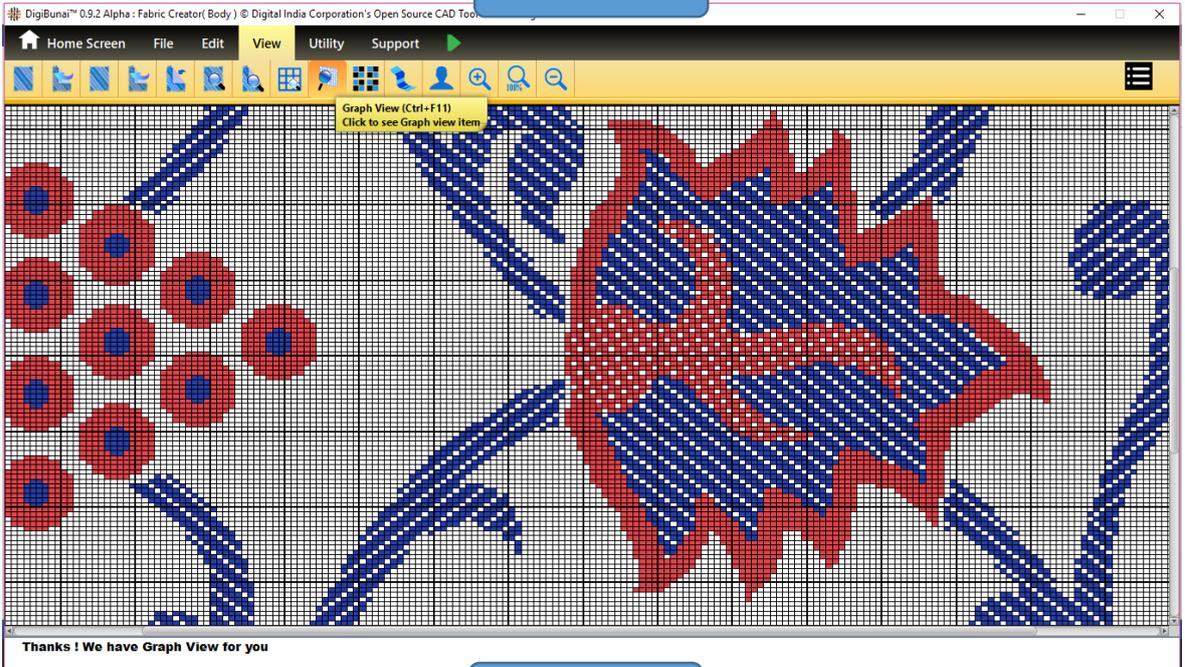
২.৩.২ গ্রিড এবং গ্রাফ ভিউ

এই দৃশ্যটি গ্রিড এবং গ্রাফ ফর্মটিতে ডিজাইনটি দেখতে হবে। গ্রিড লুম প্যারামিটারগুলি যেমন রিড, ঘনত্ব, চৌক আকার ইত্যাদি দ্বারা প্রভাবিত করে না।

আর্টওয়ার্ক এর গ্রাফ ভিউতে গ্রাফের আকারের সাথে আর্টওয়ার্ক ব্যবহৃত সমস্ত তাঁতকে চিত্রিত করা হয়েছে। গ্রাফের আকারটি চৌকস আকারে উপস্থাপিত হয়। ধরুন 200 ডিজিালে একটি নকশা তৈরি করা হয়েছে, এর অর্থ 50 টি চৌকি। বারাগসীতে, গ্রাফটি ইপিআই এবং পিপিআইয়ের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।



গ্রিড ভিউ

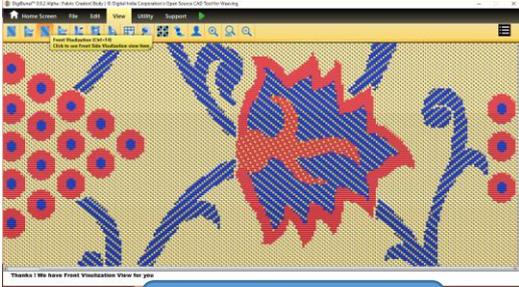


গ্রাফ ভিউ

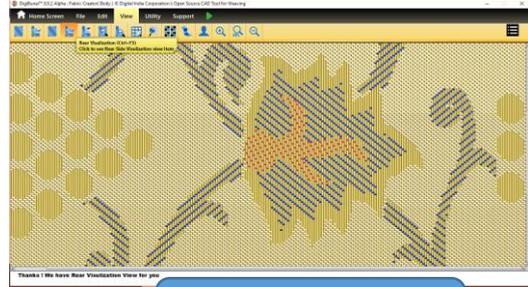
২.৩.৩ ফ্রন্ট এবং রিয়ার ভিজুয়ালাইজেশন

ফ্যাব্রিকের সামনের ভিজুয়ালাইজেশন শেডিং এফেক্টের সাথে ৩ পিক্সেলে সুতা দেখায়। এই দৃশ্যটি ডিজাইনে একটি ফ্যাব্রিক চেহারা দেয়। ব্যবহারকারী সমস্ত সুতা আলাদাভাবে দেখতে পাবেন।

রিয়ার ভিজুয়ালাইজেশন ফ্যাব্রিকের পিছনের দিকের দৃশ্য দেখায়। এই দৃশ্যটি ফ্যাব্রিকের পিছনের দিকের থ্রেডগুলির ইন্টারলেসমেন্ট দেখায়।



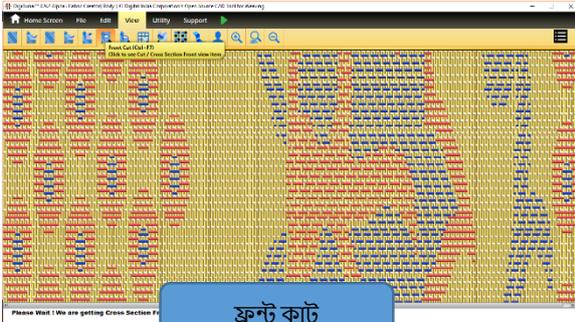
ফ্রন্ট ভিজুয়ালাইজেশন



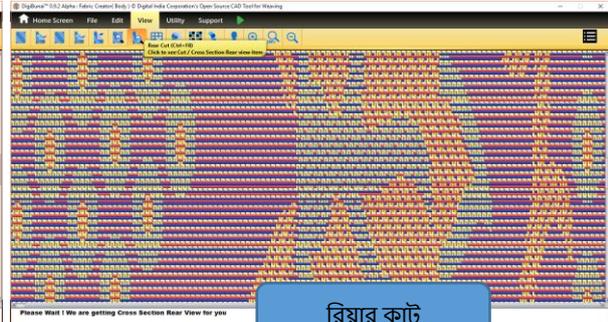
রিয়ার ভিজুয়ালাইজেশন

২.৩.৪ ফ্রন্ট এবং রিয়ার কাট

ফ্রন্ট কাটাটি "সুতার রঙ পৃথকীকরণের সাথে ফ্যাব্রিক" এর সামনের দিকটি দেখতে ব্যবহার করা হয়। সুতা বিভাজন সহ ফ্যাব্রিকের পিছনের দিকটি দেখতে রিয়ার কাট ব্যবহার করা হয়। এই ভিউ তে ওয়েভ সুতার ফ্লোটিং দৈর্ঘ্যেরও দেখা যায়।



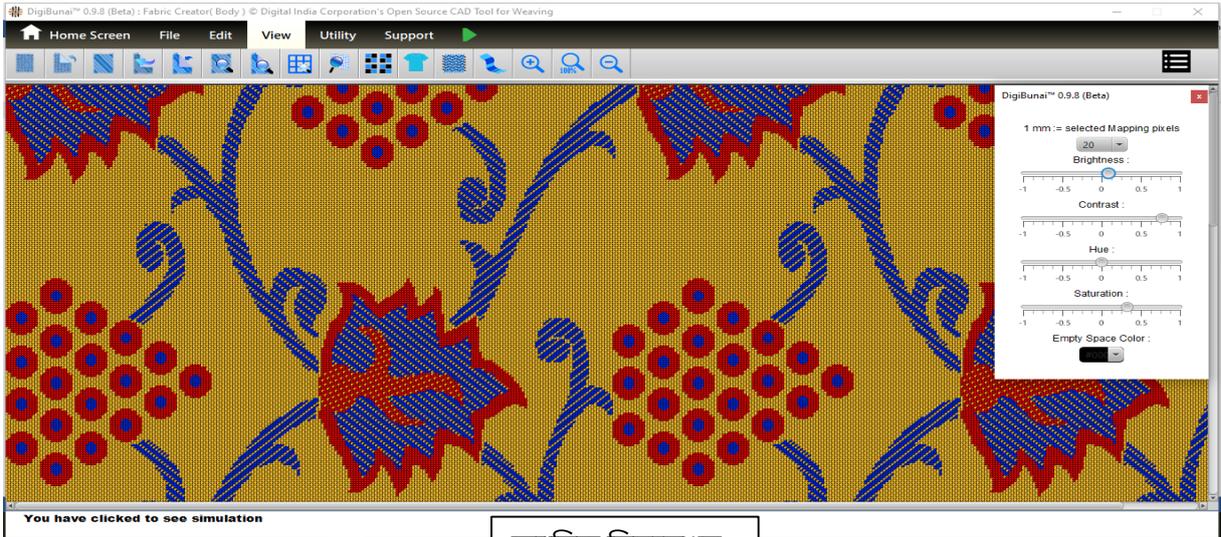
ফ্রন্ট কাট



রিয়ার কাট

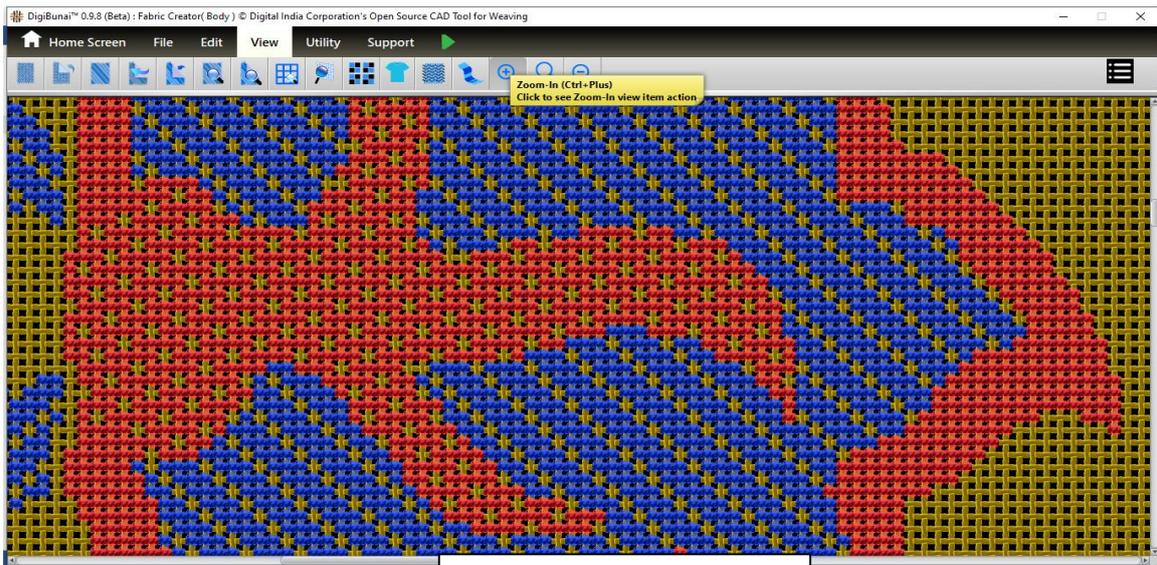
২.৩.৫ সিমুলেশন

নির্ধারিত তাঁত নিদর্শন, সম্পাদিত সুতা পরামিতি এবং সংশ্লিষ্ট ওয়ার্প এবং বামন ঘনত্বের উপর ভিত্তি করে ফ্যাব্রিকের সিমুলেটেড ভিউ ভিউ মোডে দেখা যায়। ব্যবহারকারীর ভিউ মোড এবং সিমুলেশন ট্যাবে ক্লিক করতে হবে। ব্রাইটনেস, কনট্রাস্ট, কালার স্যাচুরেশন, হিউ ইত্যাদির মতো অনুকূল ও হালকা রঙের ফ্যাব্রিক সিমুলেশন উইন্ডোতে খোলে। এই প্রভাবগুলি প্রতিটি প্যারামিটারের ব্যবহারকারী সংজ্ঞায়িত স্তর অনুসারে কাস্টমাইজ করা যেতে পারে।



ফ্যাব্রিক সিমুলেশন

এখানে জুম ফাংশনটি ফ্যাব্রিকের সুতার ইন্টারলসমেন্টগুলি দেখতে পাওয়া যায়।



Yarn Interlacements in Fabric

২.৪ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েশনস এবং আউটপুটগুলি (ফাইল) সেভ করুন

২.৪.১ সেভ ফ্যাব্রিক

ফ্যাব্রিক তৈরির পরে সম্পাদনা করার পরে সেখানে ফ্যাব্রিককে ডেটাবেজে সংরক্ষণের প্রভিশন রয়েছে।



২.৪.১.১ পাবলিক

সেন্ট্রাল সার্ভারের সাথে সিঙ্ক্রোনাইজ হবে এবং অন্যান্য ব্যবহারকারীর জন্য ব্যবহারের জন্য উপলব্ধ ফ্যাব্রিক সংরক্ষণের জন্য সর্বজনীন বিকল্প।

২.৪.১.২ প্রোটেস্টেড

সেভ এর প্রোটেস্টেড বিকল্পে, ফ্যাব্রিকটি যা সেন্ট্রাল সার্ভারের সাথে সিঙ্ক্রোনাইজ হবে তবে অন্য ব্যবহারকারী দেখতে পাবে না।

২.৪.১.৩ প্রাইভেট

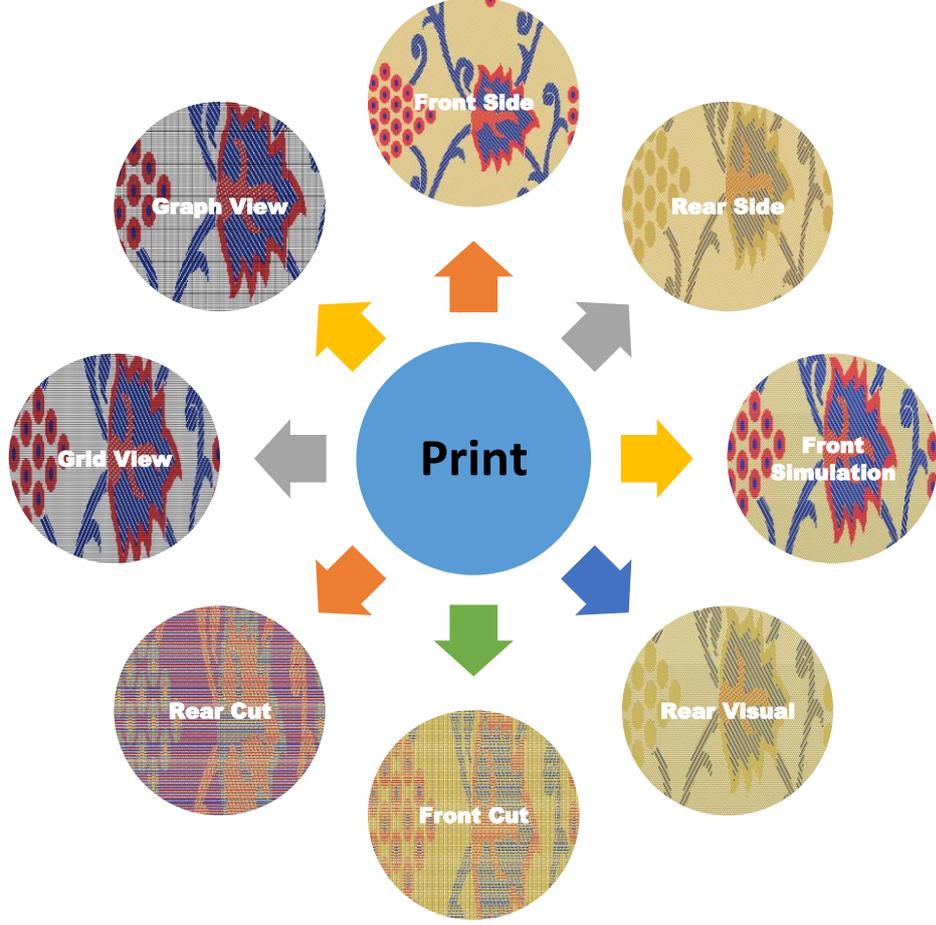
প্রাইভেট এর সেভ বিকল্পে, ফ্যাব্রিকটি যা সেন্ট্রাল সার্ভারের সাথে সিঙ্ক্রোনাইজ হবে না। ব্যবহারকারীর দ্বারা করা কাজ কেবল স্থানীয় মেশিনে রাখা হবে।

২.৪.২ সেভ এস

সেখানে সেভ এস অপশন রয়েছে যেখানে ব্যবহারকারী প্রয়োজন অনুসারে ফ্যাব্রিকের বিভিন্ন নাম এবং প্রমাণীকরণ সরবরাহ করতে পারে।

২.৪.৩ প্রিন্টিং

প্রিন্ট মডিউলটি কাস্টমাইজড প্রিন্টের সুবিধাসহ বিভিন্ন আকারে নকশাগুলি প্রিন্টের প্রস্তাব দেয়।



২.৪.৩.১ গ্রিড প্রিন্ট করার জন্য

প্রিন্ট গ্রিড বিকল্প গ্রিড আকারে নকশা মুদ্রণ।

২.৪.৩.২ গ্রাফ প্রিন্ট করার জন্য

ওয়েভস বরাদ্দের পরে গ্রাফ আকারে নকশা প্রিন্ট করতে প্রিন্ট গ্রাফ বিকল্পটি ব্যবহার করা হয়। এটি এক পৃষ্ঠার গ্রাফ হবে।

২.৪.৩.৩ ফ্যাব্রিক ভিজ্যুয়ালাইজেশন প্রিন্ট করুন

ব্যবহারকারী যদি ফ্যাব্রিকের ডিজিটাল কপিটি ভাগ করতে চান। এই বিকল্পটি ফ্যাব্রিকের টেক্সচারের প্রিন্ট (ফ্যাব্রিক ভিউ এবং ভিজ্যুয়ালাইজেশন) এক পুনরাবৃত্তি আকারে নিতে সহায়তা করে।

২.৪.৩.৪ প্রিন্টের সামনে এবং ফ্যাব্রিক এর পিছনে দেখুন

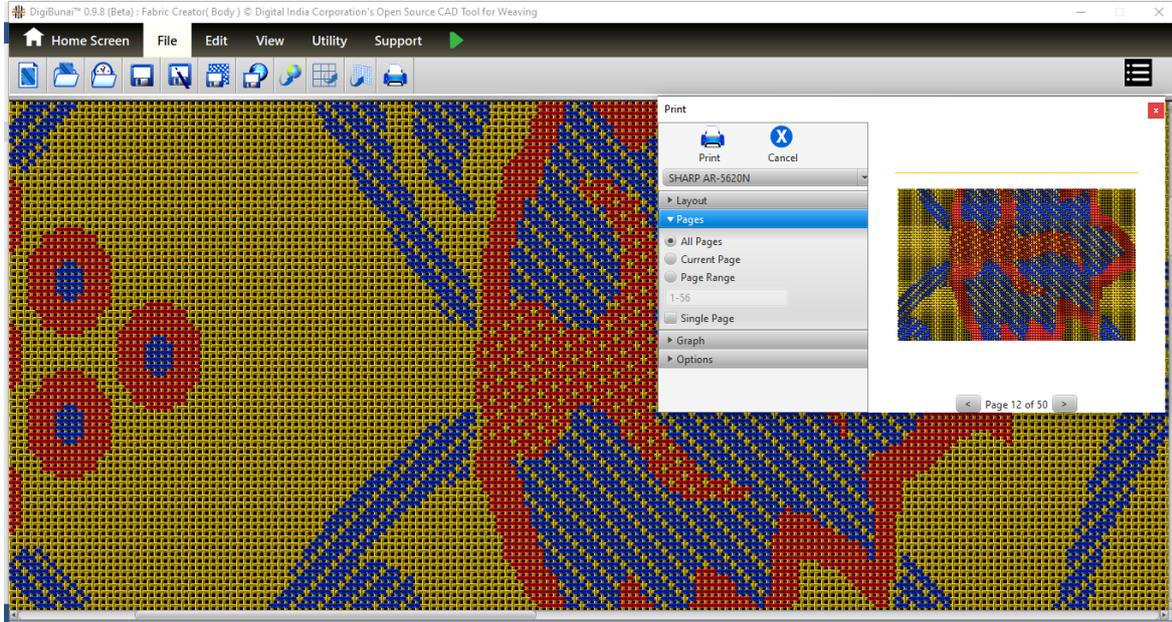
এটি ব্যাকগ্রাউন্ড ফ্যাব্রিক সহ তৈরি ডিজাইনের ইউনিট রিপিট প্রিন্ট করার সুবিধা সরবরাহ করে।

২.৪.৩.৫ প্রিন্ট ফ্রন্ট এবং ফ্যাব্রিক রিয়ার কাট

এটি বিভিন্ন রঙের সূতার আসল ক্রম প্রদর্শনে ব্যাকগ্রাউন্ড ফ্যাব্রিক সহ তৈরি ডিজাইনের ইউনিট রিপিট প্রিন্ট করার সুবিধা সরবরাহ করে।

২.৪.৩.৬ ফ্যাব্রিক সিমুলেশন প্রিন্ট করুন

ফ্যাব্রিক সিমুলেশনটি ফ্যাব্রিক উপস্থিতির দুটি স্তর ভিউ যেখানে সূতাগুলির কালার, কাউন্ট, ডেনসিটি, টেক্সচার, লাইট ইফেক্ট ইত্যাদির সাথে সম্পর্কিত পরামিতিগুলির সাথে সূতাগুলি ভিজ্যুয়ালাইজ করে। ব্যবহারকারী উপরের পরামিতিগুলির সম্পাদিত সিমুলেটেড ফ্যাব্রিকের প্রিন্ট নিতে পারেন।



২.৪.৪ এক্সপোর্ট

ব্যবহারকারী নির্মাণের পরামিতি সহ ক্রিয়েশনের বিভিন্ন রূপ এক্সপোর্ট করতে পারেন।

The diagram illustrates the export process for a fabric design. It starts with a 'Weave' pattern (black and white checkered), which is converted into a 'Design Graph' (a grid-based representation of the pattern). This is then used for 'Fabric Simulation' (a realistic-looking fabric with the pattern). Finally, the design is exported as a 'Technical' specification sheet.

Digital India Corporation (Media Lab Asia)	
Fabric Category	Body
Fabric Type	Plain
Name	1601_Body
Fabric run length	256.0 inch
Fabric width	47.0 inch
Reel Count	100
Dents per Inch	50
Threads Per Dents	1
Picks	240
Ends	240
Picks Per Inch	60 /inch
Ends Per Inch	50 /inch
Ends Per Inch	50 /inch
Armsack length	4.967 inch
Armsack width	4.8 inch
Number of Warp Yarn	2350
Weight of Warp Yarn	16.678 gram
Length of Warp Yarn	15280.64 meter

২.৪.৪.১ গ্রিড হিসাবে এক্সপোর্ট করুন

এটি ব্যাকগ্রাউন্ড ওয়েভ ছাড়াই গ্রিডে নকশা এক্সপোর্ট এর প্রস্তাব দেয়।

২.৪.৪.২ গ্রাফ হিসাবে এক্সপোর্ট করুন

ওয়েভস বরাদ্দের পরে ব্যবহারকারী গ্রাফ আকারে নকশা এক্সপোর্ট করতে পারে। এটি একক পৃষ্ঠায় ইমেজ ফাইল .bmp হবে।

২.৪.৪.৩ টেক্সচার হিসাবে এক্সপোর্ট করুন

এই বিকল্পটি ব্যবহার করে, ব্যবহারকারী ফ্যাব্রিকের ডিজাইনের টেক্সচারটি (ফ্রন্ট সাইড ভিউ ইমেজ ফাইল .png) এক বারে এক্সপোর্ট করতে পারে।

২.৪.৪.৪ এইচটিএমএল হিসাবে এক্সপোর্ট করুন

ব্যবহারকারী আকার, ইপিআই/পিপিআই, ওয়ার্প, ওয়েফ এবং এক্সট্রা ওয়েফের বিশদ সহ সম্পূর্ণ প্রযুক্তিগত বিশদ সহ ফ্যাব্রিকটি এক্সপোর্ট করতে পারেন:

Digital India Corporation (Media Lab Asia)

DigiBunai™ 0.9.2 Alpha: Fabric_FABRIC1847USER_2018-08-17_10-50-50
<http://www.medialabasia.in>
 © Digital India Corporation (Media Lab Asia); New Delhi, India
 Fri Aug 17 10:50:50 IST 2018

Fabric Category	Body
Fabric Type	Plain
Name	test1_Body
Fabric raw length	256.0 inch
Fabric width	47.0 inch
Reed Count	100
Dents per Inch	50
Thread Per Dents	1
Picks	298
Hooks	240
Ends	240
Picks Per Inch	60 / inch
Hooks Per Inch	50 / inch
Ends Per Inch	50 / inch
Artwork length	4.967 inch
Artwork width	4.8 inch
Number of Warp Yarn	2350.0
Weight of Warp Yarn	16.978 gram
Length of Warp Yarn	15280.64 meter
Number of Figured/Weft Yarn	15360.0
Weight of Figured/Weft Yarn	20.374 gram
Length of Figured/Weft Yarn	18336.768 meter

Warp Thread Pattern 1A

Warp	Name	Thread Type	Thread Repeat	Thread Count	Thread Count Unit	Thread Ply	Thread Dimension factor	Thread Diameter(mm)	Thread Weight(kg)	Thread Price(kg)	Thread Twist Count/ inch	Thread Twist Scene	Thread Hairiness	Thread Distribution	Thread Color
A	Silk	Warp	1	22	Denier (Td)	1	18	0.087	-	1.0	0	O	0	0	#CCA5E9

Weft Thread Pattern 1a

Weft	Name	Thread Type	Thread Repeat	Thread Count	Thread Count Unit	Thread Ply	Thread Dimension factor	Thread Diameter(mm)	Thread Weight(kg)	Thread Price(kg)	Thread Twist Count/ inch	Thread Twist Scene	Thread Hairiness	Thread Distribution	Thread Color
a	Silk	Weft	1	22	Denier (Td)	1	18	0.123	-	1.0	0	O	0	0	#F1E6C7

Extra Weft

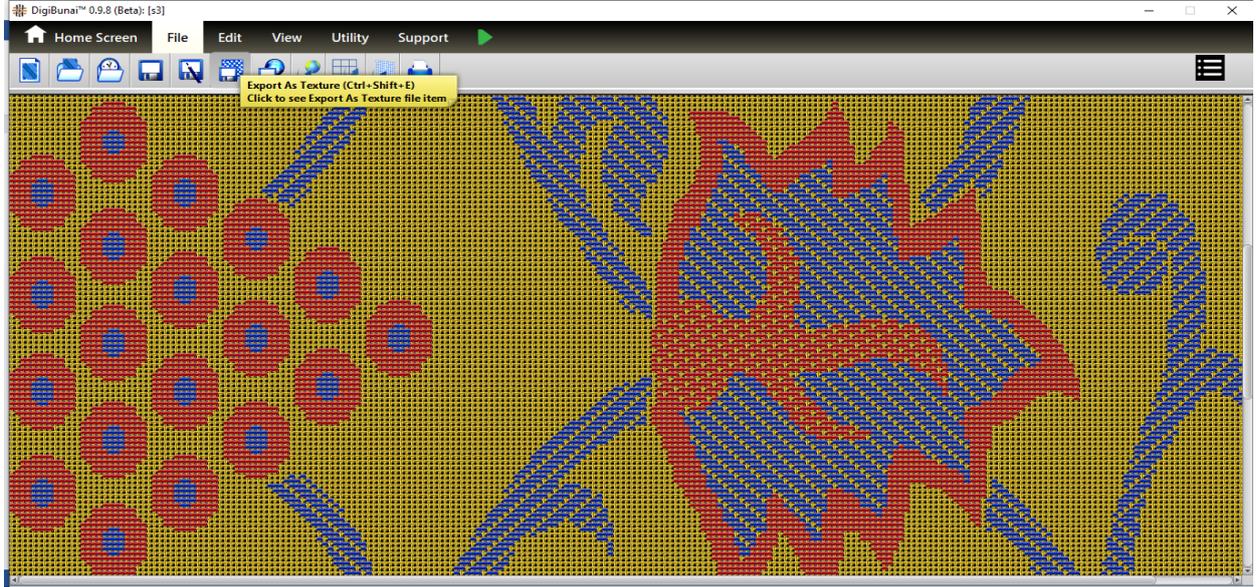
Extra Weft	Name	Thread Type	Thread Repeat	Thread Count	Thread Count Unit	Thread Ply	Thread Dimension factor	Thread Diameter(mm)	Thread Weight(kg)	Thread Price(kg)	Thread Twist Count/ inch	Thread Twist Scene	Thread Hairiness	Thread Distribution	Thread Color
#	Silk	Extra Weft	1	22	Denier (Td)	1	18	0.123	-	1.0	0	O	0	0	#243EAB
#	Silk	Extra Weft	1	22	Denier (Td)	1	18	0.123	-	1.0	0	O	0	0	#E143A9

২.৪.৪.৫ টেক্সট হিসাবে এক্সপোর্ট করুন

ডিজিটাল ইন্ডিয়া™ অ্যাপ্লিকেশনে ডিজিটাল গ্রাফকে সংখ্যার গ্রাফ হিসাবে পরিচিত পাঠ্য বিন্যাসে রফতানি করার বিধান রয়েছে। এই উপস্থাপনাটি পাঞ্চ প্রয়োগের জন্য গ্রাফের পয়েন্টগুলি বোঝাতে সংখ্যাগুলি ব্যবহার করে। এছাড়াও, দুটি মোড আছে যেমন 'নিউমেরিক গ্রাফ কালার' এবং 'নিউমেরিক গ্রাফ ব্যাকগ্রাউন্ড' উপলভ্য।

২.৪.৪.৬ ফ্যাব্রিক সিমুলেশন এক্সপোর্ট করার জন্য

সিমুলেটেড সুতা পরামিতিগুলির সাথে ফ্যাব্রিকটি উইন্ডোতে ফ্যাব্রিক সিমুলেশন খোলার পরে এক্সপোর্ট হিসাবে টেক্সচার ইন ফাইল মোডে ক্লিক এক্সপোর্ট করা যেতে পারে।



২.৫ ডিজাইন পঞ্চিঃ এবং ক্যালকুলেশন

ডিজাইনের অংশটি শেষ করার পরে, বুননটি শুরু করার জন্য ব্যবহারকারীর কার্ডগুলি পাঞ্চ করতে হবে। পাঞ্চ কার্ড পানচিং দেওয়ার জন্য তিনটি বিকল্প রয়েছে।

২.৫.১ ম্যানুয়াল বা পিয়ানো কার্ড পানচিং

ম্যানুয়াল পানচিং প্রক্রিয়াতে, ব্যবহারকারীর একটি প্রিন্টেড গ্রাফ, পাঞ্চ এবং পানচিং প্লেট প্রয়োজন। পঞ্চিঃ প্লেট যা জ্যাকার্ডে লাগানো সিলিন্ডারের পাঞ্চ প্লেটের সাথে মিলবে সেই কার্ডের আকার নির্ধারণ করে। ব্যবহারকারী ম্যানুয়ালি গ্রাফটি পড়ে এবং কার্ডের ছিদ্রটিকে পাঞ্চস দেয়। এই প্রক্রিয়াটি খুব সময় সাশ্রয়ী।

পিয়ানো হ'ল কার্ডগুলি পাঞ্চ দেওয়ার মেকানিকাল মেশিন। পিয়ানো পঞ্চিঃয়েও ব্যবহারকারীর একটি প্রিন্টেড গ্রাফ প্রয়োজন। ব্যবহারকারী ম্যানুয়ালি গ্রাফটি পড়ে এবং কার্ডের ছিদ্রটিকে পাঞ্চ করে। এই প্রক্রিয়াটি ম্যানুয়াল পঞ্চিঃয়ের চেয়ে কিছুটা দ্রুত।

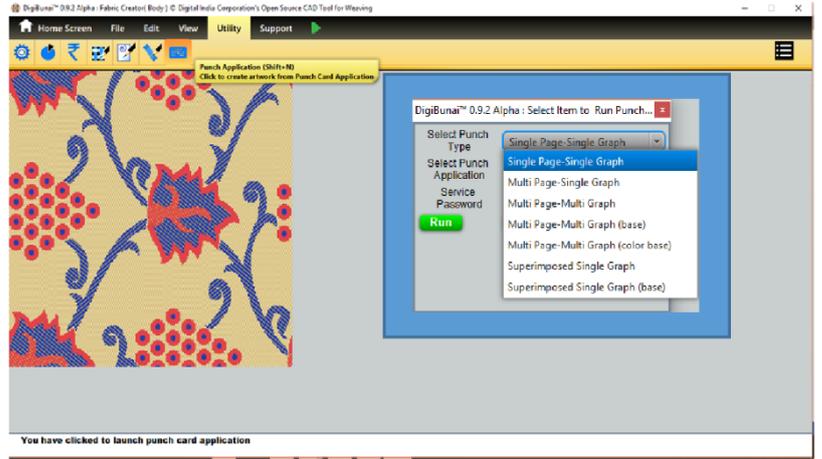
উভয় উপায়ে মুদ্রা প্রয়োগ দ্বারা মুদ্রিত গ্রাফ (ফাইল) প্রয়োগ করে করা যেতে পারে।

২.৫.২ অটোমেটিক কার্ড পানচিং (ইউটিলিটি)

ইলেকট্রনিক কার্ড পাঞ্চিং মেশিন ব্যবহার করে ডিজাইন কার্ড পাঞ্চিং পাঞ্চিংয়ের জন্য অনেক কম সময় ব্যয় করে। এটি ম্যানুয়াল পদ্ধতির (মানুষের ত্রুটির কারণে) চেয়ে দক্ষ আউটপুট উৎপাদন করে। ব্যবহারকারীদের প্রিন্টেড গ্রাফ বহন করার প্রয়োজন নেই নকশার একটি নরম অনুলিপি পাঞ্চিং মেশিনকে কমান্ড দেওয়ার জন্য প্রয়োজন। এই অ্যাপ্লিকেশনটি যে কোনও পাঞ্চিং মেশিন সমর্থন করে। পাঞ্চিং কমান্ড ব্যবহারকারীকে ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর/আর্টওয়ার্ক ক্রিয়েটর মডিউল -> ইউটিলিটি মেনু -> পাঞ্চ অ্যাপ্লিকেশনে যেতে হবে এবং তারপর প্রয়োজন অনুযায়ী নিম্নলিখিত বিকল্পগুলি সিলেক্ট করতে হবে।

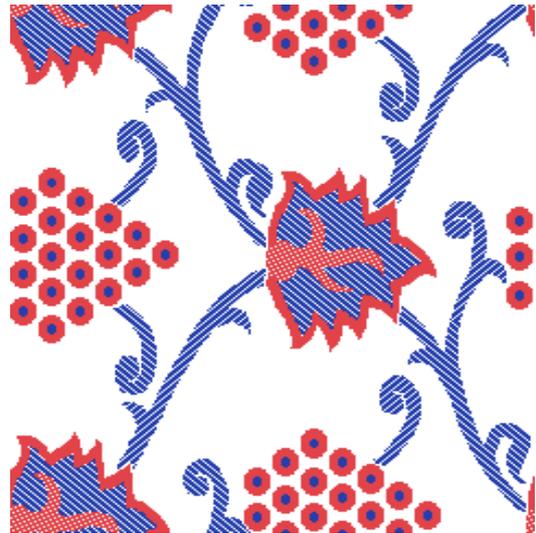
২.৫.২.১ পাঞ্চের টাইপ সিলেক্ট করুন

সাধারণত পাঞ্চিং মেশিন শুধুমাত্র দুটি রঙে নকশার ইনপুট নেয়। সুতরাং আমাদের শুধুমাত্র দুটি রঙে বহুবর্ণের নকশার পান্তর করতে হবে এবং এই দুটি রঙ কালো এবং সাদা হিসাবে গণ্য করা হয়।



• সিঙ্গেল পেজ-সিঙ্গেল গ্রাফ

যদি ব্যবহারকারী একটি পৃষ্ঠায় সম্পূর্ণ (সমস্ত রঙ সহ) চান তবে তাকে এই বিকল্পটি নির্বাচন করতে হবে। এই বিকল্পটি একক রঙ অতিরিক্ত ওয়েফট বয়নের জন্য নকশাটি পাঞ্চ করতে ব্যবহার করে।

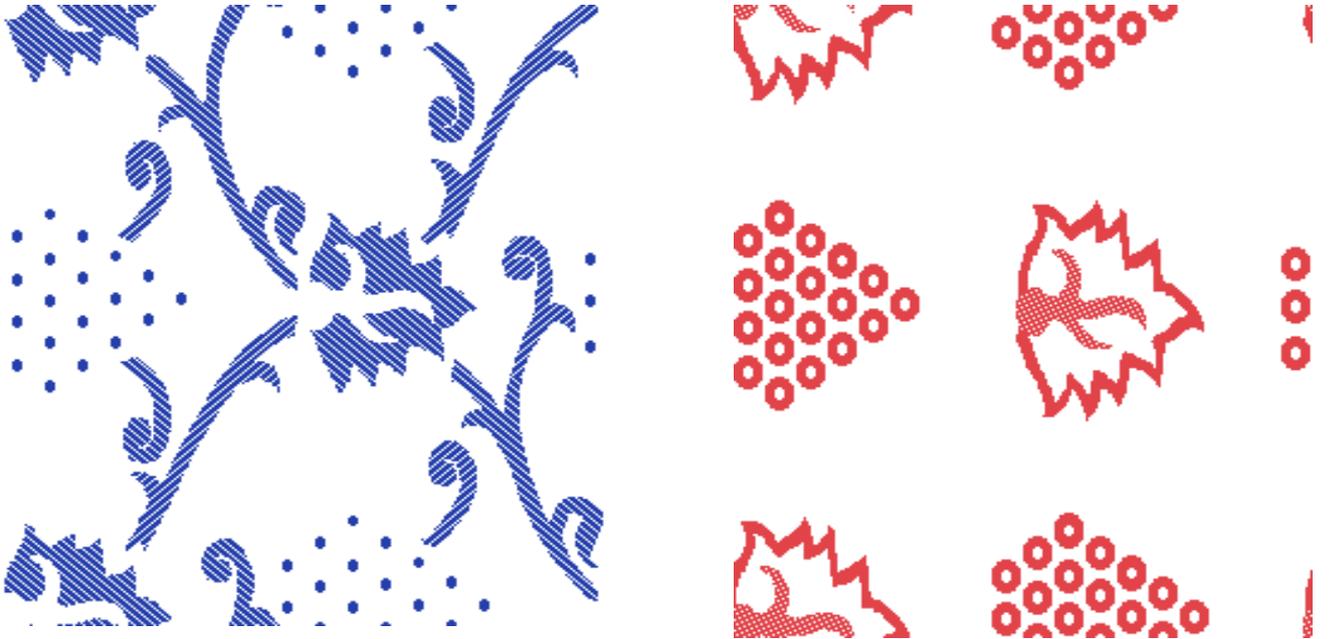


- মাল্টি পেজ-সিঙ্গেল গ্রাফ



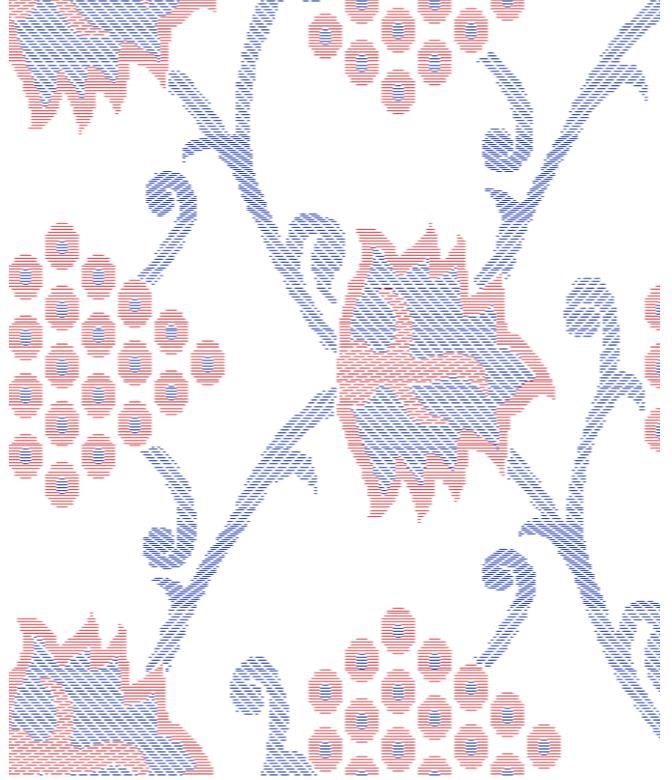
- মাল্টি পেজ মাল্টি গ্রাফ

এই বিকল্প থেকে উত্পন্ন পক্ষিং চিত্র একাধিক রঙের অতিরিক্ত ওয়েফ (নকশায় কালার হিসাবে) পঞ্চ করার জন্য ব্যবহার করে। ডিজাইনের সমস্ত রঙ পৃথকভাবে পাঞ্চ এবং বিভিন্ন পাঞ্চ কার্ড ক্রমাগত মুষ্টির পরে ব্যবস্থা করবে।



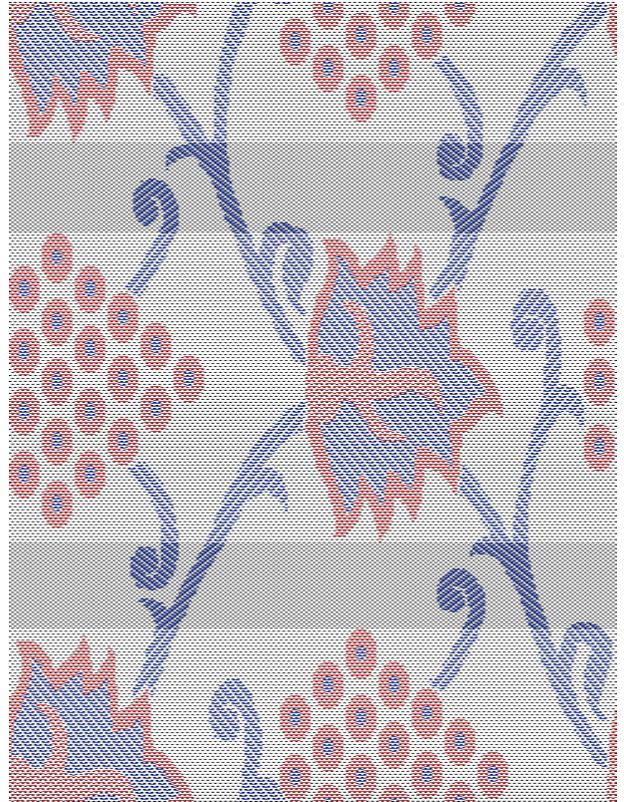
- সুপার ইম্পোজড সিঙ্গেল গ্রাফ

যদি ডিজাইনের দুটিরও বেশি রঙ থাকে এবং ব্যবহারকারী একক কমান্ডে পাঞ্চ দিতে চান তবে সুপার ইম্পোজড সিঙ্গেল গ্রাফটি এমন বিকল্প যেখানে নকশার উভয় রঙ একসাথে একত্রিত করা হয়েছে। কার্ডগুলিতে আলাদাভাবে রঙিন পাঞ্চ দেওয়ার দরকার নেই। এই মোড সিঙ্গেল কমান্ডে একাধিক রঙের পঞ্চিং সরবরাহ করে।



- সুপার ইম্পোজড সিঙ্গেল বেস গ্রাফ

যদি ডিজাইনের দুটিরও বেশি রঙ থাকে এবং ব্যবহারকারী একক কমান্ডে পাঞ্চ দিতে চান তবে সুপার ইম্পোজড সিঙ্গেল গ্রাফটি এমন বিকল্প যেখানে নকশার উভয় রঙ একসাথে একত্রিত করা হয়। এটি একাধিক রঙিন ডিজাইনের পঞ্চিংয়ের সাথে বেস বুনাতে পানচিং দেওয়ার সুবিধাও সরবরাহ করে।



২.৫.২.২ পানচিং মেশিন সিলেক্ট করুন

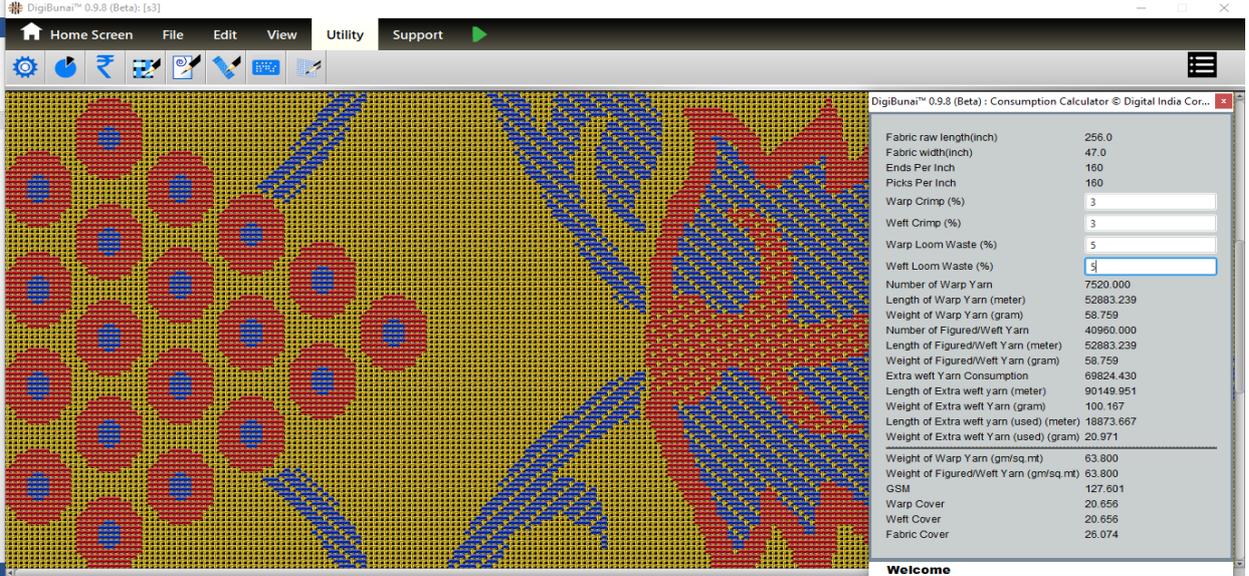
ব্যবহারকারীর জন্য পাকিং মেশিন অ্যাপ্লিকেশন অর্থাৎ কম্পিউটারের সাথে সংযুক্ত পাকিং মেশিনের ড্রাইভার নির্বাচন করা প্রয়োজন। এই বিকল্পটি সরাসরি অ্যাপ্লিকেশন থেকে পাকিং মেশিনে নকশা স্থানান্তর করতে পারে।

২.৫.২.৩ সার্ভিস পাসওয়ার্ড

সুরক্ষা এবং প্রমাণীকরণের দিক থেকে পাক দেওয়ার কমান্ড দেওয়ার জন্য ব্যবহারকারীর পরিষেবা পাসওয়ার্ড প্রবেশ করতে হবে।

২.৫.৩ কনসাম্পশন ক্যালকুলেশন

কনজিউমড সুতা (লেংথ এবং ওয়েইট) এবং কোয়ালিটি প্যারামিটার (জিএসএম, ওয়ার্প কভার, ওয়েফ কভার এবং ফ্যাব্রিক কভার) স্বয়ংক্রিয়ভাবে ইউটিলিটি মোডে কনসাম্পশন গণনার উপর প্রতিফলিত হবে। এখানে ব্যবহারকারী তাঁতের উপর ক্রিম% ও ওয়েস্টেজ % সম্পাদনা করতে পারে তারপরে গণনা ইনপুট মানগুলির রেফারেন্স সহ প্রতিফলিত হবে।



The screenshot displays the DigiBuna 0.9.8 (Beta) software interface. The main window shows a fabric design with a repeating pattern of red and blue floral motifs on a yellow background. A utility window titled "DigiBuna™ 0.9.8 (Beta) : Consumption Calculator © Digital India Cor..." is open on the right side, displaying various parameters and their values:

Fabric raw length(inch)	256.0
Fabric width(inch)	47.0
Ends Per Inch	160
Picks Per Inch	160
Warp Crimp (%)	3
Weft Crimp (%)	3
Warp Loom Waste (%)	5
Weft Loom Waste (%)	5
Number of Warp Yarn	7520.000
Length of Warp Yarn (meter)	52883.239
Weight of Warp Yarn (gram)	58.759
Number of Figured/Weft Yarn	40960.000
Length of Figured/Weft Yarn (meter)	52883.239
Weight of Figured/Weft Yarn (gram)	58.759
Extra weft Yarn Consumption	69824.430
Length of Extra weft yarn (meter)	90149.951
Weight of Extra weft Yarn (gram)	100.167
Length of Extra weft yarn (used) (meter)	18873.667
Weight of Extra weft Yarn (used) (gram)	20.971
Weight of Warp Yarn (gm/sq.mt)	63.800
Weight of Figured/Weft Yarn (gm/sq.mt)	63.800
GSM	127.601
Warp Cover	20.656
Weft Cover	20.656
Fabric Cover	26.074

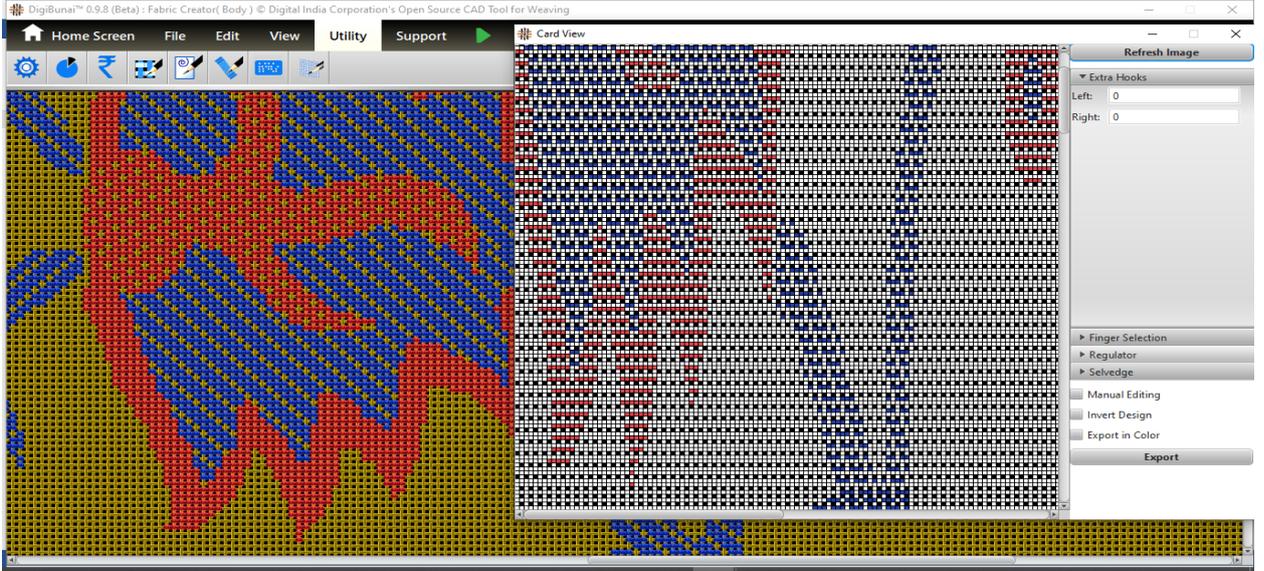
At the bottom of the utility window, the word "Welcome" is displayed.

২.৫.৪ প্রাইস ক্যালকুলেটর

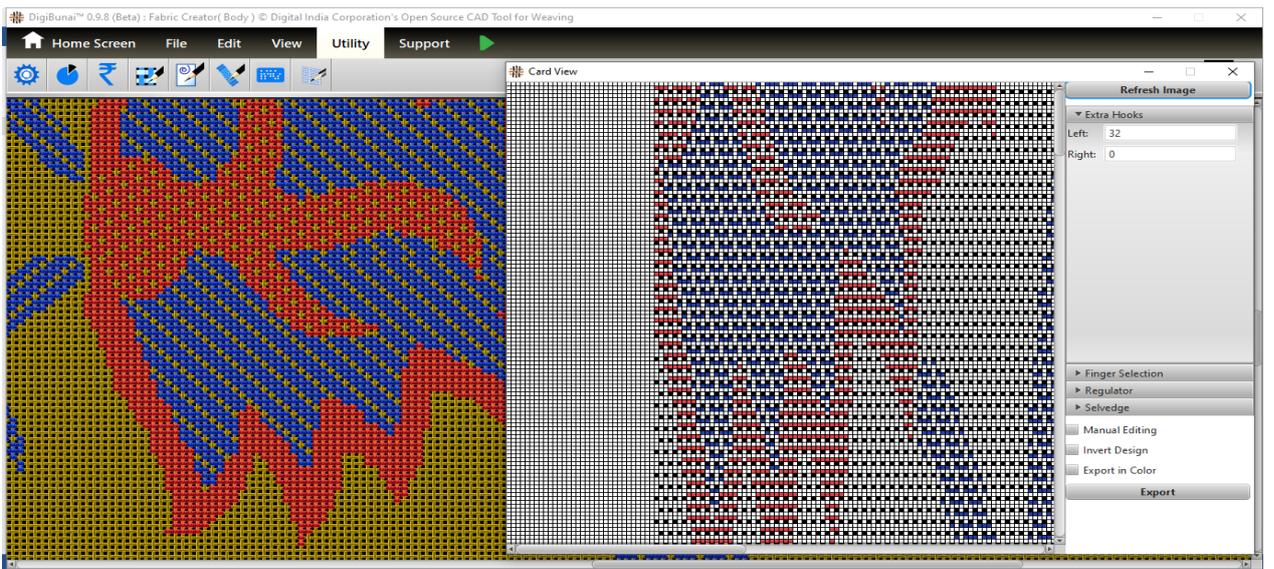
এটি ফ্যাব্রিক উৎপাদন ব্যয় গণনা করার সুবিধা সরবরাহ করে।

২.৬ ইলেক্ট্রনিক জ্যাকার্ড কার্ড

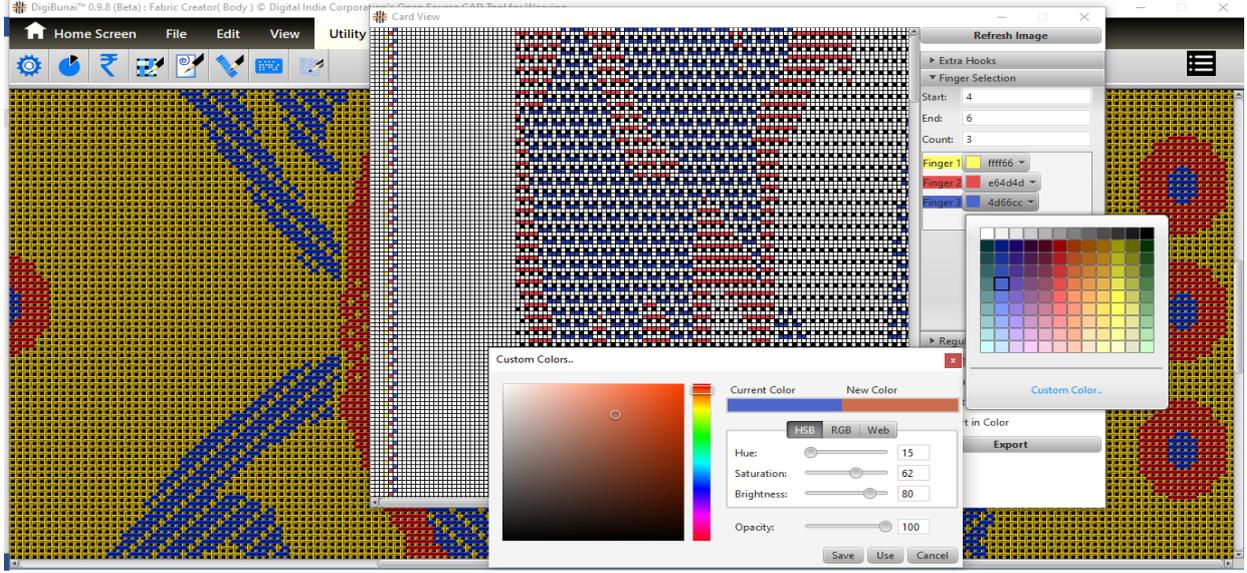
এটি ফ্যাব্রিক উৎপাদন ব্যয় গণনা করার সুবিধা সরবরাহ করে। এই নির্দেশমূলক পরামিতি হল ফ্রি হুকস, ওয়েস্ট সেক্টর, ক্র্যামিং এবং সেল্ভেজ প্যাটার্ন যা ইলেক্ট্রনিক জ্যাকার্ডের জন্য কার্ড জেনারেট করার জন্য ডিজাইনের সাথে খাওয়ানো যেতে পারে। ইউটিলিটি মোডে কার্ড ভিউতে ক্লিক করে ব্যবহারকারী কার্ডটি তৈরি করতে পারে।



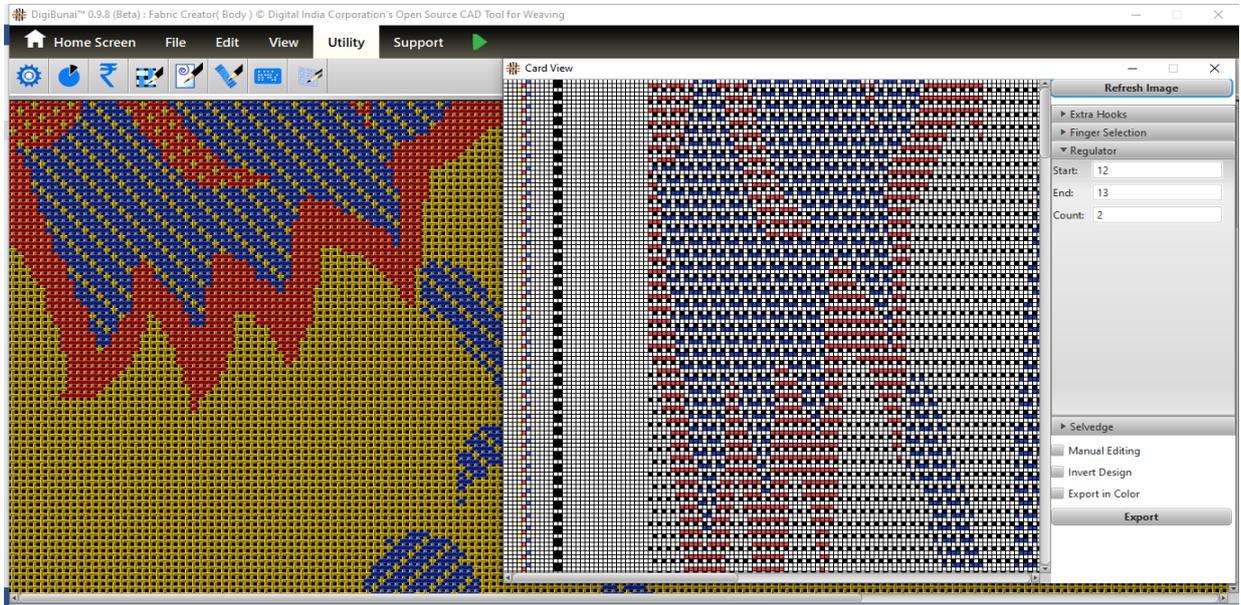
এখানে ব্যবহারকারী প্রাথমিকভাবে ডিজাইনের ডান বা বাম দিকে ফ্রি হুকের সংখ্যা নির্ধারণ করেছেন। তারপরে ডিজাইনের সাথে ফ্রি হুক দেখতে রিফ্রেশ ইমেজ বোতামটি ক্লিক করুন।



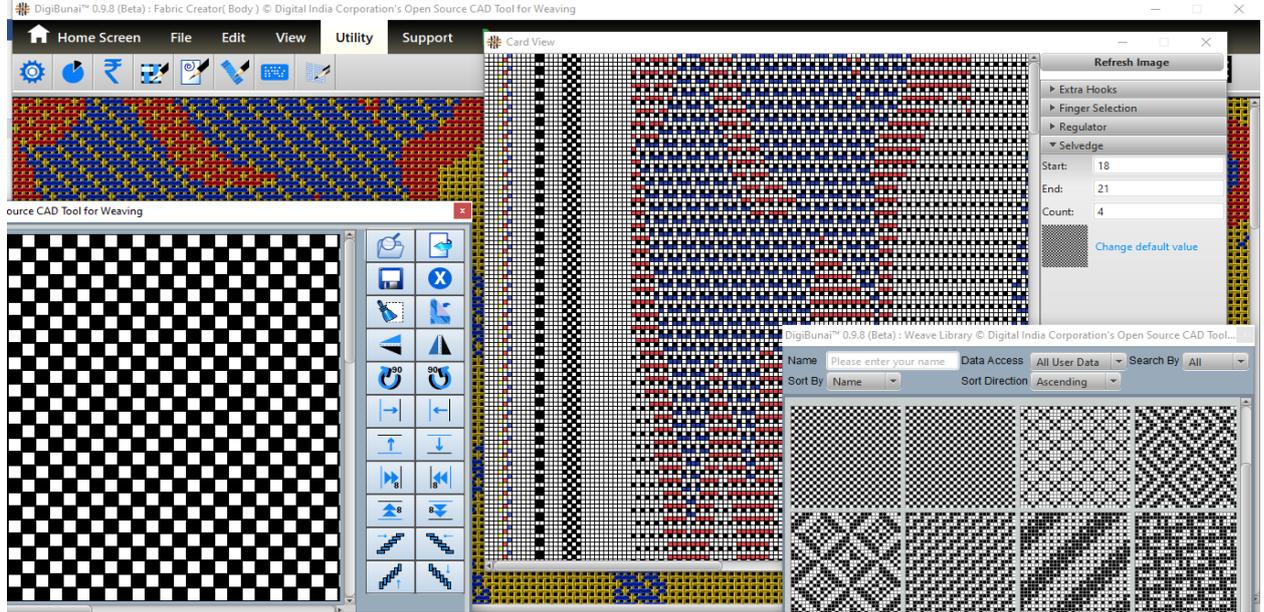
ফাংশন ফিঙ্গার সিলেকশন ব্যবহার করে ওয়েস্ট ইনসেরশন নির্বাচন করা হয়। এখানে বাম নির্বাচনের জন্য হুকগুলি সংজ্ঞায়িত করতে হবে এবং নির্বাচকটির জন্য রঙগুলি নির্ধারিত করতে হবে।



রেগুলেটর ট্যাবে ক্লিক করে ক্র্যামিং যোগ করা যেতে পারে। প্রথমে ক্রেমিংয়ের জন্য হুক বরাদ্দ করুন তারপরে রিফ্রেশ ইমেজ ট্যাবে ক্লিক করুন।



ক্রাইমিং বরাদ্দের পরে সেলভেজ ওয়েভ সেলডভেজ ট্যাবে ক্লিক করে নিয়োগ করা হয়েছে। এখানে ব্যবহারকারী প্রথমে সেলভেজ হুকগুলি সংজ্ঞায়িত করে তারপরে সংজ্ঞায়িত হুকগুলিতে বুনন প্যাটার্নটি নির্ধারণ করেন। সেলভেজ জন্য ব্যবহারকারীরা এই উইন্ডোতে তাঁত নির্বাচন করতে (Alt কী সহ উইন্ডোতে ক্লিক করে) নির্বাচন করতে বা এডিট করতে পারবেন।

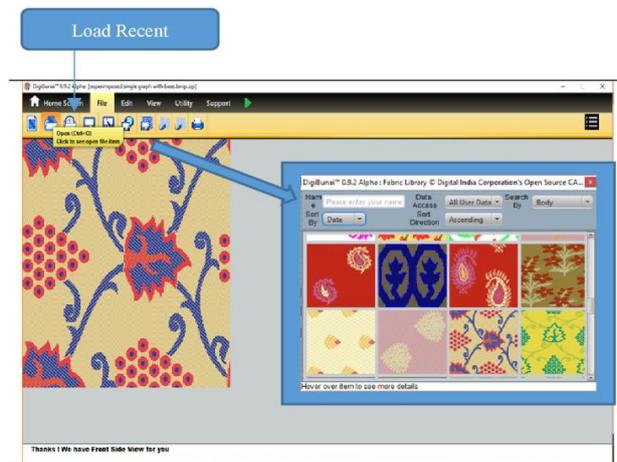


ডিজাইন ফাইলের সাথে প্রয়োজনীয় প্যারামিটারগুলি অন্তর্ভুক্ত করার পরে, নকশা কার্ডটি কালার বা নিউমেরিক আকারে এক্সপোর্ট করা যেতে পারে। এই ফাইলটি বিএমপি ফর্ম্যাটে ইলেক্ট্রনিক জ্যাকার্ডে চালানোর জন্য এক্সপোর্ট করবে।

২.৭ ফ্যাব্রিক লাইব্রেরি (ফাইল)

ব্যবহারকারী ফাইল -> ওপেনের মাধ্যমে লাইব্রেরি থেকে একটি বিদ্যমান ফ্যাব্রিক খুলতে পারেন।

যখন ব্যবহারকারী ওপেনটিতে ক্লিক করবেন, তখন একটি চিত্র ব্রাউজার উইন্ডো পপ আপ হবে যা লাইব্রেরিতে থাকা কাপড়গুলি দেখায়। এটি নিম্নলিখিত পরামিতিগুলির নাম, ডেট, টাইপ উপর ভিত্তি করে সার্চিং এবং সার্চিং বিকল্পগুলি সরবরাহ করে। ব্যবহারকারী লাইব্রেরি থেকে ফ্যাব্রিক নির্বাচন করে সেভ করা ফ্যাব্রিক খুলতে পারেন।



লোড সাম্প্রতিক বিকল্পটি মডিউলটি বন্ধ ও পুনরায় খোলার পরে উইন্ডোতে সাম্প্রতিক তৈরি হওয়া সেভ ফাইলটি খুলতে সরবরাহ করে।

২.৭.১ সার্চ

ব্যবহারকারী নাম দ্বারা ফ্যাব্রিক সার্চ করতে পারেন। ব্যবহারকারীর ফ্যাব্রিক নামের শুরুতে অক্ষর প্রবেশ করাতে হবে, কাপড়ের তালিকা স্বয়ংক্রিয়ভাবে প্রদর্শিত হবে।

২.৭.২ সর্ট

• সর্ট বাই ডেট

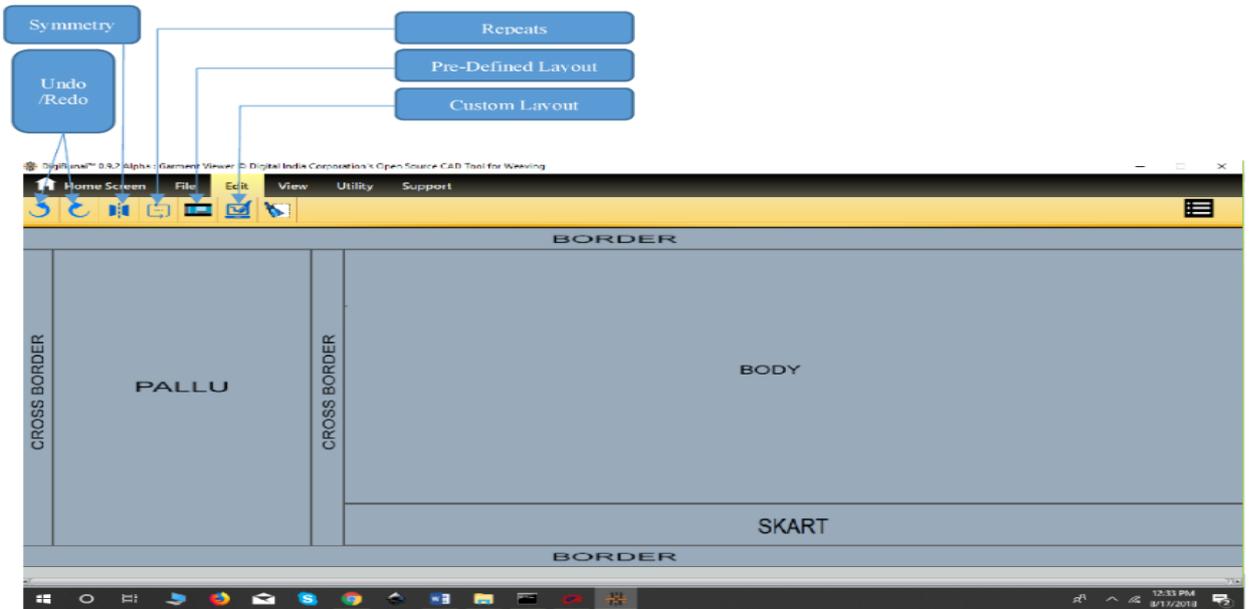
ব্যবহারকারীর তারিখ অনুসারে ফ্যাব্রিকটি বাছাই করার বিকল্প রয়েছে (এসেন্ডিং ক্রম)

• সর্ট বাই নেম

ব্যবহারকারী কাপড়ের নাম অনুসারে বাছাই করতে পারেন (বর্ণানুক্রমিক ক্রম অনুসারে)

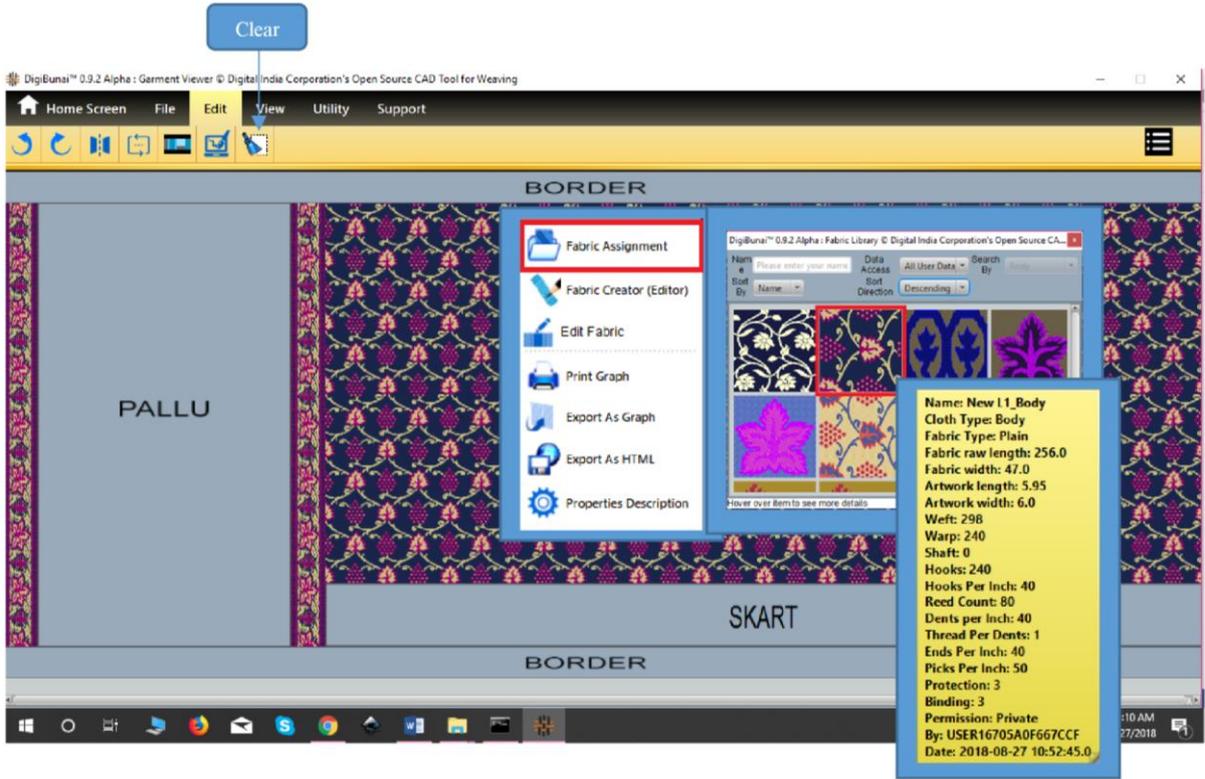
৩ গার্মেন্ট লেআউট

গার্মেন্টস ভিউয়ার মডিউলটি ডিজাইনারের জন্য খেলার ক্ষেত্র যেখানে তারা সম্পূর্ণ পোশাক বিন্যাসের আকারে নকশা দেখতে পাবেন। ব্যবহারকারী বিভিন্ন ডিজাইন, কালার এবং ডিজাইন এডিটিং কার্যকারিতা সমন্বয় চেষ্টা করতে পারেন। **এডিট** মেনুতে ব্যবহারকারী গার্মেন্টস লেআউটের পূর্বনির্ধারিত টেম্পলেটটি নির্বাচন করতে পারেন বা প্রয়োজন অনুযায়ী এটি কাস্টমাইজ করতে পারেন।



৩.১ ফ্যাব্রিক এসাইনমেন্ট

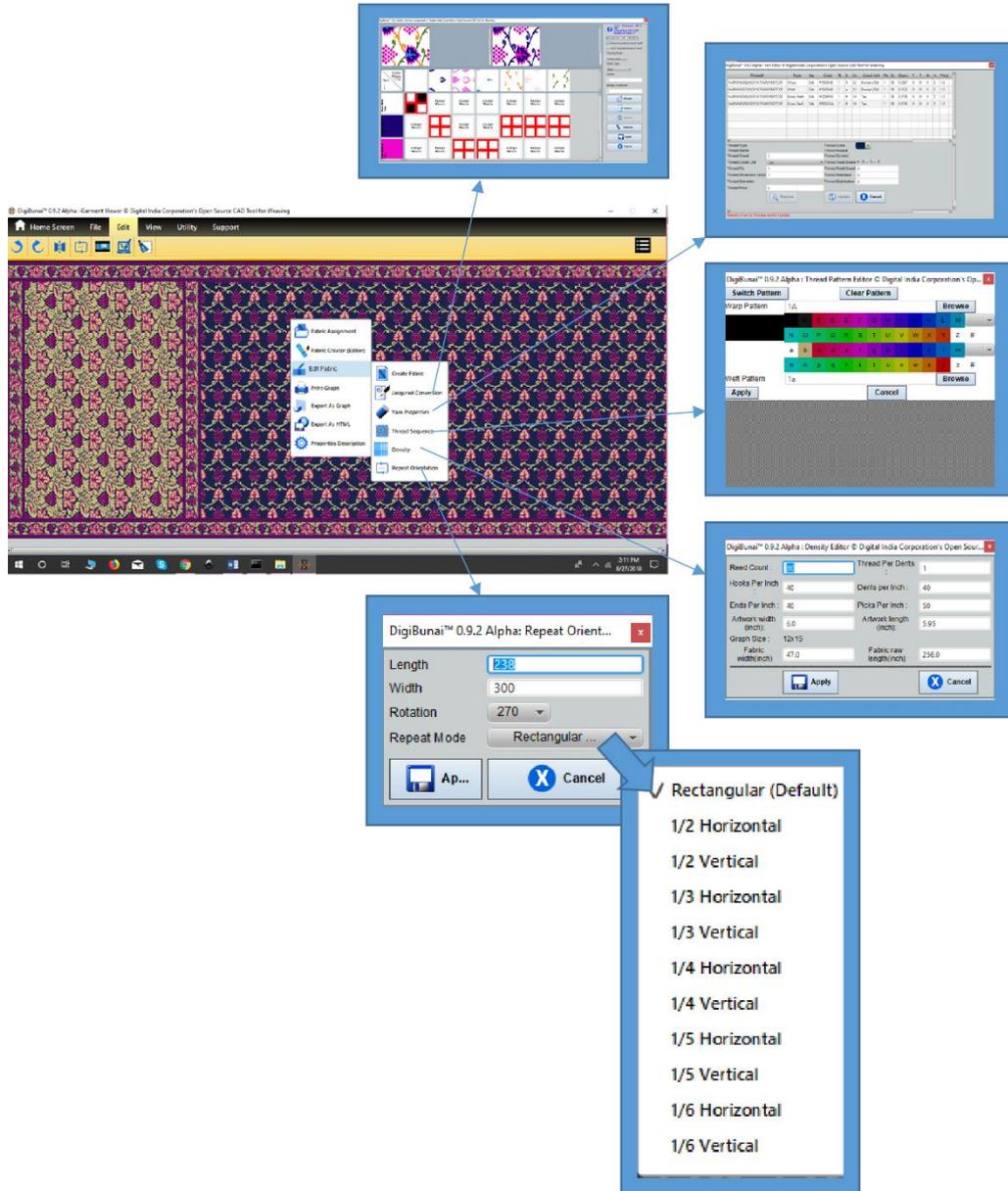
এই বিভাগে ব্যবহারকারীকে বিন্যাসের প্রতিটি এবং প্রতিটি বিভাগে ফ্যাব্রিক বরাদ্দ করতে হবে। নির্দিষ্ট বিভাগের ডান ক্লিক করে, ব্যবহারকারী লাইব্রেরি থেকে ফ্যাব্রিক নির্বাচন করতে পারেন। যদি ব্যবহারকারী শরীরে ক্লিক করেন তবে ডিজাইনের লাইব্রেরি সহ একটি চিত্র ব্রাউজার খোলা হবে যেখানে ব্যবহারকারী পোশাক বিভাগের জন্য নকশাটি বেছে নিতে পারেন



ফ্যাব্রিক এসাইনমেন্ট

৩.২ এডিট ফ্যাব্রিক

এই মোডটি লেআউটে নির্ধারিত ফ্যাব্রিকগুলিতে পরিবর্তনগুলি করতে বা সম্পাদনা করতে সরবরাহ করা হয়। সম্পাদনা বিকল্পটি বিভিন্ন উপায়ে পোশাকটি কল্পনা করার জন্য বিভিন্ন নকশা এবং ফ্যাব্রিক পরামিতিগুলি পরিবর্তন করার সুবিধা সরবরাহ করে।



৩.২.১ জ্যাকার্ড কনভার্সন

এই ফাংশনটি ওয়েভস এবং ডিজাইনের অতিরিক্ত ওয়েফগুলি সংশোধন করতে দরকারী। পরিবর্তনের পরে ব্যবহারকারী এটি সংরক্ষণ করতে পারে এবং পরিবর্তনগুলি গার্মেন্ট লেআউটে প্রতিফলিত হবে।

৩.২.২ ইয়ার্ন প্রোপারটিস

এই বৈশিষ্ট্যটি লেআউটে ওয়ার্প, ওয়েফ্ট এবং অতিরিক্ত ওয়েফ সুতার বৈশিষ্ট্যগুলি (বর্তমানে সুতার রঙ) পরিবর্তনের জন্য ব্যবহারকারীকে নমনীয়তা দেয়। পরে সুতার গণনায়, প্লাই, টুয়িস্টইং দেওয়া, লোমশ ফ্যাক্টর সম্পাদনাযোগ্য হবে।

৩.২.৩ থ্রেড সিকোয়েন্স

এই ফাংশনটি বেস ফ্যাব্রিকের বিভিন্ন সুতার রঙের প্যাটার্ন প্রজন্মের জন্য ব্যবহারকারীদের নমনীয়তা সরবরাহ করে এবং পোশাক লেআউটে সেই প্রভাবটি কল্পনা করে।

৩.২.৪ ডেন্সিটি

ঘনত্বের পরামিতিগুলি নকশার সাথে সংশ্লিষ্ট মাত্রাগুলির সাথে লেআউটে সুতার ঘনত্বের প্রভাব প্রতিফলিত করে।

৩.২.৫ রিপিট ওরিয়েন্টেশন

এই বৈশিষ্ট্যটির সাহায্যে ব্যবহারকারী বিন্যাসে নকশার পুনরাবৃত্ত প্যাটার্নটি পরিবর্তন করতে পারে যেমন ½ ড্রপ, 1/3 ড্রপ ইত্যাদি ব্যবহারকারী কোণ নির্বাচন করে বিন্যাসে আর্টওয়ার্কটি ঘোরান।

৩.২.৬ ক্লিয়ার

পরিষ্কার ফাংশন হল লেআউট থেকে ফ্যাব্রিক সাফ করা।

৩.৩ গার্মেন্টস লেআউট তৈরি (এডিট)

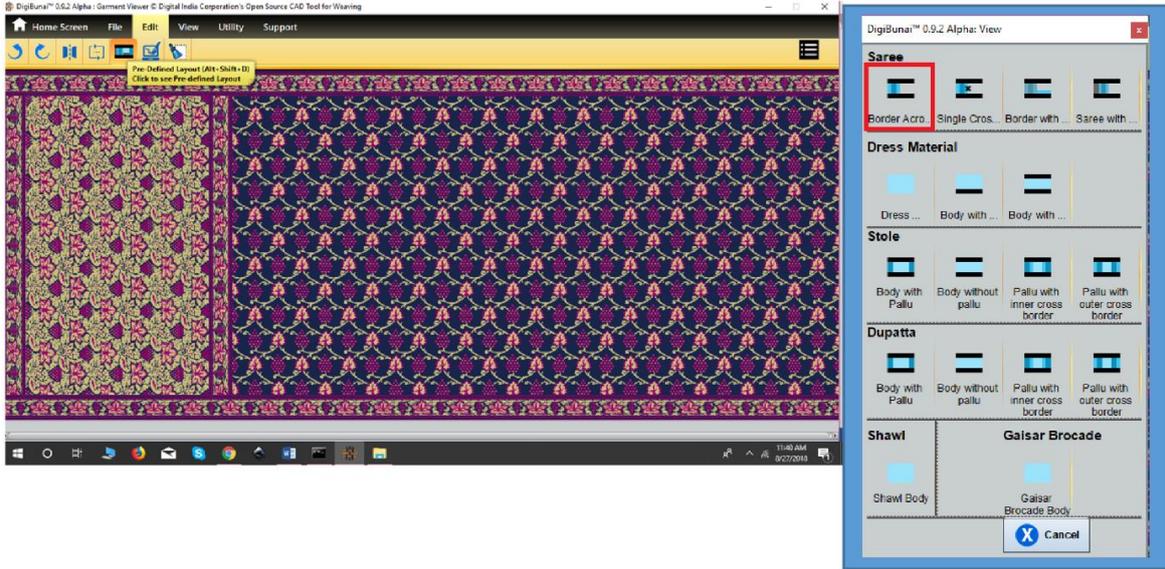
৩.৩.১ শাড়ী

বারাণসীতে শাড়ির বিভিন্ন উপাদান আকারে শাড়ির বিভিন্ন লেআউট রয়েছে অর্থাৎ বর্ডার, ক্রস বর্ডার, পল্লু, বডি।

৩.৩.১.১ প্রি-ডিফাইন লেআউট

- বর্ডার এক্রস বডি এন্ড পাল্লু

এই বিন্যাসে, সীমানা ক্রস বর্ডার অতিক্রম করে। ক্রস সীমানা কেবল সীমানা পর্যন্ত সীমাবদ্ধ।

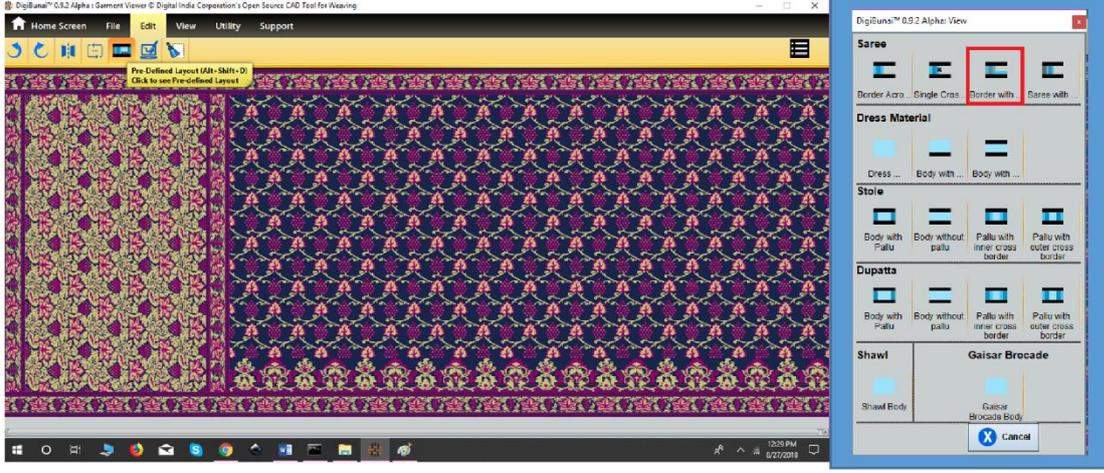


- সিঙ্গেল ক্রস বর্ডার

শাড়ির কারও কারও কাছে এক পাশের ক্রস বর্ডার, শরীরের অংশ পল্লুর ঠিক পরে শুরু হয়।



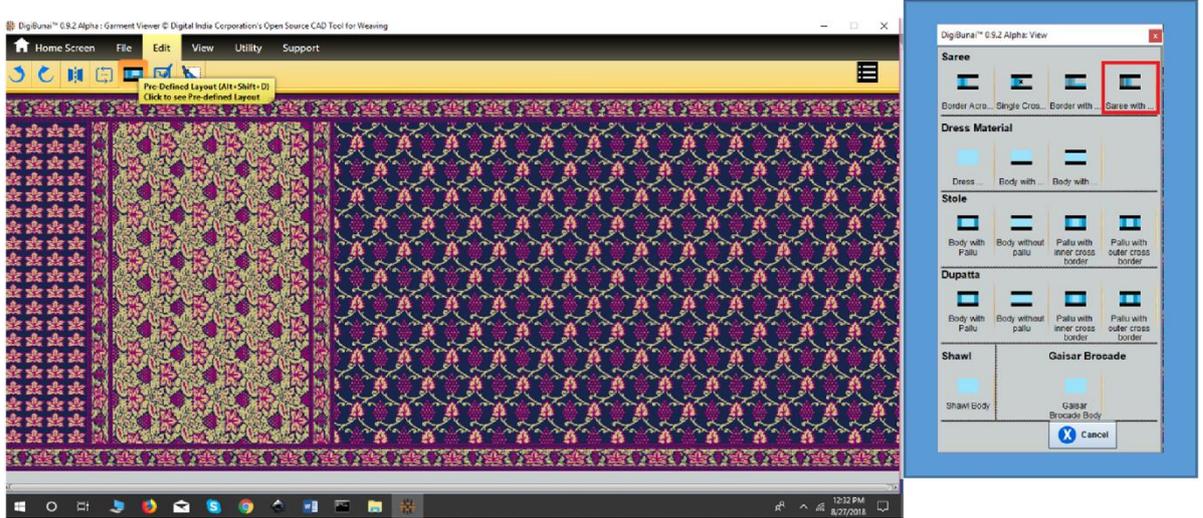
- বর্ডার উইথ স্কার্ট বর্ডার



এই বিন্যাসে, স্কার্ট সীমানা, ক্রস বর্ডার, পল্লু এবং শাড়ির শরীরের অংশের সাথে অতিরিক্ত উপাদান।

- শাড়ী উইথ ব্লাউস

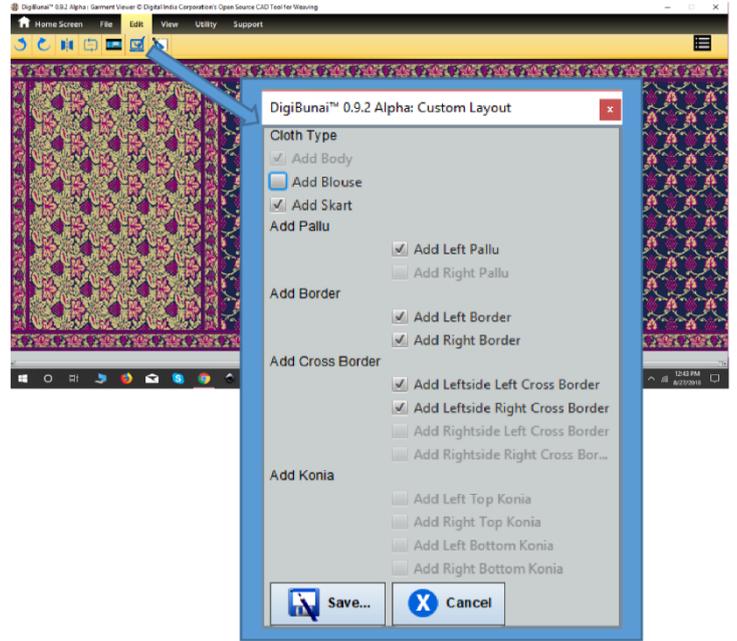
শাড়ির এই বিন্যাসটি বর্ডার, ক্রস বর্ডার, পল্লু, বডি এবং ব্লাউজ টুকরা সহ।



ব্যবহারকারীর বিভিন্ন পোশাকের লেআউট যেমন ড্রেস মেটেরিয়াল, দুপট্টা, চুরি, শাল ইত্যাদি প্রস্তুত করতে পারেন

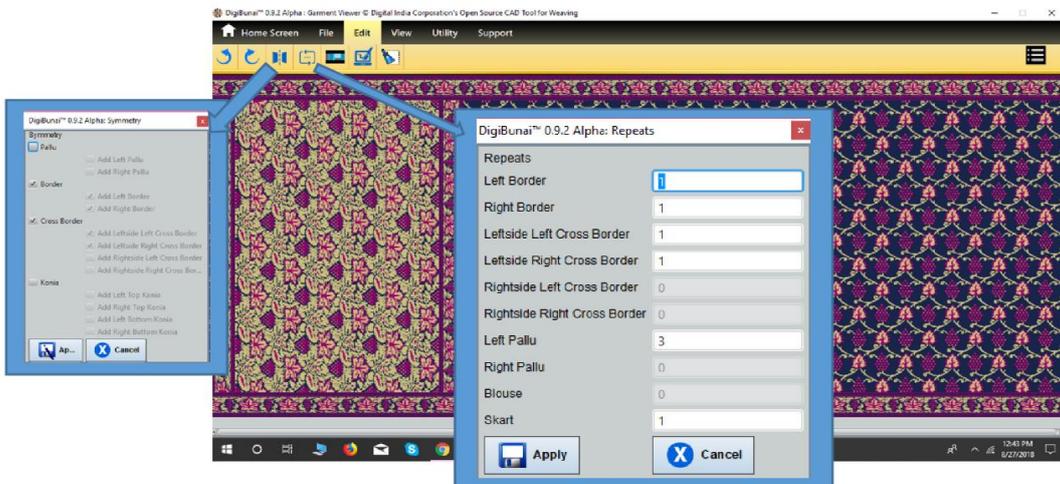
৩.৩.১.২ কাস্টম লেআউট

ব্যবহারকারী কাস্টম লেআউট দ্বারা গার্মেন্টসের উপাদানগুলি কাস্টমাইজ করতে পারেন।



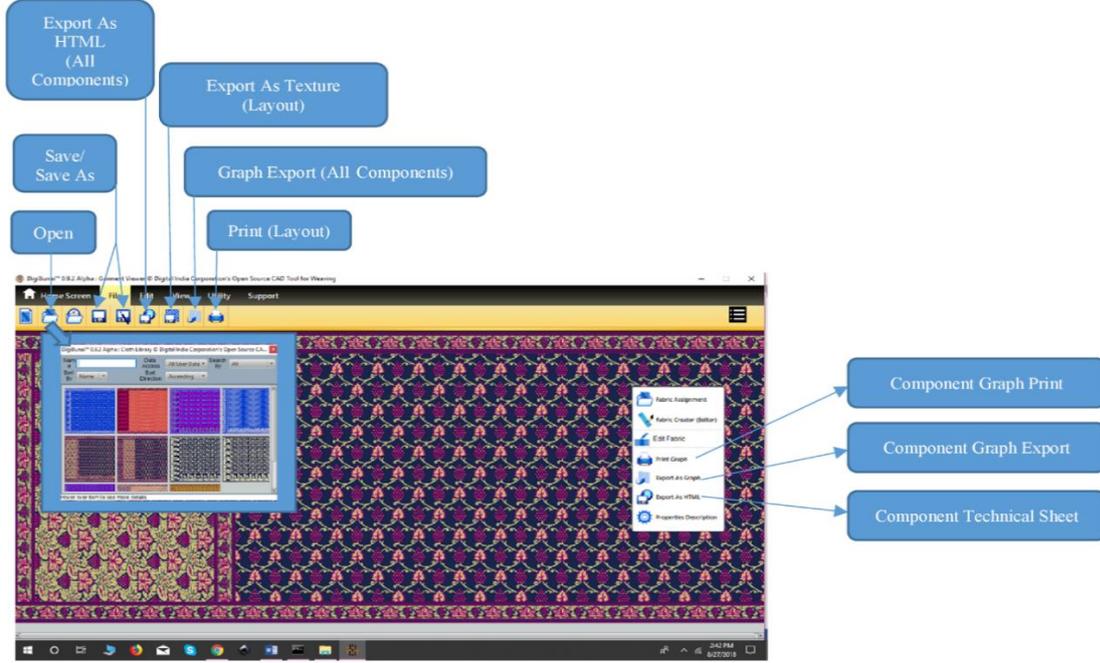
৩.৩.১.৩ রিপিট এন্ড সিমেট্রি সেটিং

ব্যবহারকারী পুনর্বীর বিকল্প দ্বারা স্বতন্ত্র পোশাক উপাদানগুলির পুনরাবৃত্তি নির্বাচন করতে পারেন। পোশাক উপাদানগুলির মধ্যে প্রতিসাম্য সমন্বয় দ্বারা সেট করা যেতে পারে।



৩.৪ সিকিউর গার্মেন্টস লেআউট এবং আউটপুট (ফাইল)

এটি গার্মেন্ট ভিউয়ার মডিউলের লাইব্রেরিতে তৈরি লেআউটটিকে সুরক্ষিত করতে কার্যকারিতা সরবরাহ করতে পারে। ব্যবহারকারী নির্মাণ ফাইলগুলি সমর্থন করে বিন্যাসটি এক্সপোর্ট বা প্রিন্ট করতে পারেন।



৩.৪.১ প্রিন্ট

ব্যবহারকারী প্রিন্ট ক্লিক করে গার্মেন্ট লেআউট মুদ্রণ করতে পারেন। এটি স্বতন্ত্র পোশাক উপাদানগুলির গ্রাফ প্রিন্ট সুবিধাও সরবরাহ করে। এই উদ্দেশ্যে ডিজাইন ও মাউসের পয়েন্টারটি ডান ক্লিক করুন। বিকল্পটি পর্দায় প্রদর্শিত হবে 'প্রিন্ট গ্রাফ'।

৩.৪.২ এক্সপোর্ট

এক্সপোর্ট এজ টেক্সচার করে ব্যবহারকারী গার্মেন্টস টেক্সচারটি এক্সপোর্ট করতে পারেন, এক্সপোর্ট এজ এইচটিএমএল ক্লিক করে গার্মেন্টস নির্মাণের বিশদ এক্সপোর্ট করুন এবং গার্মেন্টস ভিউয়ারের শীর্ষ মেনু বারে এক্সপোর্ট এজ গ্রাফ মাধ্যমে পোশাকের রফতানি এক্সপোর্ট করুন। লেআউটের পৃথক বিভাগে ডান ক্লিক করে পোশাকের উপাদানটি পৃথকভাবে এক্সপোর্ট করা যায়।

৩.৪.৩ সেভ

সেভ / সেভ এজ করে গার্মেন্টস ভিউয়ার লাইব্রেরিতে তৈরি পোশাক লেআউটটি সেভ করুন।

৩.৪.৪ ওপেন

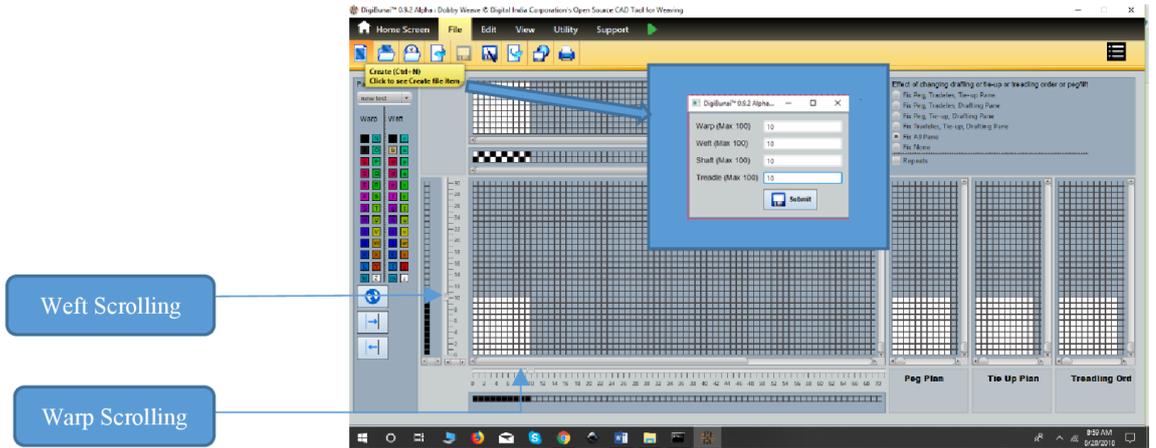
সেভ গার্মেন্টস লেআউটগুলি লাইব্রেরিতে 'ওপেন' এ ক্লিক করে দেখা যাবে।

৪ ডাবি ওয়েভ

ডাবি ওয়েভ ব্যবহারকারীদের বিভিন্ন বোনা তৈরিতে সহায়তা করে যা শিল্পকর্মের জন্য বুনন কার্যের সময় ব্যবহৃত হবে।

৪.১ ক্রিয়েট ওয়েভ

বুননের একটি পুনরাবৃত্তি তৈরি করতে, ব্যবহারকারীর কয়েকটি ওয়ার্প, ওয়েফ্ট, শ্যাফট এবং ট্র্যাডলস প্রবেশ করাতে হবে। উপরের প্যারামিটারগুলি নির্ধারণের পরে, 4 গ্রিড ব্যবহারকারী হিসাবে দেখা যাবে, যেমন: ডিজাইন গ্রিড, খসড়া গ্রিড, টিআই-আপ গ্রিড এবং পেগ প্ল্যান গ্রিড। বুননের আকার তৈরির জন্য দুটি অপশন রয়েছে (অন্যটি স্কেলিং করে) এবং ওয়ার্প রঙ এবং ওয়েফ্ট রঙ ফর্ম রঙ প্যালেট নির্বাচন করুন।



৪.১.১ ডিজাইন টু ড্রাফটিং

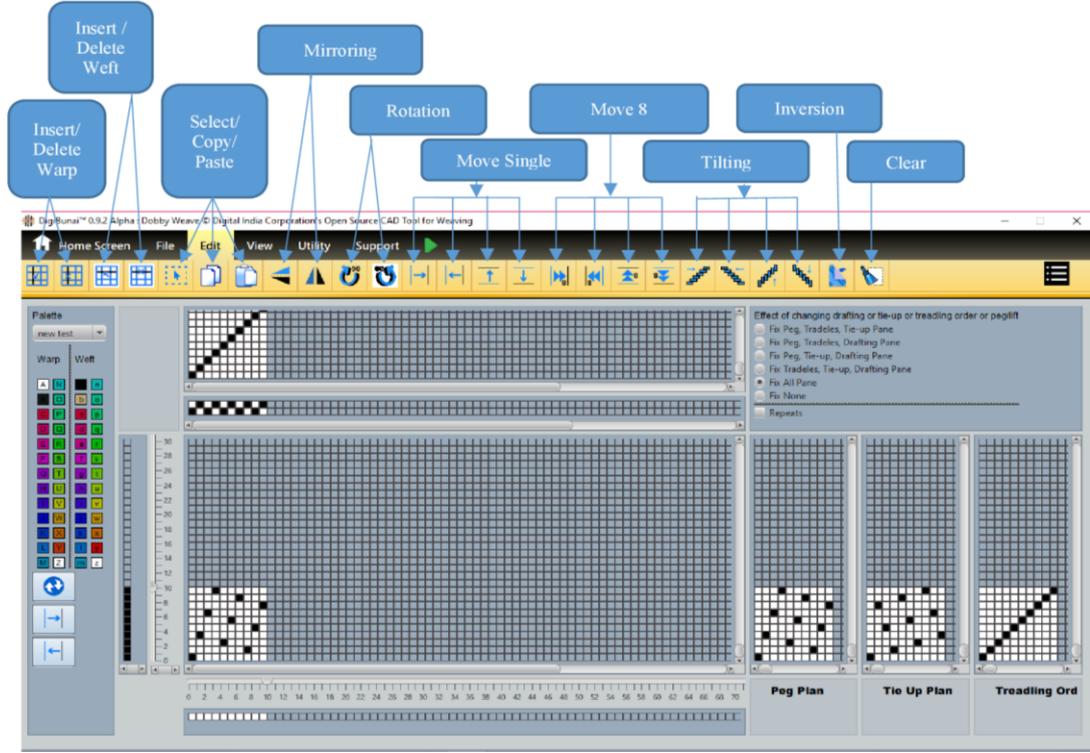
ব্যবহারকারীর ডিজাইনের গ্রিডটি পূরণ করে বুনন তৈরি করতে হবে। তিনটি গ্রিডের বাকিগুলি স্বয়ংক্রিয়ভাবে গণনা করা হবে।

৪.১.২ ড্রাফটিং টু ডিজাইন

ব্যবহারকারী যদি নকশাটির খসড়া জেনে থাকেন তবে তার খসড়াটি পূরণ করতে হবে, টিআই-আপ এবং প্যাগ পরিকল্পনা গ্রিড হবে, ডিজাইনটি স্বয়ংক্রিয়ভাবে ডিজাইন গ্রিডে প্রতিফলিত হবে।

৪.২ এডিট

তাঁত প্যাটার্ন সম্পাদনা করতে, ব্যবহারকারী নিম্নলিখিত ক্রিয়াকলাপগুলি করতে পারেন।



৪.২.১ ইস্পার্ট ওয়ারপ

বিদ্যমান বুনন ধরণে যেকোনো ওয়ার্প ইস্পার্ট করার বিধান রয়েছে। নতুন ওয়ার্পটি নির্বাচিত ওয়ার্পের ডানদিকে সন্নিবেশ করা হবে।

৪.২.২ ডিলিট ওয়ারফ

কোনও ওয়ার্প মোছার জন্য ব্যবহারকারীর প্রথমে ওয়ার্প নির্বাচন করতে হবে এবং তারপরে মুছে ফেলা বিকল্পটি ক্লিক করতে হবে

৪.২.৩ ইস্পার্ট বেফট

বিদ্যমান বুনন প্যাটার্নে একটি ওয়েফ্ট ইস্পার্ট করার বিধান রয়েছে। নতুন ওয়েফ্ট নির্বাচিত ওয়েফ্টের নীচে ইস্পার্ট হবে।

৪.২.৪ ডিলিট বেফট

একটি বামফুট মুছতে, ব্যবহারকারীর প্রথমে ওয়েফ্ট নির্বাচন করতে হবে এবং তারপরে মুছে ফেলা অপশনটিতে ক্লিক করুন।

৪.২.৫ সিলেক্ট

তাঁত ডিজাইনের অঞ্চলটি নির্বাচন করতে, ব্যবহারকারীকে নির্বাচন বিকল্পে ক্লিক করতে হবে এবং অংশটি নির্বাচন করতে টানতে হবে। নির্বাচিত অঞ্চলটি লাল রঙে উপস্থাপিত হবে।

৪.২.৬ কপি

ব্যবহারকারী তাঁতের নির্বাচিত অঞ্চলটি কপি করতে পারেন যা বোনা অঞ্চলে যে কোনও জায়গায় ব্যবহার করা যেতে পারে।

৪.২.৭ পেস্ট

ব্যবহারকারীর বুননের কপি করা অঞ্চলটি যে কোনও জায়গায় আটকে দিতে পারে। পেস্টটি নির্বাচিত বিন্দু থেকে শুরু হবে।

৪.২.৮ মিররিং

ব্যবহারকারী বুনন প্যাটার্নটি মিরর করতে পারেন (হয় ভার্টিক্যালি বা হরাইজেন্টাল)।

- **হরাইজেন্টাল মিরর**

অনুভূমিকভাবে নির্দিষ্ট বোনা অংশটি মিরর করার জন্য ব্যবহারকারীকে এডিট মেনু বারের মিরর হরাইজেন্টাল আইকনে ক্লিক করতে হবে।

- **ভার্টিক্যাল মিরর**

উল্লম্বভাবে নির্দিষ্ট বোনা অংশটি মিরর করার জন্য ব্যবহারকারীকে এডিট মেনু বারের মিরর ভার্টিক্যাল আইকনে ক্লিক করতে হবে।

৪.২.৯ ক্লিয়ার

ব্যবহারকারী ক্লিয়ার বিকল্পটিতে ক্লিক করে তাঁত উইন্ডোটি সাফ করতে পারে। ক্লিয়ারে ক্লিক করার পরে, সমস্ত উইন্ডোজ অর্থাৎ: খসড়া, প্যাগ পরিকল্পনা, টিআই-আপ এবং ডিজাইনের উইন্ডোটি ফাঁকা থাকবে (নকশার উইন্ডোর এক পয়েন্ট ব্যতীত)।

৪.২.১০ মুভ

ব্যবহারকারী বুনন প্যাটার্নের এক ইউনিট বা ৪ ইউনিট বাম, ডান, উপরে এবং নীচে স্থানান্তর করতে পারেন।

- **ওয়ান মুভ বাই ১**

ব্যবহারকারীরা এক ইউনিটটি সরান বাম দিকে সরান, বাম দিকে সরান, ডানদিকে সরান, উপরে সরান। বয়ন প্যাটার্ন এক ইউনিট দ্বারা আকাঙ্ক্ষার দিকে সরানো।

- **মুভ বাই ৮**

ব্যবহারকারী ক্লিক আটটি ইউনিট বামে সরান, বাম দিকে সরান, উপরে সরান এবং নীচে সরান। তাঁতী নকশাকে ৪ টি ইউনিটের মাধ্যমে ইচ্ছের দিকে চালিত করুন।

৪.২.১১ টিল্ট

টিল্ট এর সরঞ্জামটি একটি থ্রেডের জন্য বুননের প্রতিটি পরবর্তী লাইন (বা কলাম) কাঙ্ক্ষিত দিকে বদলে দেয়। স্যাটিন ওয়েভস তৈরির জন্য সর্বাধিক সাধারণ ব্যবহার। এই ফাংশনটি বিভিন্ন দিকে বুনাটি টিল্ট করতে ব্যবহৃত হয়।

- **রাইট**

তাঁতটির ডানদিকে টিল্ট করুন (উল্লম্ব রেখাকে ডান তীরভূমিকায় রূপান্তর করুন)।

- **লেফট**

বুনা বাম দিকে টিল্ট করুন (উল্লম্ব রেখাটি বাম তির্যুতে রূপান্তর করে)।

- **আপ**

বুননটি টিল্ট করুন (উল্লম্ব রেখাকে তির্যককে রূপান্তর করুন)।

- **ডাউন**

বুননটি নিচু করুন (উল্লম্ব রেখাটি নীচে তির্যক রূপান্তর করুন)।

৪.২.১২ রোটেশন

- **ক্লক ওয়াইজ রোটেশন**

ব্যবহারকারী পুরো বুনন প্যাটার্নটি ক্লক ওয়াইজ অনুসারে দিকে ঘোরতে পারে।

- **এন্টি ক্লকওয়াইজ রোটেশন**

ব্যবহারকারী অ্যান্টি-ক্লক ওয়াইজ দিকের পুরো তাঁত প্যাটার্নটি ঘোরান।

৪.২.১৩ ইনভার্সন

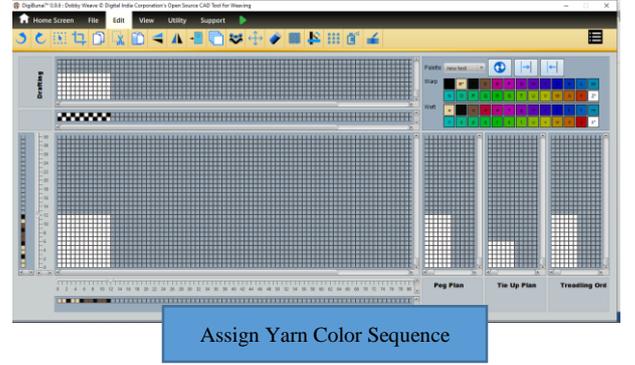
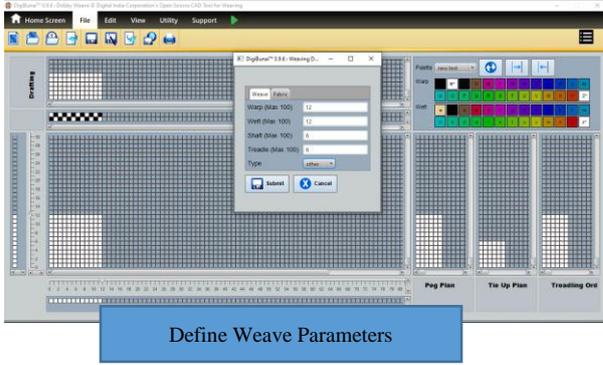
বুনন প্যাটার্নটি উল্টানোর জন্য ব্যবহারকারীকে অপারেশন মেনুতে বিপরীত আইকনে ক্লিক করতে হবে। এটি তাঁতে সুতার ইন্টারলেসমেন্টগুলি বিপরীত করতে পারে।

৪.২.১ ৪ ডাবল লেয়ার ফ্যাব্রিক

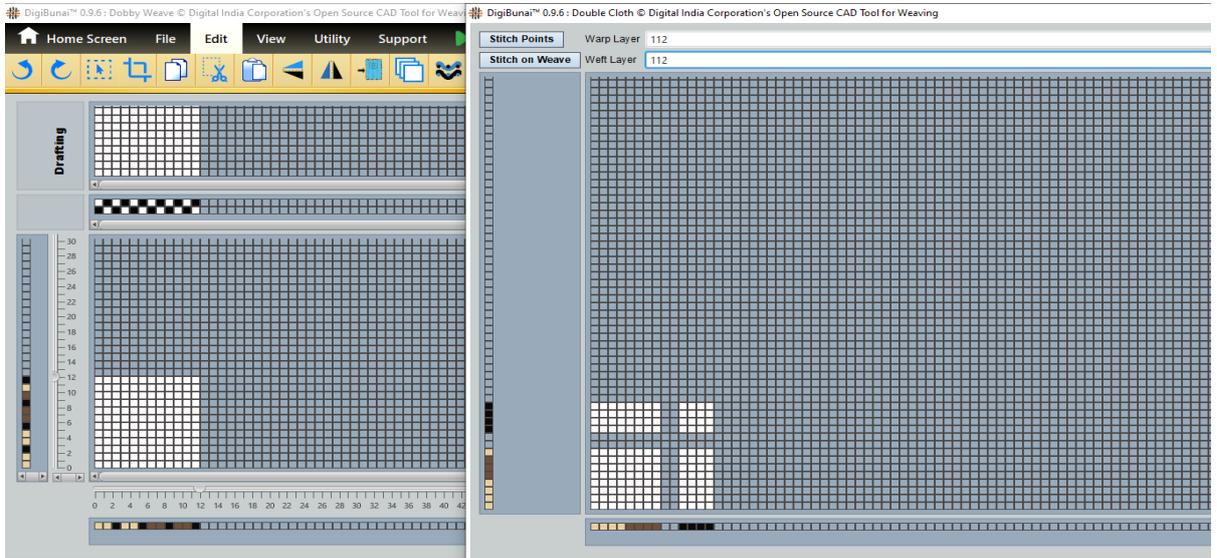
ডাবল লেয়ার ফ্যাব্রিকের দুটি স্তরযুক্ত ফ্যাব্রিক কাঠামো তৈরি করার জন্য দুটি সেট ওয়ার্পস এবং দুটি সেট ওয়েফস একে অপরের সাথে সংযুক্ত রয়েছে। প্রকৃতপক্ষে, এই ধরনের কাঠামোগুলিতে সুতোর দুটি স্তর থাকে যা একের ওপরে বোনা এবং একসাথে সেলাই করা হয়। ডাবল কাপড়ে কমপক্ষে দুটি সিরিজ ওয়ার্প সুতা এবং দুটি সিরিজের ওয়েফ সুতা, নাম মুখ এবং পিছনে থাকে।

উপরের স্তরটি মুখের ওয়েপ সুতাগুলির সাথে ফেস ওয়ার্প সুতাগুলি সংযুক্ত করে তৈরি করা হয়, এবং নীচের স্তরটি পিছনের ওয়েপ সুতাগুলির সাথে পিছনে ওয়ার্প সুতাগুলি সংযুক্ত করে তৈরি করা হয়। দুটি স্তর কেবল আলাদাভাবে একসাথে সংযুক্ত থাকতে পারে সেই ক্ষেত্রে, প্রতিটি সহজেই আলাদা আলাদা সত্তা হিসাবে চিহ্নিত হতে পারে বা এগুলি এত জটিলভাবে সেলাইযুক্ত বা বেঁধে রাখা হতে পারে যে তারা একটি জটিল একক কাঠামো গঠন করতে দেখা যায়।

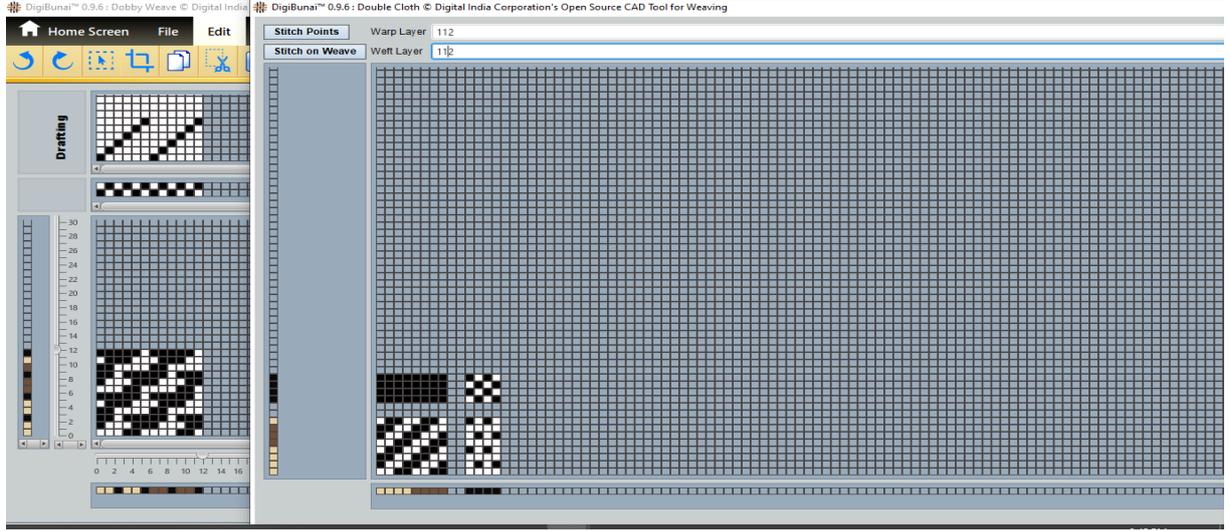
দুটি স্তর ফ্যাব্রিক কাঠামো তৈরি করতে ব্যবহারকারীর যৌগিক তাঁতের পরামিতি (ওয়ার্প, ওয়েফ্ট, হেল্ডস ইত্যাদি) শুরু করতে হবে। পরামিতিগুলি সংজ্ঞায়িত করার পরে ব্যবহারকারীর জন্য ওয়ার্প এবং ওয়েফ সুতোর জন্য থ্রেড রঙের সিকোয়েন্সগুলি নির্ধারণ করা দরকার।



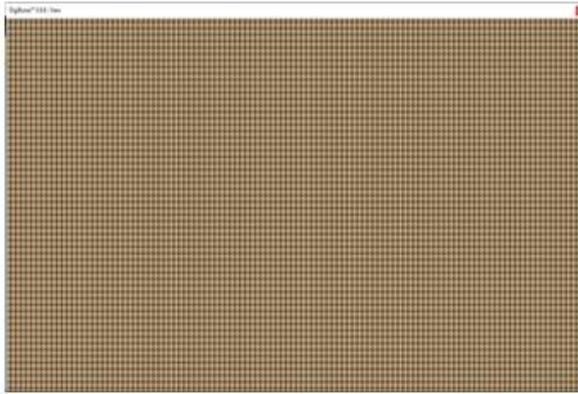
সম্মিলিত তাঁত কাঠামোর জন্য দুটি পৃথক ফ্যাব্রিক স্তর সংজ্ঞায়িত করুন



দুটি পৃথক ফ্যাব্রিক স্তরের জন্য ওয়েভস তৈরি করুন এবং ওয়ার্প ফেস থ্রেড এবং ব্যাক ওয়েফ থ্রেডের মধ্যে পারস্পরিক পয়েন্টগুলি চিহ্নিত করুন। সংযুক্ত তাঁত কাঠামো স্বয়ংক্রিয়ভাবে প্রধান উইন্ডোতে প্রতিফলিত হবে। ব্যাক ওয়ার্প এবং ফেস ওয়েটের মধ্যে সেলাই পয়েন্টগুলি চিহ্নিত করুন।



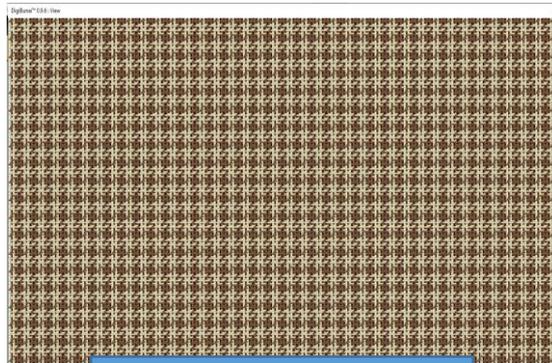
চূড়ান্ত ফ্যাব্রিক উত্পন্ন যা মূল বুনা উইন্ডোতে ইনপুট তথ্যের উপর ভিত্তি করে



কাপড়ের সামনের দিক



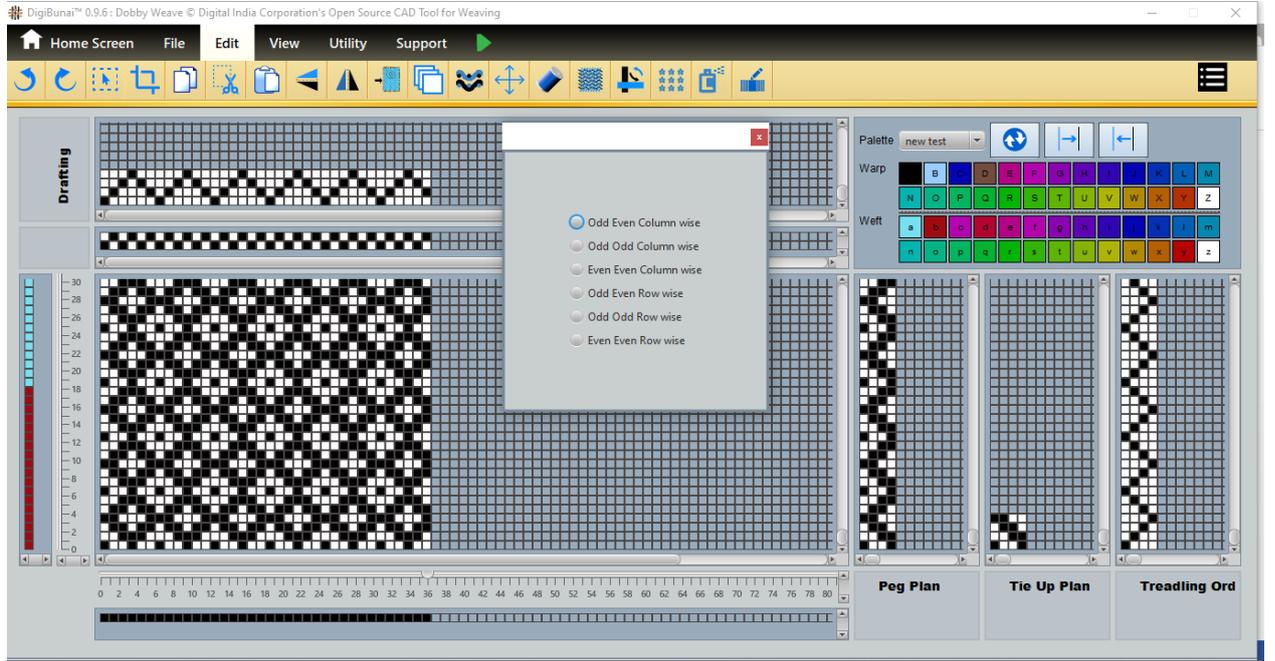
কাপড়ের পিছনের দিক



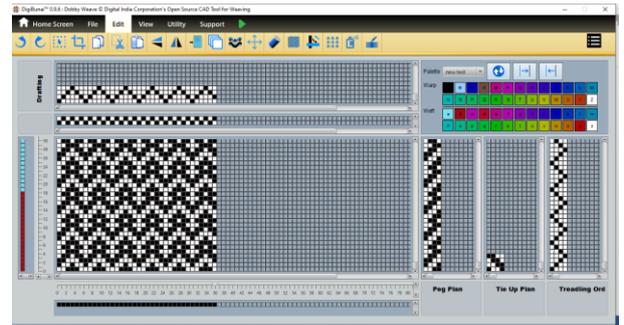
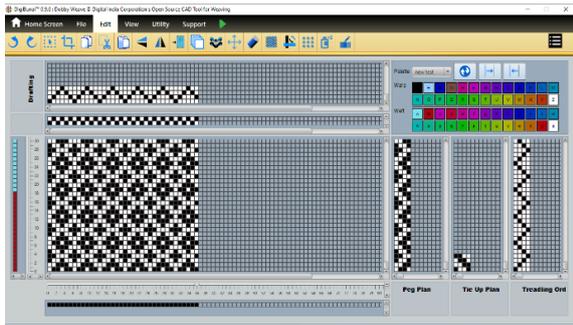
ফ্যাব্রিক ফ্রন্ট ভিজুয়ালাইজেশন

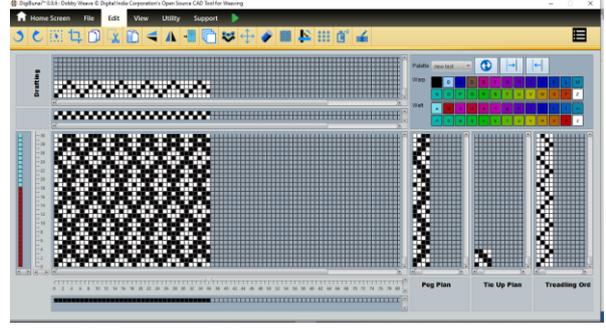
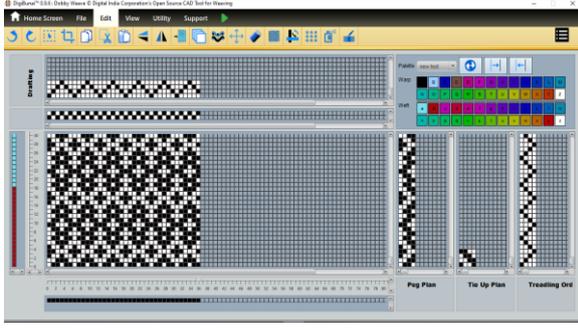
৪.২.১ ৫ মাল্টি & কমপ্লেক্স ওয়েভ

ওয়েভ হল ফ্যাব্রিক কাঠামোর ওয়ার্প এবং ওয়েফ্ট থ্রেডগুলির ইন্টারলেসমেন্ট অর্ডার। এটি ফ্যাব্রিকে কার্যকরী পাশাপাশি নান্দনিক আবেদন সরবরাহ করে। ব্যবহারকারীরা বিভিন্ন কাপড় উৎপাদন করতে একাধিক সূতার রঙের সংমিশ্রণের সাথে বেশ কয়েকটি বুনন নিদর্শন তৈরি করে। বাজারের প্রবণতার ঘন ঘন পরিবর্তন অনুসারে, ব্যবহারকারী / ক্রেতার ফ্যাব্রিকগুলিতে নতুন বা উদ্ভাবনী বুনন প্যাটার্নগুলির চাহিদা রয়েছে। বাজারে ঘন ঘন চাহিদা পরিবর্তনের প্রয়োজনীয়তা পূরণের জন্য, ডিজাইনাররা নতুন বা উদ্ভাবনী বুনন নিদর্শন তৈরির কথা ভাবছেন। বাজারের চাহিদার সাথে ডিজাইনারদের কাজের উপর ভিত্তি করে, ডিজিবুনাই™ সিএটিডি একক থেকে একাধিক বুনন প্যাটার্ন তৈরি এবং বিভিন্ন বুনন প্যাটার্নকে এককভাবে একত্রিত করার সুবিধা প্রদান করবে। একটি একক বুনন কাঠামো থেকে বিভিন্ন নিদর্শন তৈরি করতে, ব্যবহারকারী প্রথমে ক্রিয়েশন উইন্ডোতে একটি বুনন তৈরি করে এবং পেগ প্ল্যানে রাইটক্লিক করে।

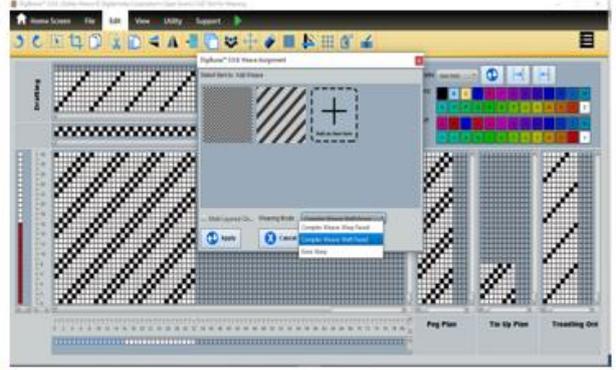
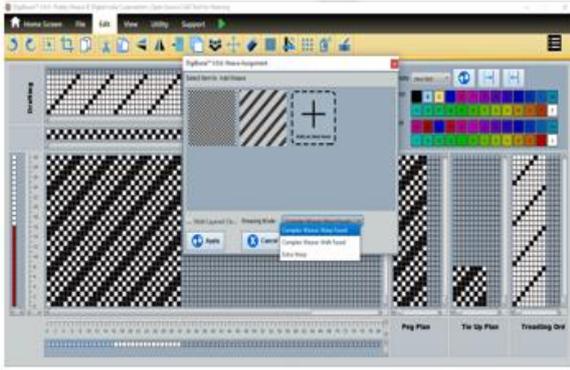


পেগ প্ল্যানে ক্লিক করার পরে ব্যবহারকারীরা পেগ প্ল্যানটি বদলের উপর ভিত্তি করে নতুন বুনন প্যাটার্ন তৈরি করতে যে কোনও একটি বিকল্প চয়ন করুন।



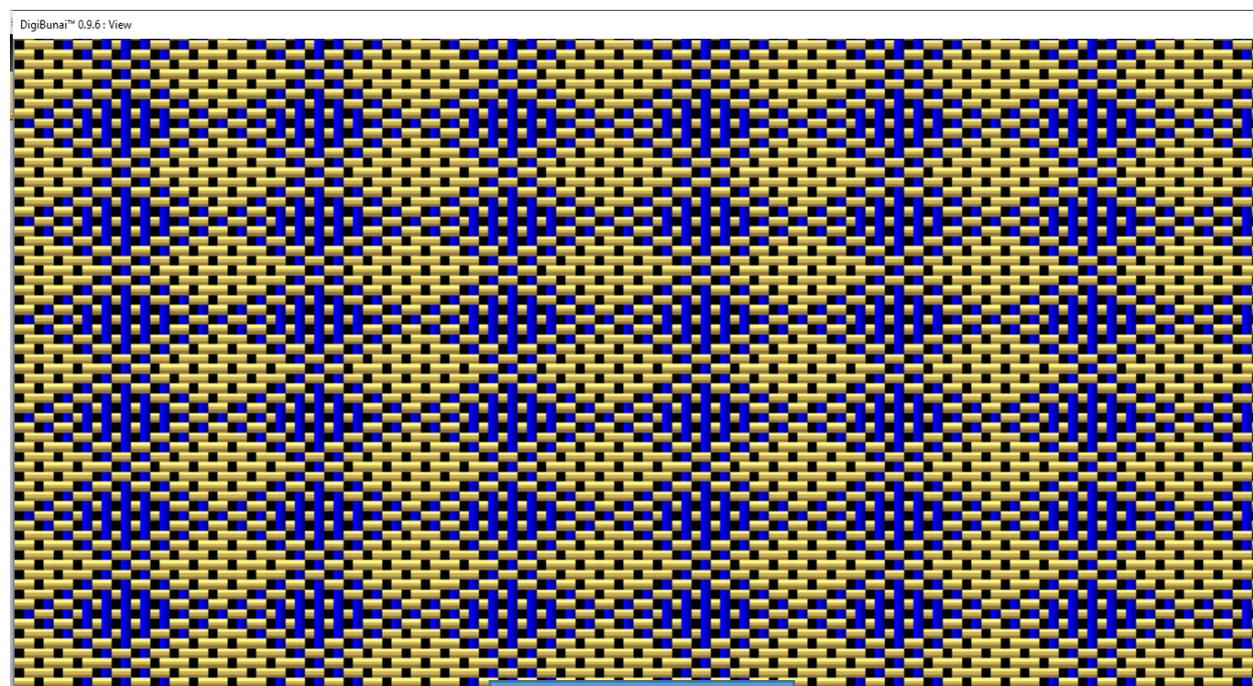
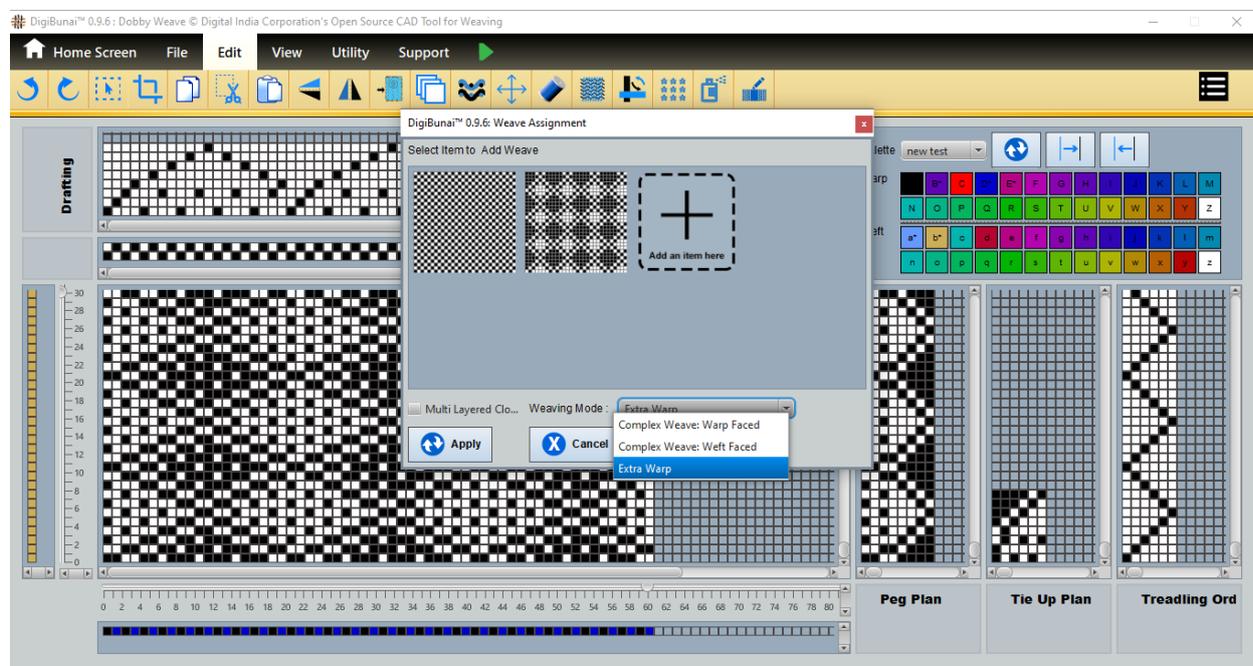


অ্যাপ্লিকেশনটি বিভিন্ন তাঁতের সংমিশ্রণের মাধ্যমে জটিল বুনন কাঠামো উত্পন্ন করার সুবিধাও সরবরাহ করে। ব্যবহারকারীর প্রথমে কমপ্লেক্স ওয়েভ এ ক্লিক করে ওয়েভিং মোড সংজ্ঞায়িত করতে হবে (ওয়াপ ফেসড / ওয়েফ ফেসড)। বয়ন মোডটি নির্বাচনের পরে ব্যবহারকারীর একটি জটিল বুনন কাঠামো তৈরি করতে বিভিন্ন বুনন যুক্ত করতে হবে।



৪.২.১ ৬ এক্সট্রা ওয়ার্প (ডবি প্যাটার্ন)

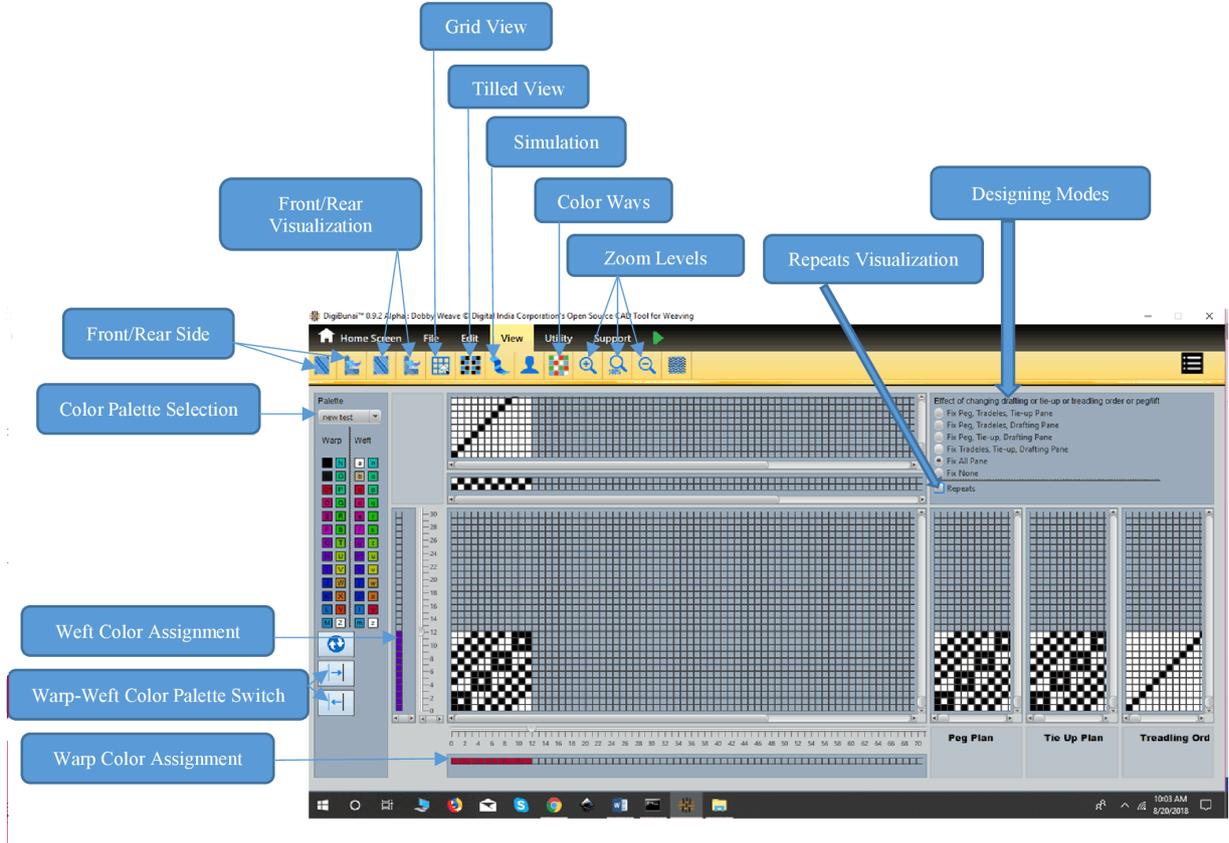
এক্সট্রা ওয়ার্প বয়নটি গ্রাউন্ড ওয়ার্প থ্রেড সহ ইন্সার্ট এর এক্সট্রা ওয়ার্পের একটি স্তর দিয়ে শুরু হয়। ডবি মডিউলে অতিরিক্ত ওয়ার্প ডিজাইনিং উৎপাদন করতে, ব্যবহারকারী প্রথমে কমপ্লেক্স ওয়েভ-এ ক্লিক করুন এবং তাঁত মোডটি " এক্সট্রা ওয়ার্প" নির্বাচন করুন।



এক্সট্রা ওয়ার্প ফ্যাব্রিক

8.৩ ভিউ

ডবি ওয়েভ উইভোটির ভিউ মেনু বিকল্পটি বিভিন্ন ভিউ মোডে ডবি ফ্যাব্রিকের বুনন নিদর্শনগুলি দেখার জন্য নির্দিষ্ট ক্রিয়াকলাপ সরবরাহ করবে।



8.৩.১ জুম-ইন

জুম-ইন ভিউ মেনুতে আইকনে ক্লিক করে পাওয়া যাবে। ওয়েভ জুম ইন পিক্সেলের আকার বাড়ায় যা স্ক্রিনের থ্রেডকে উপস্থাপন করে যা ব্যবহারকারীকে আরও নির্ভুলতা এবং নির্ভুলতার সাথে তাঁত দেখতে দেয়।

8.৩.২ জুম-আউট

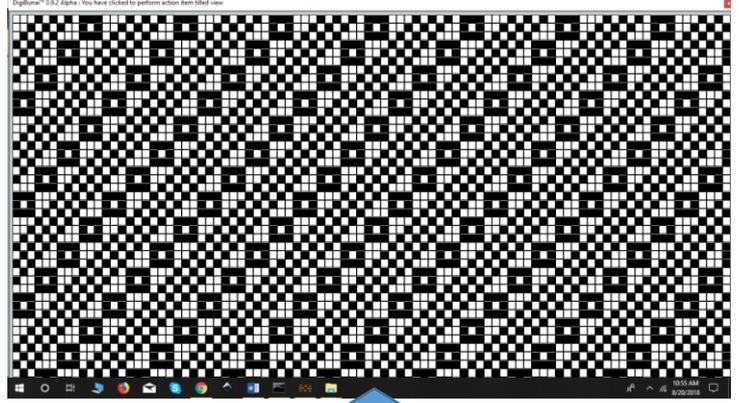
জুম আউট মোড ভিউ মেনুতে আইকনে ক্লিক করে পাওয়া যাবে। ওয়েভ জুম আউট পিক্সেলের আকার হ্রাস করে যা স্ক্রিনের থ্রেডকে উপস্থাপন করে যা ব্যবহারকারীকে বৃহত বুননের বিশদটি পরীক্ষা করতে দেয়।

৪.৩.৩ নরমাল

ভিউ মেনুতে আইকনে ক্লিক করে সাধারণ মোড পাওয়া যাবে। এটি তার ডিফল্ট সেটিংসে সাধারণ স্তরে বুনা জুম ধরে রাখতে ব্যবহারকারীকে সহায়তা করে।

৪.৩.৪ টিল্ড ভিউ

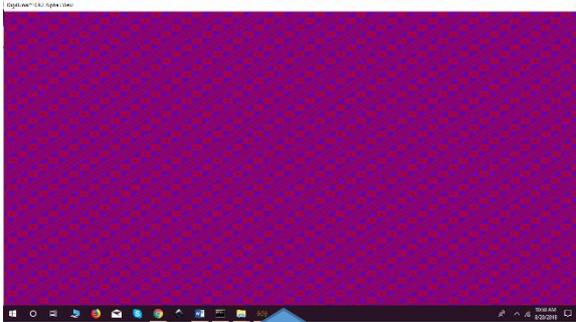
ব্যবহারকারীরা মেনুতে নীচে কাটা দৃশ্যে বুননের ফ্যাব্রিক ভিউ দেখতে পাবেন। টিল্ড ভিউতে তাঁত পুনরাবৃত্তিগুলি দেখিয়ে ব্যবহারকারী তৈরি করা তাঁত সম্পর্কে আশ্বাস দিতে পারে।



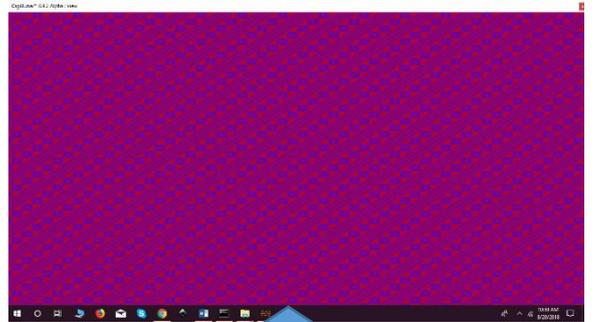
টিল্ড ভিউ

৪.৩.৫ ফ্রন্ট & রিয়ার সাইড ভিউ

ব্যবহারকারীরা মেনু দেখুন এর অধীনে বুননযুক্ত ফ্যাব্রিকের সামনের ও পিছনের দিকের দৃশ্য দেখতে পাবেন।



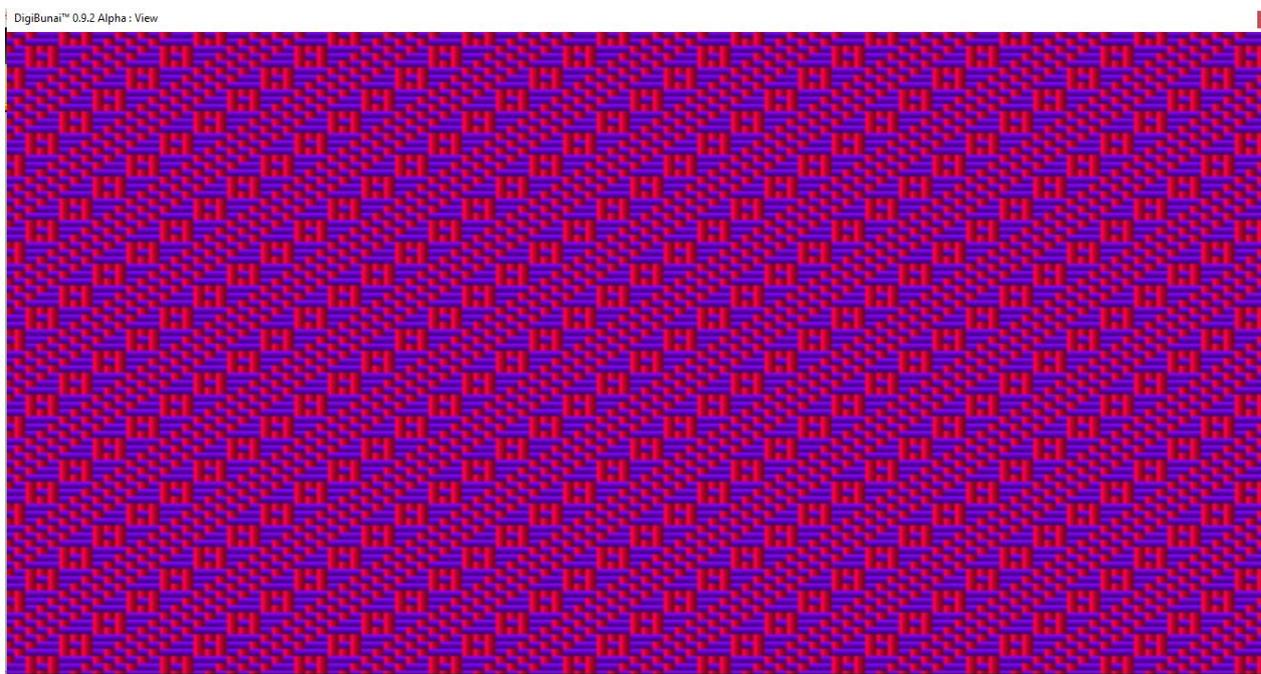
ফ্রন্ট ভিউ



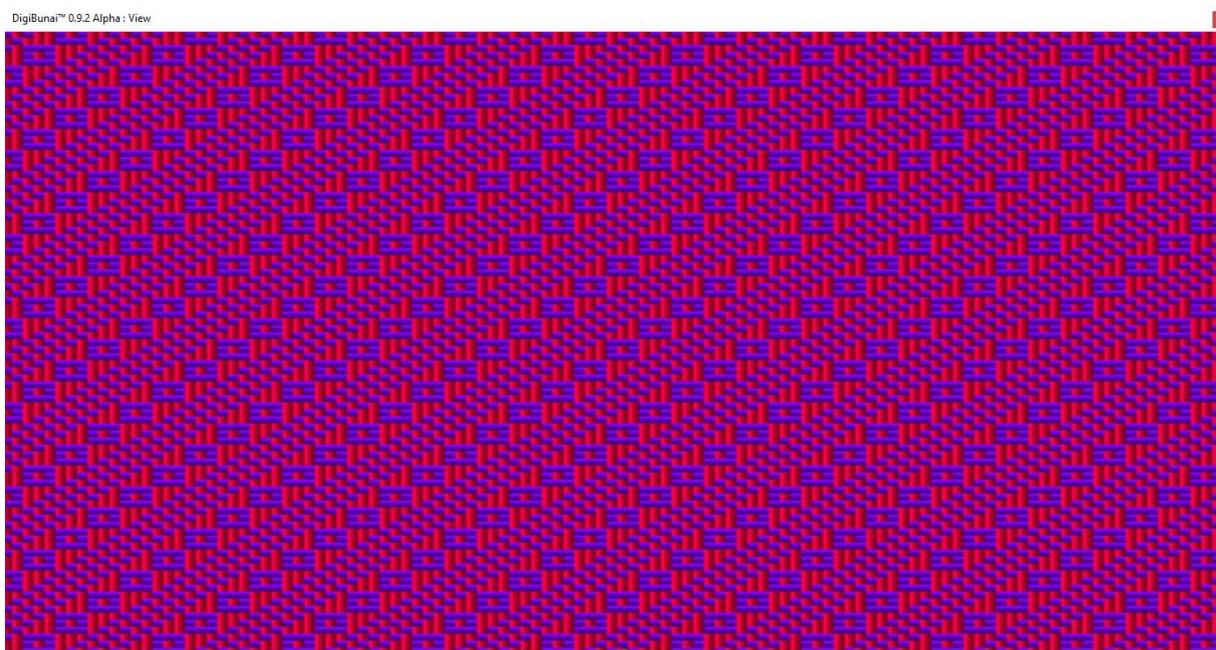
রিয়ার ভিউ

৪.৩.৬ ফ্রন্ট এবং রিয়ার ভিজুয়ালিজেশন

ব্যবহারকারীর বুনন দিয়ে তৈরি ফ্যাব্রিকের থ্রেড ইন্টারলেসেট ভিজুয়ালাইজেশনটি দেখতে পাবেন।



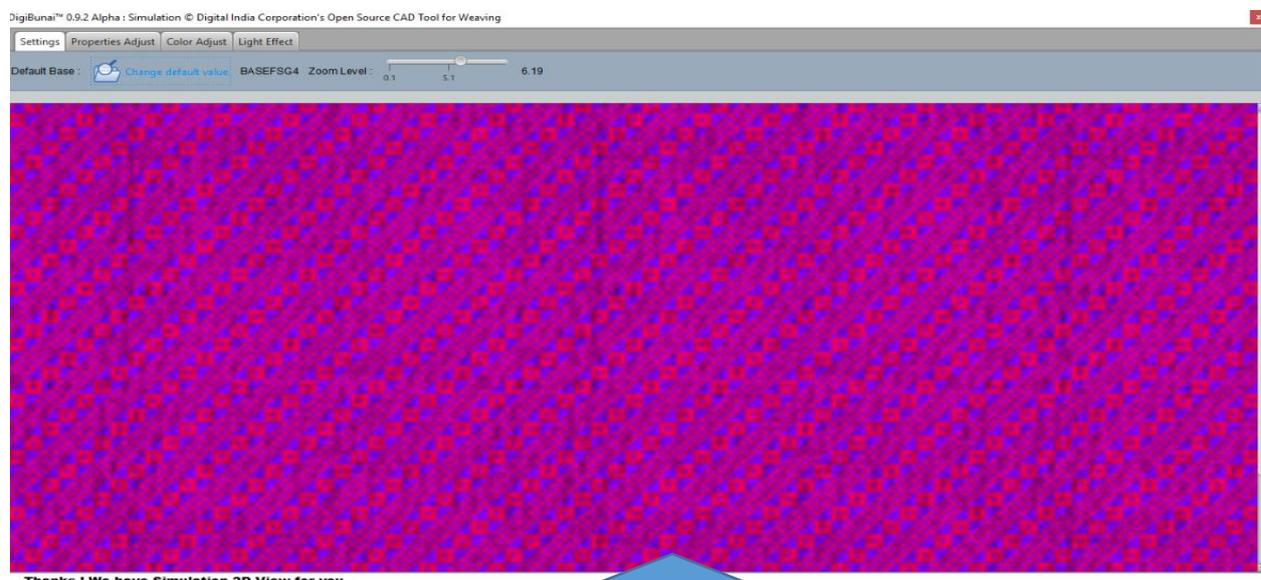
ফ্রন্ট ভিজুয়ালাইজেশন



রিয়ার ভিজুয়ালাইজেশন

৪.৩.৭ সিমুলেশন ভিউ

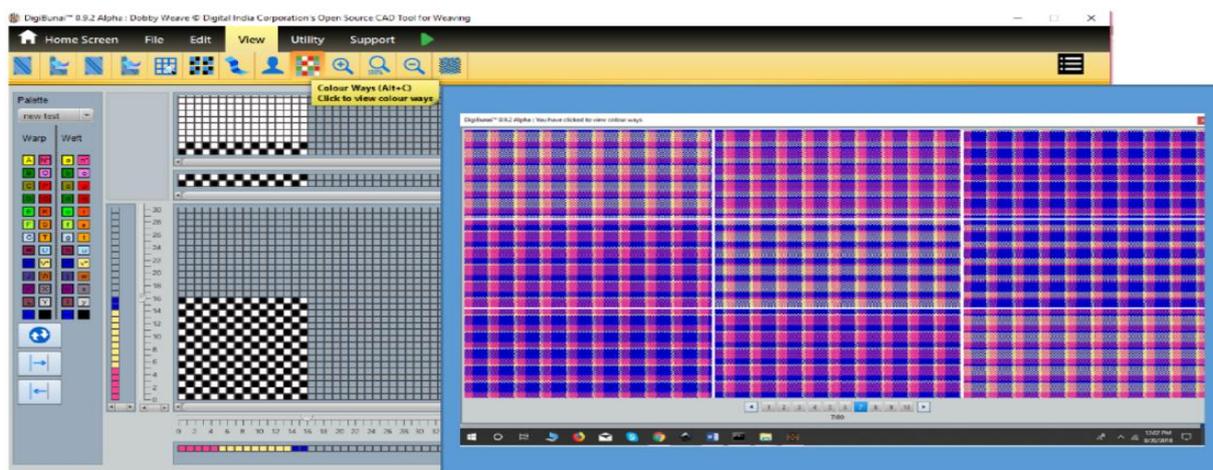
ব্যবহারকারী ভিউ মেনুতে ফ্যাব্রিকের সিমুলেশন ভিউ দেখতে পাবেন।



ফ্যাব্রিক সিমুলেশন

৪.৩.৮ কালার ওয়েজ

ব্যবহারকারীরা ডাব্বি বোনাতে ভিউ মেনুতে ওয়ার্প এবং ওয়েফ সুতার বিভিন্ন রঙের সংমিশ্রণযুক্ত কাপড় দেখতে পারেন।

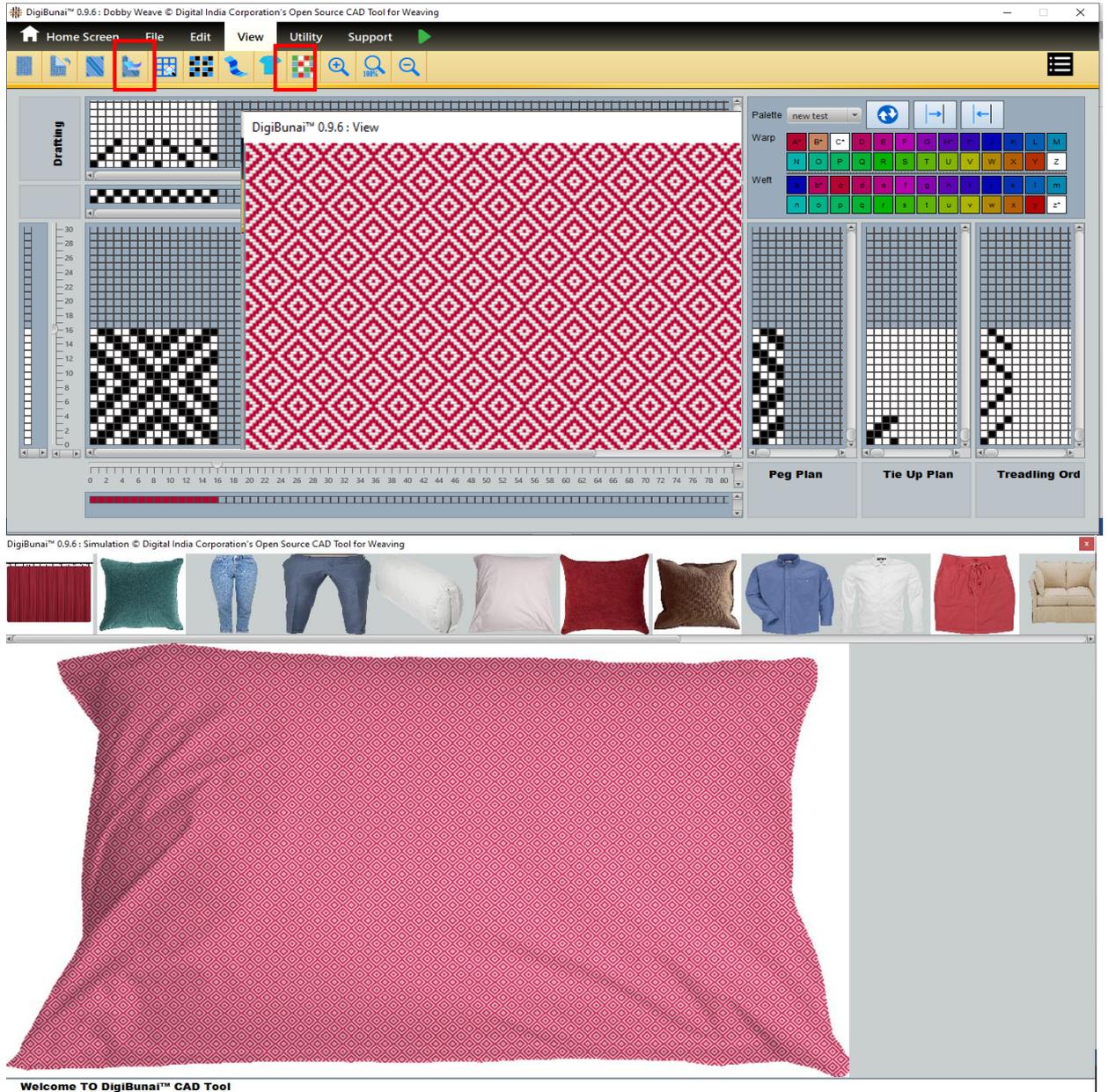


৪.৩.৯ প্যাটার্ন রেন্ডারিং

ব্যবহারকারী সর্বদা শেষ পণ্যগুলিতে তাদের ডিজিটাল তৈরিগুলি (ডেবিতে বুনন ভিত্তিক নিদর্শনগুলি) কল্পনা করতে চায়। অ্যাপ্লিকেশনটি পূর্বনির্ধারিত 2D অবজেক্টগুলিতে এই সৃষ্টিগুলি দেখার সুবিধা দেয়।

যে ক্ষেত্রের উপর প্যাটার্নটি রেন্ডার করা দরকার সেই ক্ষেত্রটি 2D অবজেক্ট মডেলটিতে বাকী অবজেক্ট অঞ্চল থেকে ব্যাকগ্রাউন্ড আলাদা করে চিহ্নিত করা যায়।

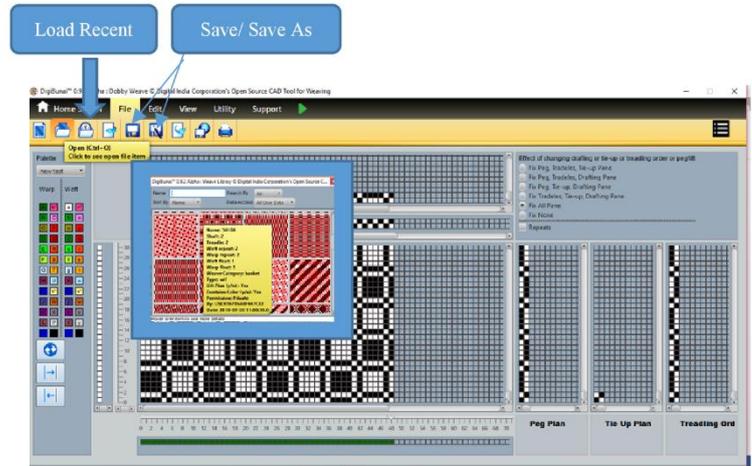
এই অঞ্চলটি চিহ্নিত হওয়ার পরে, পরবর্তীটি ফ্যাব্রিক তৈরি করা হবে (পুনরাবৃত্তি সহ) যা এই অঞ্চলে সামঞ্জস্য করা যায়। অবশেষে, ফ্যাব্রিক অঞ্চলটিতে সুপারমোজ করা হয়।





৪.৩.১০ ওয়েভ ক্রিয়েশন এবং ওয়েভ লাইব্রেরি (ফাইল) সুরক্ষিত করুন

ফ্যাংশনটি ডবি ওয়েভ লাইব্রেরিতে তৈরি ওয়েভস এবং ফ্যাব্রিক সংরক্ষণের সুবিধা সরবরাহ করে।



৪.৪.১ সেভ /সেভ এজ

লাইব্রেরিতে নতুন নামের সাথে বিদ্যমান বুননটি সংরক্ষণ করার জন্য ব্যবহারকারীকে ফাইল মেনুতে সেভ এস আইকনে ক্লিক করতে হবে, এটি লাইব্রেরির ভিতরে নতুন নামের সাথে বোনাটি সংরক্ষণ করবে।

পরিবর্তনের সাহায্যে ডাটাবেস লাইব্রেরিতে বিদ্যমান বুননটি সংরক্ষণের জন্য ফাইল মেনুর অধীনে সেভ আইকনে ক্লিক করতে হবে।

৪.৪.২ ওপেন & লোড রিসেন্ট

ব্যবহারকারী ফাইল মেনুতে ওপেন আইকনে ক্লিক করে লাইব্রেরি থেকে বিদ্যমান তৈরি সংরক্ষিত তাঁত খুলতে পারবেন। ওপেন আইকনটিতে ক্লিক করার পরে একটি উইন্ডো পপ আপ হবে যা ব্যবহারকারীর কাছে তাঁত দেখায়।

ওয়েভ উইন্ডোটি খুলুন যা বুননটি অনুসন্ধানের জন্য ব্যবহারকারীদের জন্য বিভিন্ন অনুসন্ধান এবং বাছাইয়ের বিকল্প সরবরাহ করে এবং বাছাই করা কারণগুলির ভিত্তিতে বুনন ফাইলটিকে বাছাই করতে দেয়:-

- **নাম** –এটি কোনও ব্যবহারকারীকে নাম বেসগুলি অনুসারে বুননগুলি বাছাই করতে সহায়তা করে।
- **তারিখ** – এই বিকল্পটি ব্যবহারকারীকে হালনাগাদ আপডেট বা শেষ বারের দ্বারা তারিখ অনুসারে বাছাই করতে সহায়তা করে।

উদাহরণস্বরূপ, যদি ব্যবহারকারী সর্বশেষে গতকাল ওয়েভ ফাইলটি সংরক্ষণ করে থাকে তবে এই বিকল্পের সাহায্যে তিনি লাইব্রেরিতে কোনও নির্দিষ্টটির সন্ধান না করে সরাসরি ফাইলটি খুলতে পারবেন।

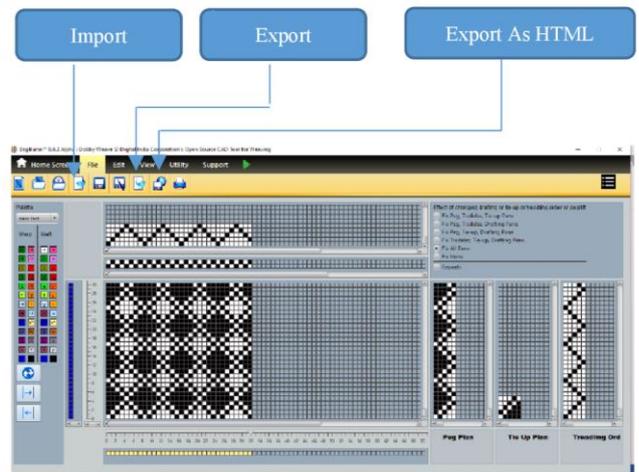
ব্যবহারকারী সাম্প্রতিক লোড লোডে পূর্ববর্তী সংরক্ষিত তাঁত দেখতে পাবে।

৪.৫ইম্পোর্ট & এক্সপোর্ট

ডবি ওয়েভ ব্যবহারকারীকে বুননযুক্ত 'wif' ফাইলটি আমদানির জন্য সুবিধা সরবরাহ করে যাতে বুনন সম্পর্কিত সমস্ত তথ্য থাকে। ফাইল মেনুর নীচে আমদানি আইকনে ক্লিক করে। আমদানি আইকনে ক্লিক করার পরে, একটি নির্দিষ্ট **WIF** ফাইল নির্বাচনের জন্য একটি ফাইল ওপেন ডায়ালগ বক্স উপস্থিত হবে।

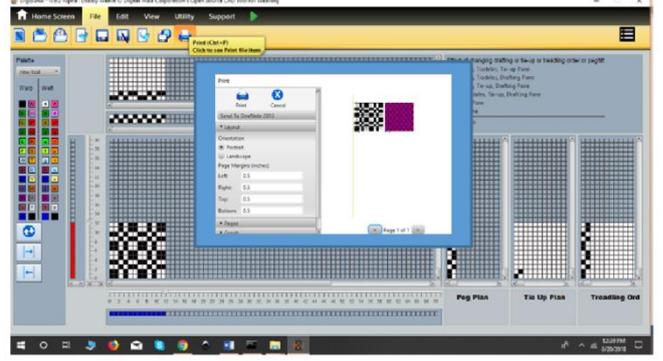
ডবি ওয়েভ ব্যবহারকারীকে ".wif" ফাইল ফর্ম্যাটে এই তাঁত রফতানি করার সুবিধা সরবরাহ করে। পেগ পরিকল্পনা, খসড়া, ট্রেডলিং সিকোয়েন্স সহ নির্মিত এই তাঁত রফতানিটি HTML হিসাবে রফতানি করুন' এ ক্লিক করে।

ব্যবহারকারী ফাইল মেনুতে রফতানি আইকনে ক্লিক করে বুনন তথ্য রফতানি করতে পারেন।



৪.৬ প্রিন্ট (ফাইল)

ব্যবহারকারীরা "প্রিন্ট" এ ক্লিক করে কাপড়ের সামনের দিকে বুনন প্যাটার্নটি মুদ্রণ করতে পারে।

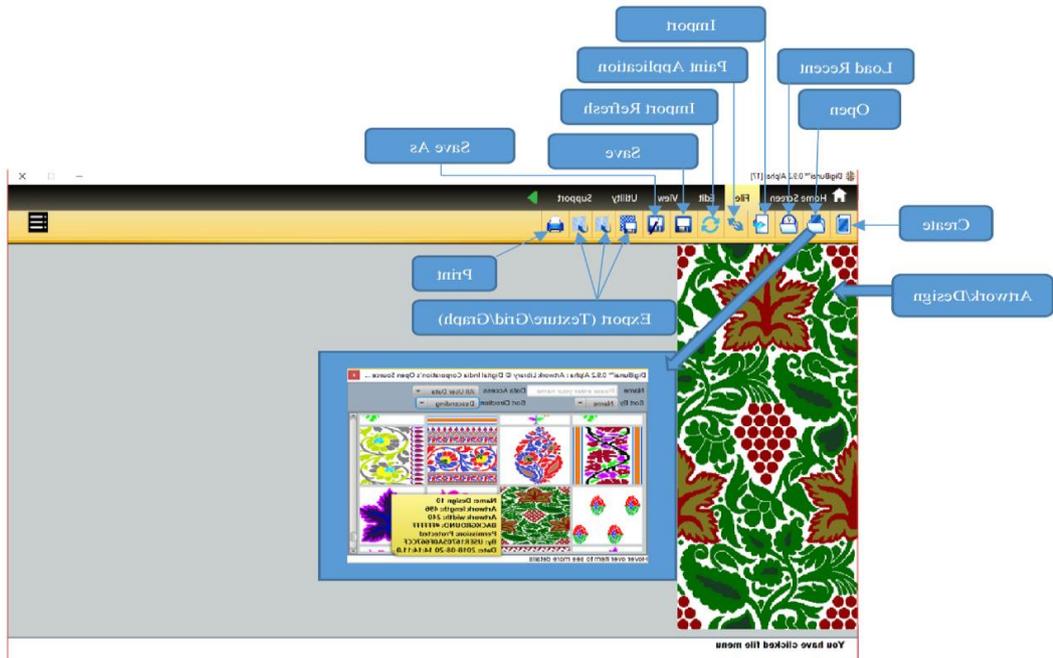


৪.৭ ফ্যাব্রিক ক্রিয়েটর মধ্যে প্রবেশ করা

ব্যবহারকারীর স্রষ্টাকে ফ্যাবনে ডববি ওয়েভ সরানোর ক্ষেত্রে নির্বাচিত বুননটি ফ্যাব্রিকের গোড়ায় বরাদ্দ করা হবে।

৫ আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার

আর্ট ওয়ার্ক সম্পাদক ব্যবহারকারীদের আর্টওয়ার্ক তৈরি এবং সম্পাদনা করতে সহায়তা করে। আর্ট ওয়ার্কে প্রাথমিক কার্যকারিতা দেওয়া হয়েছে, উন্নত সিএডি বৈশিষ্ট্যগুলির জন্য ব্যবহারকারীর ডিজাইনের সম্পাদনায় যেতে হবে। মূল বৈশিষ্ট্যটি নিম্নরূপ:



৫.১ ক্রিয়েট সাইজ

যদি ব্যবহারকারী কোনও নতুন ডিজাইন তৈরি করতে চান তবে 'তৈরি করুন' এ ডান ক্লিক করে একটি ডিজাইন সম্পাদক উইন্ডোটি খোলা হবে। একটি কার্যক্ষম ক্ষেত্র ডিজাইন তৈরির জন্য পর্দায় প্রদর্শিত হবে।

৫.২ স্কেচ/ ডিজাইন ইম্পোর্ট

স্ক্যানের পরে প্রয়োগে স্কেচ / ডিজাইন আমদানির চেয়ে ব্যবহারকারীর যদি স্কেচ / ডিজাইনের হার্ড কপি থাকে। আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার ব্যবহারকারীকে পিএনজি এবং জেপিজি ফাইল আমদানি করার সুবিধার্থে ইমেজ সম্পর্কিত সমস্ত তথ্য সরবরাহ করে। ফাইল মেনুর নীচে আমদানি আইকনে ক্লিক করে। আমদানি আইকনে ক্লিক করার পরে একটি নির্দিষ্ট jpg এবং png ফাইল ফর্ম্যাট নির্বাচন করার জন্য একটি ফাইল ওপেন ডায়ালগ বক্স আসবে।

এখন এই নকশাটি বুননের জন্য কার্যক্ষম নকশায় রূপান্তর করতে প্রস্তুত।

৫.৩ ডিজাইন সিকিউর & লাইব্রেরি

৫.৩.১ সেভ/সেভ এজ

ব্যবহারকারী সেভ/সেভ এজ বিকল্পের মাধ্যমে গ্রন্থাগারে ডিজাইন / আর্টওয়ার্কগুলি সংরক্ষণ করতে পারেন।

৫.৩.২ ওপেন

ফাইল মেনুতে ওপেন আইকনে ক্লিক করার পরে একটি উইন্ডো পপ আপ হবে, যা আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার মডিউলে সংরক্ষিত ডিজাইনগুলি দেখায়। ওপেন ডিজাইন / আর্টওয়ার্ক উইন্ডোটি ব্যবহারকারীকে ফাইলের নামে আর্টওয়ার্ক ফিল্টারিং অনুসন্ধানের জন্য বিভিন্ন অনুসন্ধান এবং বাছাই করার বিকল্প সরবরাহ করে যা অনুসন্ধান ফিল্টারটির সাথে মেলে এমন শিল্পকর্মটি প্রদর্শন করে। বাছাই করা যেমন শিল্পকর্মের ফাইলের কারণগুলির ভিত্তিতে বাছাই করতে দেয়

- **নাম** –এটি ব্যবহারকারীর নাম ভিত্তিতে শিল্পকর্মগুলি বাছাই করতে সহায়তা করে।
- **তারিখ** – এই বিকল্পটি ব্যবহারকারীকে আপডেট করা বা সর্বশেষ সংরক্ষণের তারিখের ভিত্তিতে শিল্পকর্মগুলি বাছাই করতে সহায়তা করে।

উদাহরণস্বরূপ, যদি ব্যবহারকারী গতকাল শিল্পকর্মের ফাইলটি সর্বশেষে সংরক্ষণ করে থাকে তবে এই বিকল্পের সাহায্যে তিনি লাইব্রেরিতে কোনও নির্দিষ্টটির সন্ধান না করে সরাসরি ফাইলটি খুলতে পারবেন।

৫.৩.৩ লোড রিসেন্ট

ব্যবহারকারী ফাইল মেনুতে সাম্প্রতিক লোডে সাম্প্রতিক সংরক্ষিত শিল্পকর্ম / নকশা খুলতে পারে।

৫.৪ পেইন্ট এপ্লিকেশন

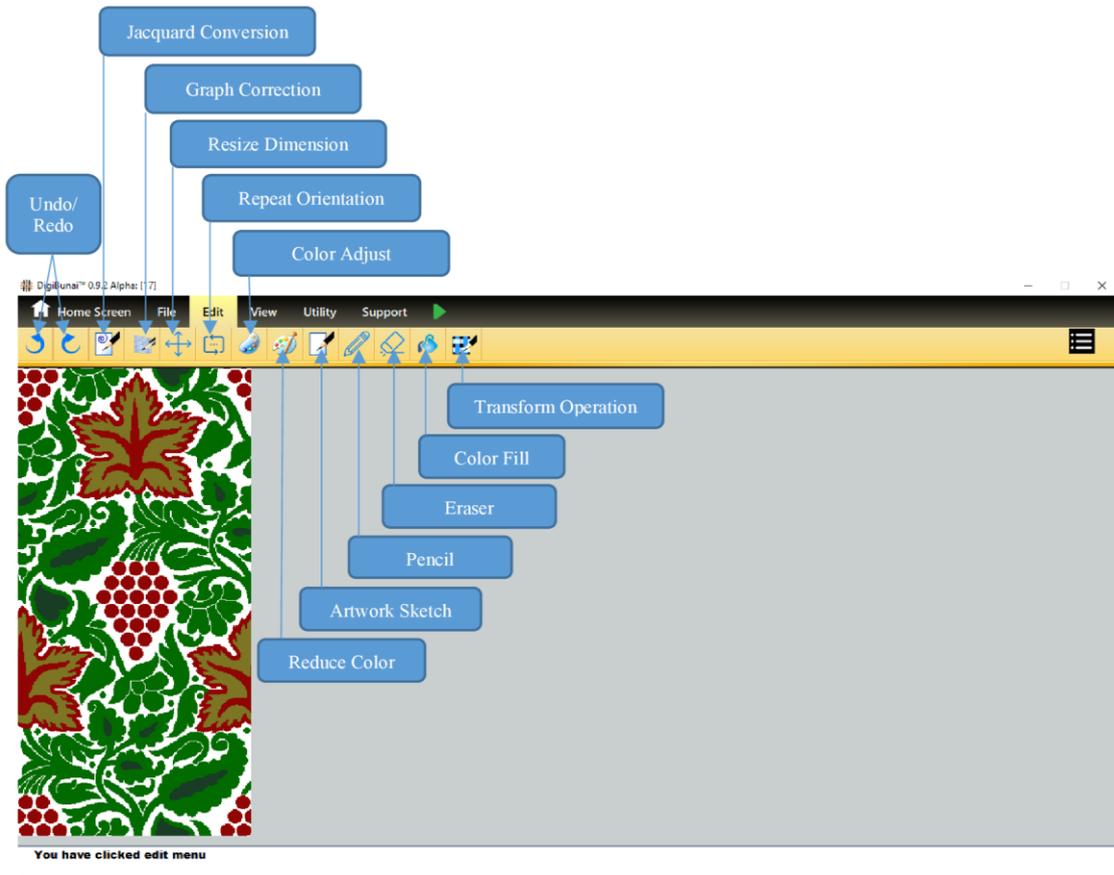
আর্ট ওয়ার্ক ডিজাইনার ব্যবহারকারীকে পেইন্ট সফটওয়্যারগুলির (সংহত) নকশা / শিল্পকর্ম সম্পাদনা করার সুবিধা সরবরাহ করে।

৫.৫ ইম্পোর্ট রিফ্রেশ

ব্যবহারকারী আরাহনে পেইন্ট বা এমএস পেইন্ট সেভ দ্বারা ডিজাইন / আর্টওয়ার্ক সম্পাদনা করতে পারেন এবং আর্টওয়ার্ক ডিজাইনারের আমদানি রিফ্রেশ আইকনে ক্লিক করতে পারেন। এটি ওপেন সম্পাদিত নকশা / শিল্পকর্ম। আমদানি রিফ্রেশ ক্লিক করার পরে, ডিজিটাল সমস্ত পেইন্ট সম্পাদনার কাজ সহ শিল্পকর্মটি উন্মুক্ত।

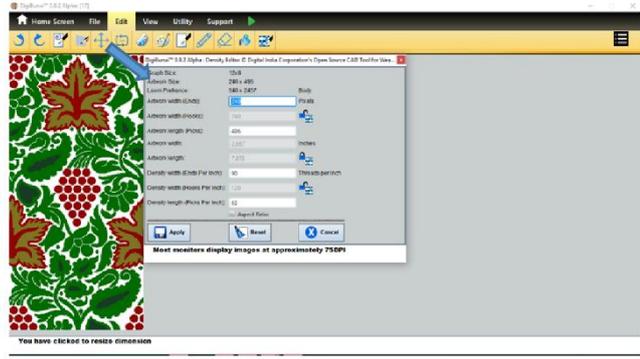
৫.৬ এডিট

স্ক্যান নকশাটিকে জ্যাকার্ড ডিজাইনে রূপান্তর করতে সম্পাদনা মেনুটি বিভিন্ন ফাংশন সরবরাহ করে।



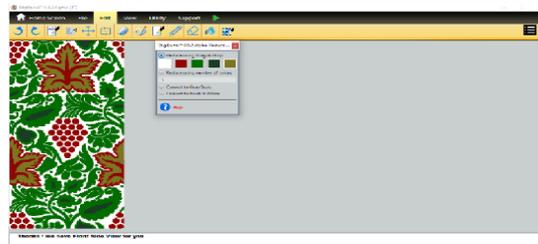
৫.৬.১ রিসাইজ

ব্যবহারকারীর নিজের পছন্দ অনুযায়ী উচ্চতা এবং প্রস্থের পাঠ্য ক্ষেত্রে নম্বরটি প্রবেশ করে একটি আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনের উচ্চতা এবং প্রস্থ পরিবর্তন করার বিকল্প রয়েছে। কোনও চিত্র পরিবর্তন করার জন্য ব্যবহারকারীকে ক্লিক করতে হবে এবং বোতামটি প্রয়োগ করতে হবে। আকার লক করার পরে ব্যবহারকারী আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনের ইপিআই (প্রতি ইঞ্চি শেষ) এবং পিপিআই (পিচ প্রতি ইঞ্চি) পরিবর্তন করতে পারবেন।

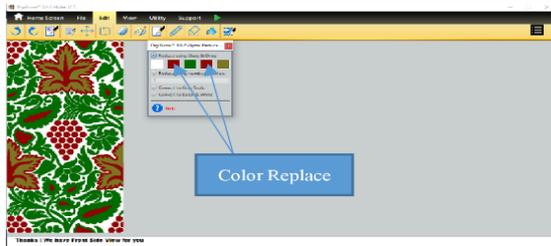


৫.৬.২ রিডিউস কালার

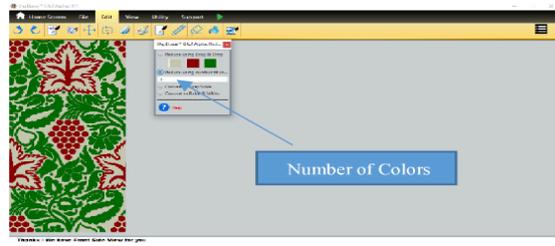
কোনও চিত্র আমদানি করার পরে, চিত্রটিতে মোট রঙের সংখ্যা চিহ্নিত করা হয় এবং ডিজাইন / আর্টওয়ার্কে রঙগুলি হ্রাস করার জন্য, ব্যবহারকারী হ্রাস নম্বর প্রবেশ করতে পারে বা রঙের সংখ্যার উপরে একটি রঙ টেনে আনতে পারে যা থেকে এটি নির্দিষ্ট রঙের সাথে ডিজাইনের রঙগুলি প্রতিস্থাপন করতে চায়। কোনও ছবিতে পরিবর্তনগুলি প্রয়োগ করার জন্য ব্যবহারকারীকে প্রয়োগ বোতামটি ক্লিক করতে হবে।



Before Reduction



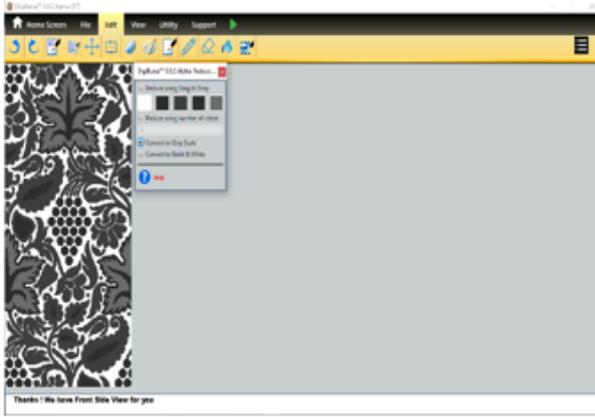
Color reduce by Dragging



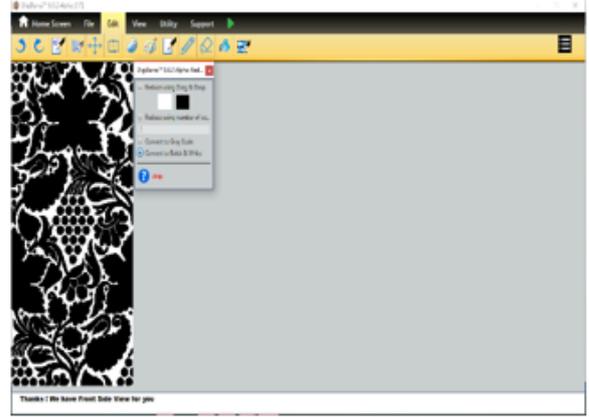
Color reduce by Number

৫.৬.৩ গ্রে স্কেল / ব্ল্যাক অ্যান্ড হোয়াইটে রূপান্তর করুন

ব্যবহারকারী গ্রে স্কেল আইকন / বোতামটি পরীক্ষা করে আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনকে ধূসর স্কেল বিন্যাসে রূপান্তর করতে পারেন। গ্রে স্কেল আইকনে রূপান্তরিত হওয়ার পরে পরিবর্তনগুলি প্রয়োগের জন্য। ব্যবহারকারী আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনকে কালো ও সাদা বিন্যাসে রূপান্তর করতে পারবেন কনভার্টে ব্ল্যাক অ্যান্ড হোয়াইট বোতামে ক্লিক করে। ধূসর স্কেল আইকনে রূপান্তরিত হওয়ার পরে পরিবর্তনগুলি প্রয়োগের জন্য।



গ্রে স্কেল



কালো এবং সাদা স্কেল

৫.৬.৪ আনডু & রেডো

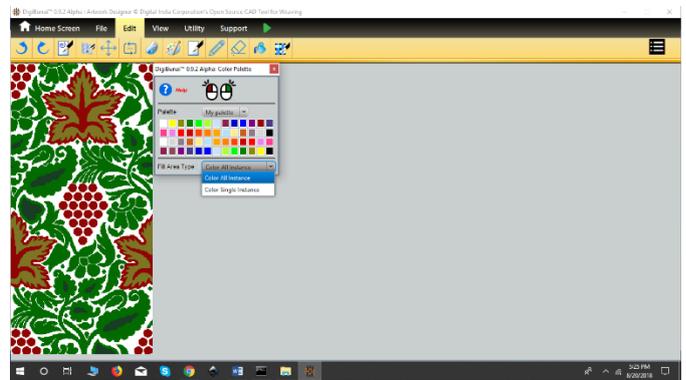
ব্যবহারকারী তার পূর্ববর্তী পর্যায়ে পৌঁছানোর জন্য আর্টওয়ার্ক ডিজাইনারের ব্যবহারকারীর সম্পাদনা সম্পাদনাটিকে পূর্ববস্থায় ফিরিয়ে আনতে পারে।

ব্যবহারকারী তার পূর্ববর্তী পর্যায়ে পৌঁছানোর জন্য শিল্পকর্ম সম্পাদকের মাধ্যমে ব্যবহারকারী দ্বারা সম্পাদিত অপসারণ অপারেশনটি পুনরায় করতে পারে।

৫.৬.৫ কালার ফিল

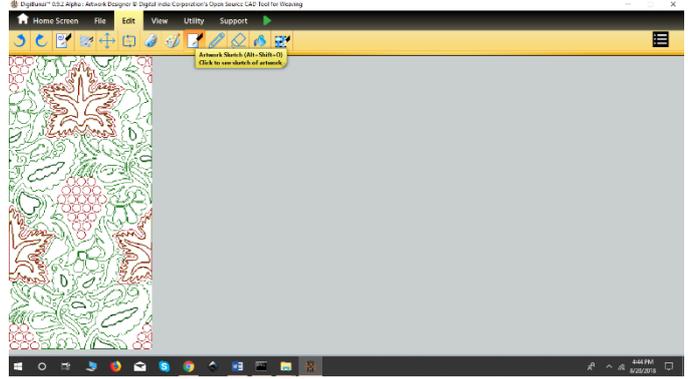
ব্যবহারকারী নিকটবর্তী অঞ্চল বা বিদ্যমান নকশার রঙ বেসগুলিতে নকশায় রঙগুলি পূরণ করতে পারে।

আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনে ঘনিষ্ঠ অঞ্চল ভিত্তি রঙ পূরণের জন্য 'একক নজরে' ব্যবহার করুন বা 'রঙ সব দৃষ্টান্ত' বিদ্যমান আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনের রঙ প্রতিস্থাপনের জন্য ব্যবহার।



৫.৬.৬ আর্টওয়ার্ক স্কেচ

ব্যবহারকারী শিল্পকর্ম স্কেচে ক্লিক করে আর্টওয়ার্ক বা রঙ ভর্তি নকশাকে সীমানা স্কেচে রূপান্তর করতে পারেন।

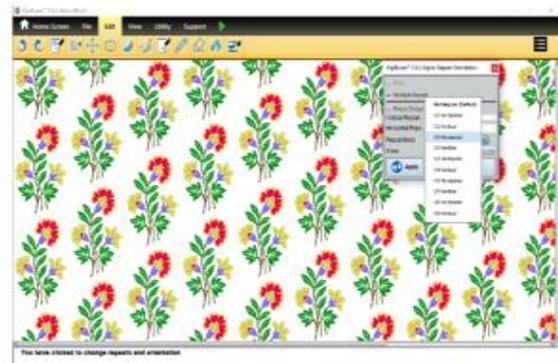
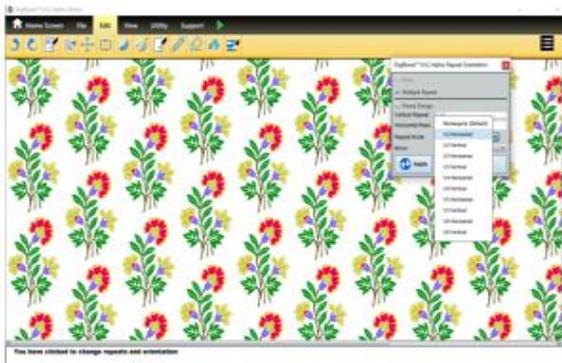


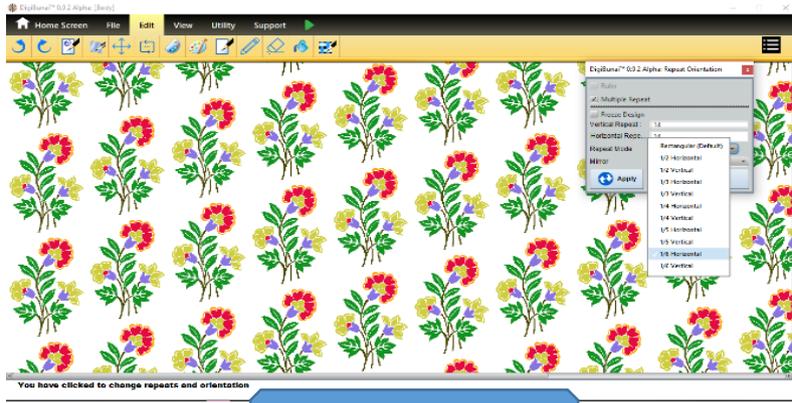
৫.৬.৭ রিপিট ওরিয়েন্টেশন & মোড

ব্যবহারকারী পুনরাবৃত্তি ওরিয়েন্টেশন (উল্লম্ব এবং অনুভূমিক সংখ্যা) ব্যবহার করে শিল্পকর্ম / ডিজাইনের পুনরাবৃত্তিগুলি দেখতে পারেন। এখানে ব্যবহারকারী বিভিন্ন পুনরাবৃত্তি মোডের সাথে নকশাটি দেখতে পারেন।



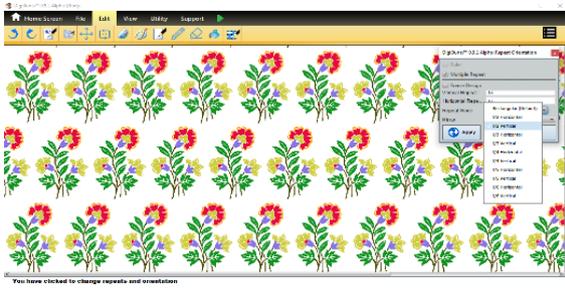
৫.৬.৭.১ হরাইজন্টাল মোড



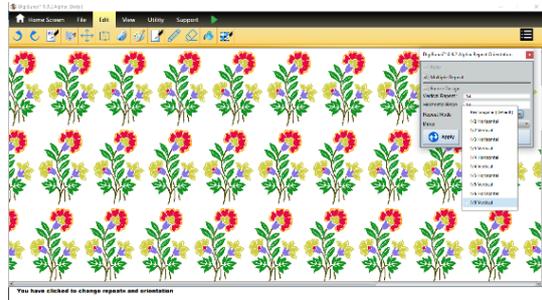


1/6 হরাইজন্টাল পুনরাবৃত্তি

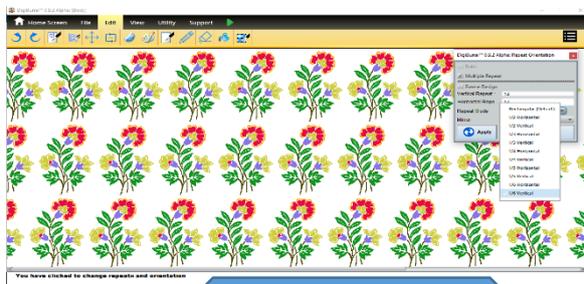
৫.৬.৭.২ ভার্টিকাল মোড



1/2 উল্লম্ব পুনরাবৃত্তি



1/3 উল্লম্ব পুনরাবৃত্তি



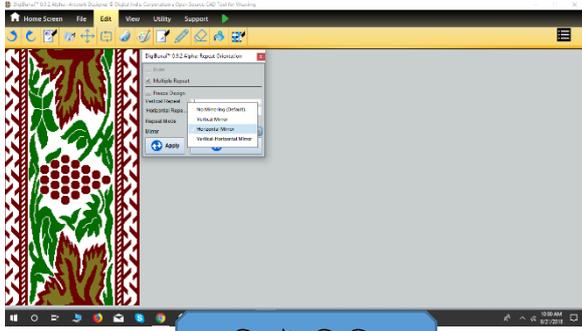
1/6 উল্লম্ব পুনরাবৃত্তি

৫.৬.৮ ডিজাইন মিররিং উইথ রিপটিস

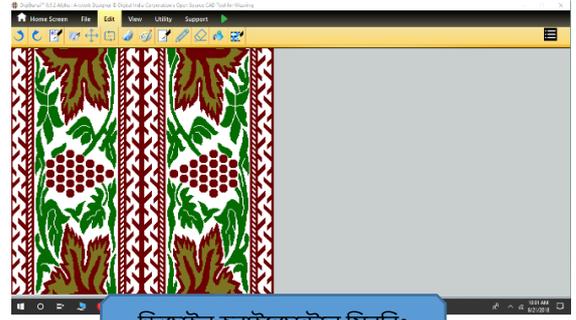
ব্যবহারকারী শিল্পকর্ম / নকশা উল্লম্ব বা অনুভূমিকভাবে মিরর করতে পারেন

• হরাইজেন্টাল মিররিং উইথ ডিজাইন রিপটিস

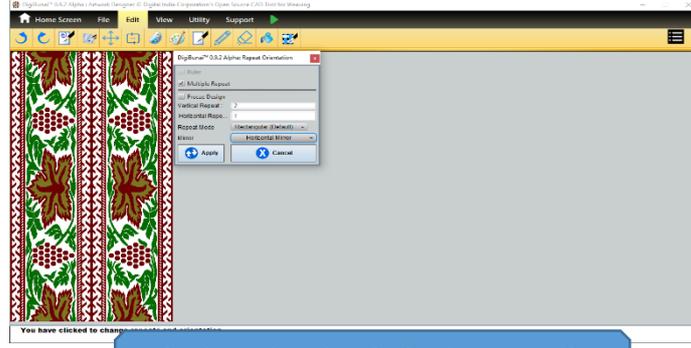
নির্দিষ্ট শিল্পকর্মটি অনুভূমিকভাবে মিরর করার জন্য ব্যবহারকারীকে সম্পাদনা মেনু বারের মিরর অনুভূমিক আইকনে ক্লিক করতে হবে।



ডিজাইন মিররিং



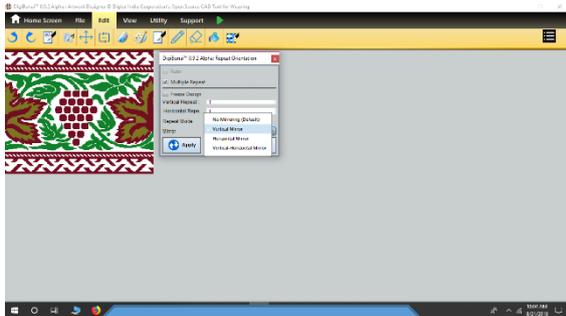
ডিজাইন হরাইজেন্টাল মিররিং



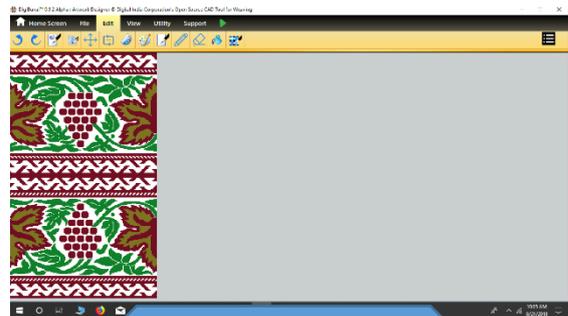
ডিজাইন হরাইজেন্টাল মিররিং - উল্লম্ব পুনরাবৃত্তি

• ভাটিকাল মিররিং উইথ ডিজাইন রিপটিস

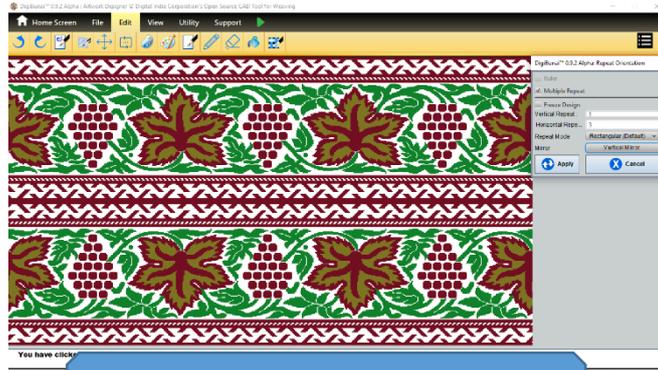
নির্দিষ্ট শিল্পকর্মটি উল্লম্বভাবে মিরর করার জন্য ব্যবহারকারীকে সম্পাদনা মেনু বারের মিরর উল্লম্ব আইকনে ক্লিক করতে হবে।



ডিজাইন মিররিং



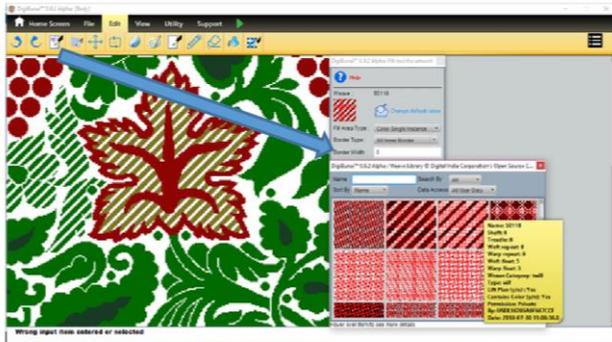
ডিজাইন উল্লম্ব মিররিং



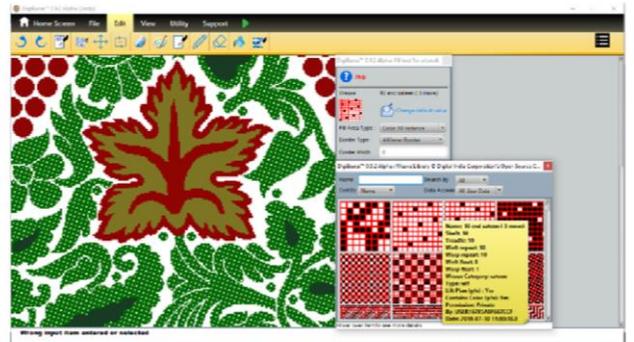
ডিজাইন উল্লম্ব মিররিং - হরাইজেন্টাল পুনরাবৃত্তি

৫.৬.৯ জ্যাকার্ড কনভার্সন

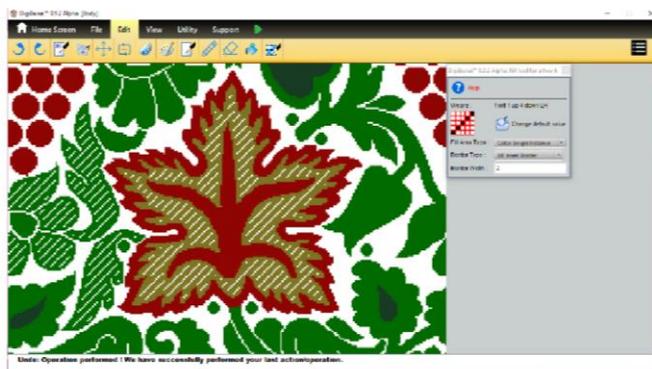
কঠিন রঙ ভরাট ডিজাইনে এটি বিভিন্ন বুনন নিদর্শনগুলি পূরণ করতে ব্যবহার করে। ব্যবহারকারী বিদ্যমান রঙ বা ঘনিষ্ঠ অঞ্চল ভিত্তিতে নকশায় বোনাটি পূরণ করতে পারে। এখানে 'কালার অল ইনস্ট্যান্স' রঙের বেসগুলিতে ভূনা প্যাটার্নের জন্য ব্যবহার করা হয় এবং নকশা পূরণের ঘনিষ্ঠ অঞ্চল বেস বুননের জন্য 'রঙ একক ইনস্ট্যান্স' ব্যবহার করা হয়।ওয়েভ ফিলিংয়ের সময় ডিজাইনের সীমানা রক্ষা প্রস্থ সুরক্ষা দ্বারা করা যেতে পারে।



Close Area Weave Filling



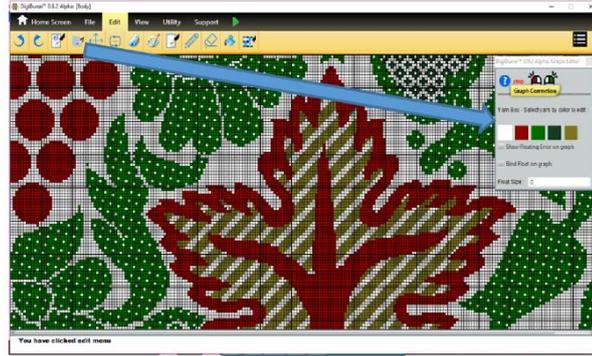
Color wise Weave Filling



Border Protection

৫.৬.১০ গ্রাফ কারেকশন

গ্রাফের নকশা / আর্টওয়ার্কের সংশোধন বা সম্পাদনা গ্রাফ সংশোধনগুলিতে করা যেতে পারে। ব্যবহারকারী ডিজাইনে বিদ্যমান রঙগুলি দ্বারা নকশাটি সম্পাদনা করতে পারে। ব্যবহারকারী 'ফ্লোট সাইজ' সংজ্ঞায়নের পরে ভাসমান দেখতে পারে এবং গ্রাফটিতে স্বয়ংক্রিয়ভাবে ভাসমানগুলি বাঁধতে পারে।



Graph Corrections



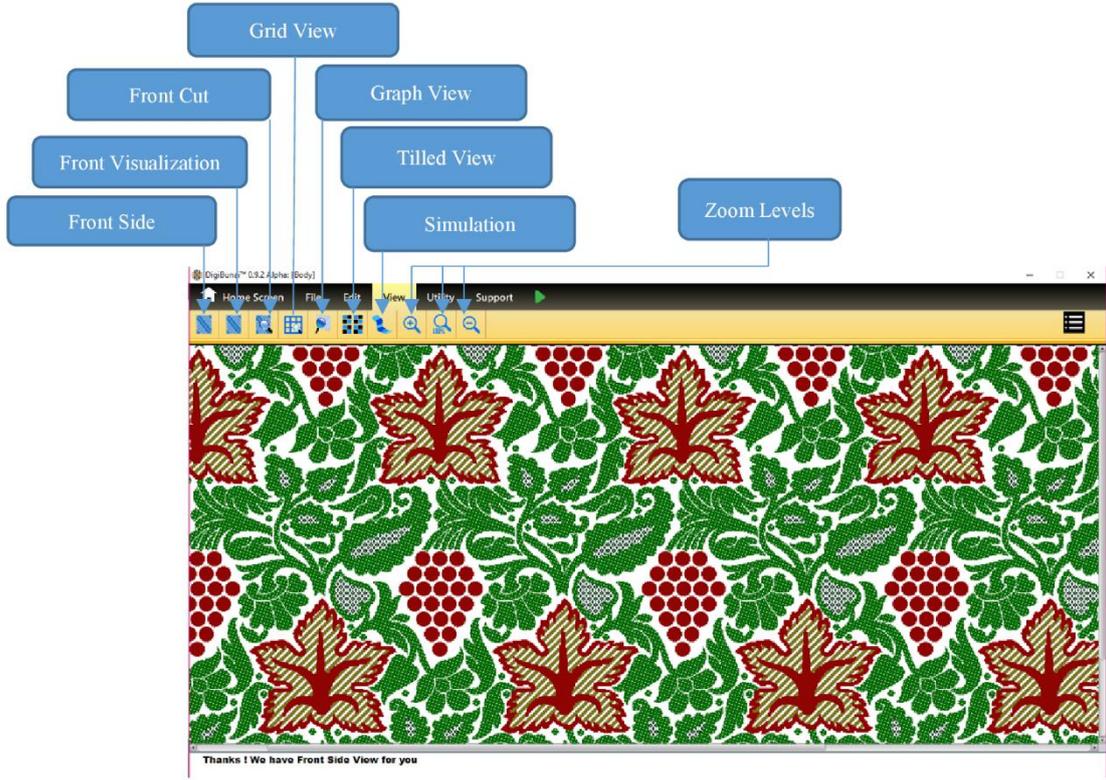
Float Findings



Float Bindings

৫.৭ জ্যাকার্ড ডিজাইনের ভিজ্যুয়ালাইজেশন (ভিউ)

তৈরি জ্যাকওয়ার্ড ডিজাইনটি 'ভিউ' মোডে বিভিন্ন রূপে ভিজ্যুয়ালাইজ করে। এই ফর্মগুলি বুননের জন্য নকশা চূড়ান্ত করতে সহায়ক।

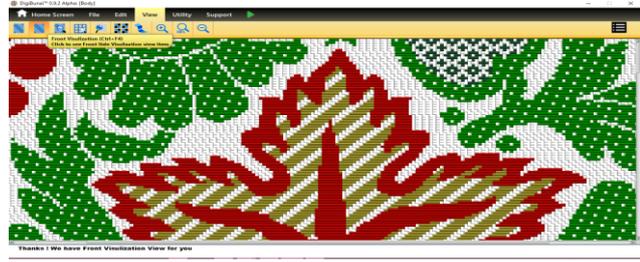


৫.৭.১ ফ্রন্ট সাইড

এটি ডিজাইনের সম্পাদনাযোগ্য দৃশ্য দেখায়। ব্যবহারকারী সম্পাদনার মাধ্যমে সামনের দিকে ডিজাইনটি দেখতে এবং সম্পাদনা করতে পারে।

৫.৭.২ ফ্রন্ট ভিসুয়ালিজেশন

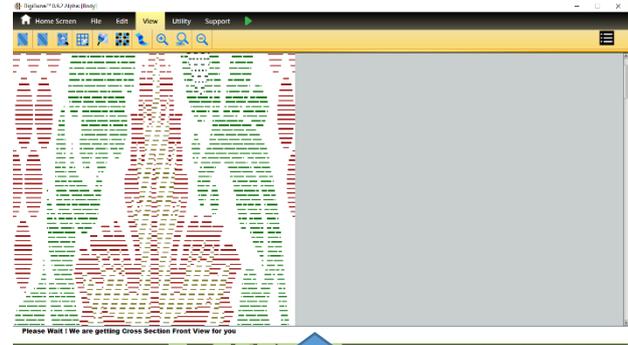
ব্যবহারকারীরা মেনুতে শিল্পকর্ম / ডিজাইনের সামনের ভিজুয়লাইজেশনে ভিজুয়াল এফেক্টের মতো থ্রেড দেখতে পারে।



ফ্রন্ট ভিসুয়ালিজেশন

৫.৭.৩ ফ্রন্ট কাট

ব্যবহারকারীরা মেনুতে শিল্পকর্ম / ডিজাইনের সামনের কাটে বুদ্ধিমান রঙ পৃথকীকরণ দেখতে পাবেন।



ফ্রন্ট কাট

৫.৭.৪ জুম লেভেলস

- জুম - ইন

আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনের জুম-ইনটি ভিউ মেনুতে আইকনে ক্লিক করে পাওয়া যাবে। জুম ইন পিক্সেলের আকার বাড়ায় যা পর্দার থ্রেডকে উপস্থাপন করে যা ব্যবহারকারীকে আরও নির্ভুলতা এবং নির্ভুলতার সাথে নকশা / আর্টওয়ার্কটি দেখতে দেয়।

- জুম - আউট

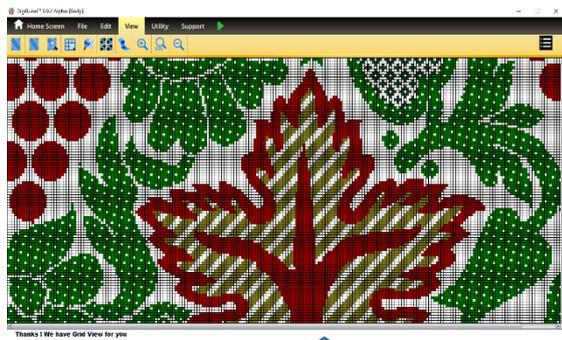
আর্টওয়ার্ক / ডিজাইন থেকে জুম আউট ভিউ মেনুতে আইকনে ক্লিক করে পাওয়া যাবে। জুম আউট পিক্সেলের আকার হ্রাস করে যা পর্দার থ্রেডকে উপস্থাপন করে যা ব্যবহারকারীকে বৃহত নকশা / শিল্পকর্মের বিশদটি পরীক্ষা করতে দেয়।

- নরমাল

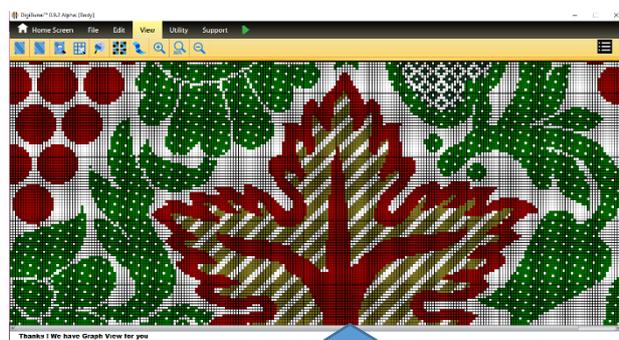
ভিউ মেনুতে আইকনে ক্লিক করে নকশা / আর্টওয়ার্কের সাধারণ ভিউ পাওয়া যায়। এটি তার ডিফল্ট সেটিংসে জুমিং স্তরটি ধরে রাখতে সহায়তা করে।

৫.৭.৫ গ্রিড & গ্রাফ ভিউ

ব্যবহারকারীরা মেনুতে আর্টওয়ার্ক / ডিজাইনের গ্রিড এবং গ্রাফ ভিউ দেখতে পারেন।



গ্রিড ভিউ



গ্রাফ ভিউ

৫.৭.৬ টিল্ড ভিউ



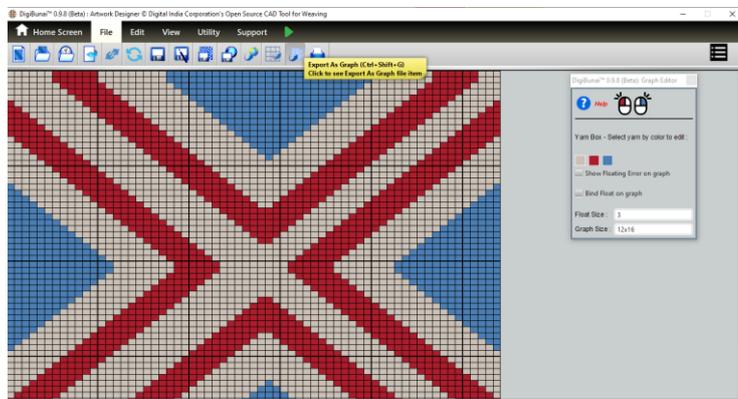
টিল্ড ভিউ

৫.৭.৭ ইকাত ইফেক্ট

‘ইকাত’ শব্দটি মালয়-ইন্দোনেশিয়ান শব্দ ‘মাঙ্গিকাত’ থেকে এসেছে, যার অর্থ বাঁধা বা গিঁট। এটি একটি সুতা প্রতিরোধের কৌশল যেখানে সুতাগুলি টাই রঞ্জিত এবং বয়ন করার সময় ফ্যাব্রিকের পৃষ্ঠে একটি প্যাটার্ন তৈরি হয়। বুননের আগে সুতাগুলির রঞ্জন প্রতিরোধের কারণে ফ্যাব্রিকের গায়ে সাধারণত ধোঁয়াটে প্যাটার্নিং থেকে একটি ইকাত টেক্সটাইল চিহ্নিত করা যায়।

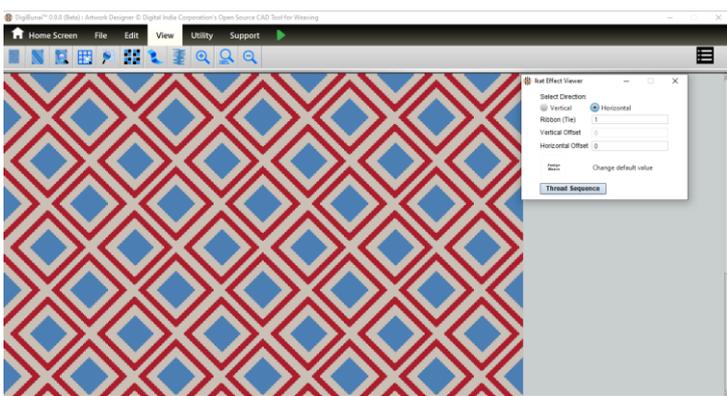
অ্যাপ্লিকেশনটি হরাইজেন্টাল (ওয়েট ওয়াইজ) এবং উল্লম্ব (ওয়ার্প ওয়াইজ) দিকনির্দেশে অফসেটের মান নির্ধারণ করে আইকেয়াট ভিজ্যুয়ালগুলিকে সহায়তা করে। অফসেটের মানগুলি সুতার বাঁধার অঞ্চলগুলিতে ছোপানো অনুপ্রবেশ প্রতিফলিত করতে ব্যবহারকারী দ্বারা সংজ্ঞায়িত করা হয়।

প্রাথমিকভাবে ব্যবহারকারী গ্রাফ স্তরে নকশা তৈরি করে। গ্রাফ 'ফাইল' মেনুতে 'গ্রাফ হিসাবে রফতানি' করে রফতানি হতে পারে।

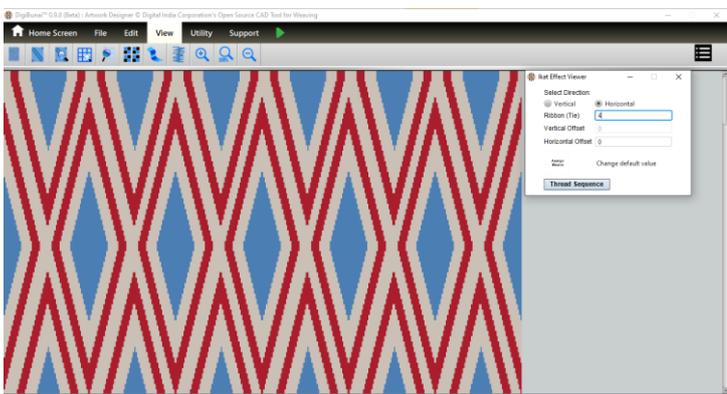


ব্যবহারকারীর ভিউ- আইক্যাট প্রভাবটি -তে ক্লিক করা দরকার।

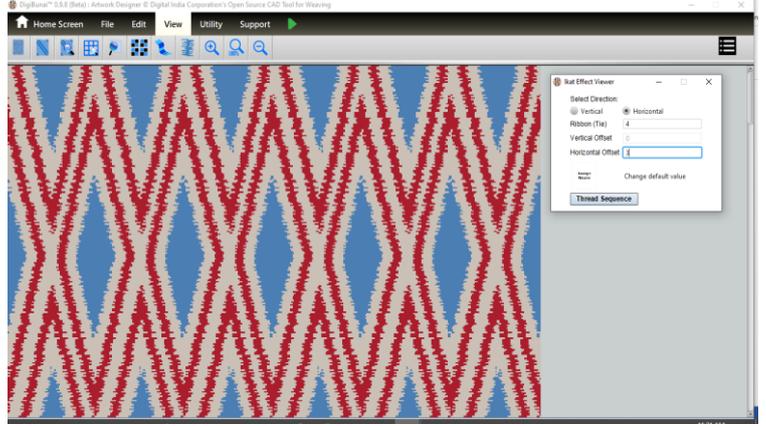
এখন 'ইকাত' এর প্রকার নির্ধারণ করুন (ওয়ার্প 'ইকাত' / ওয়েফট 'ইকাত')। 'ওয়ার্প' 'ইকাত' এর জন্য ওয়েফট 'ইকাত' এর জন্য উল্লম্ব দিক এবং অনুভূমিক দিক নির্বাচন করুন।



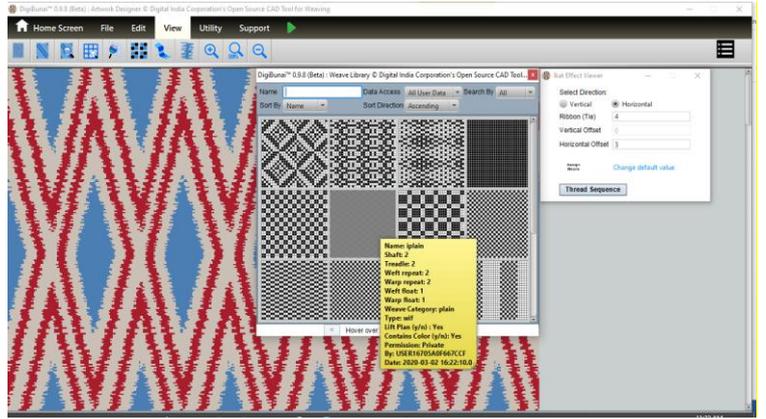
মনে করুন ব্যবহারকারী 'ওয়েফট 'ইকাত'' (অনুভূমিক দিকনির্দেশ) নির্বাচন করেন তারপরে সফটওয়্যারটি নং জিজ্ঞাসা করুন। অনুভূমিক দিক বেঁধে থেড।



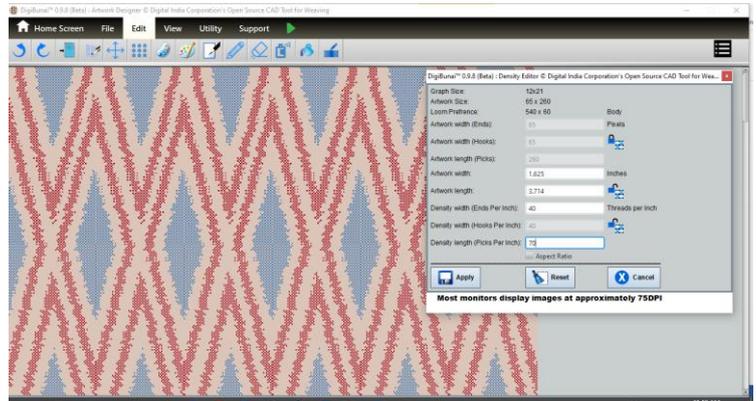
এর পরে ব্যবহারকারী সুতার বাঁধার অঞ্চলগুলিতে রঞ্জক অনুপ্রবেশ প্রতিফলিত করতে অফসেট মানটিকে সংজ্ঞায়িত করে।



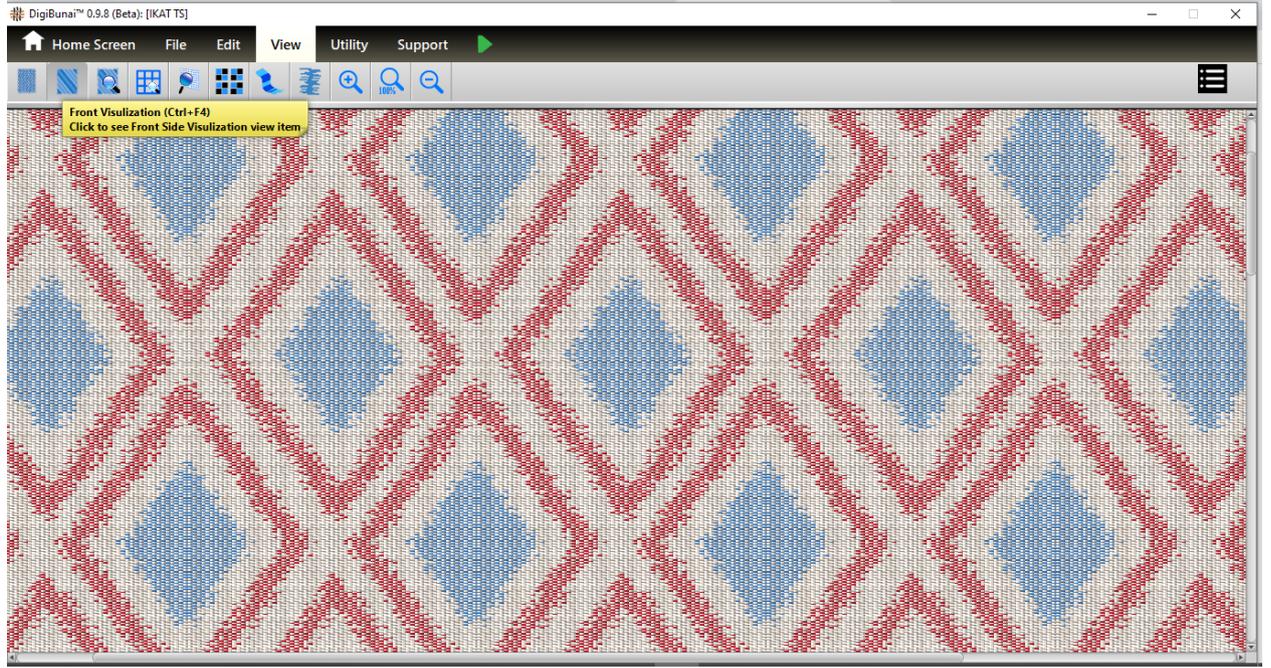
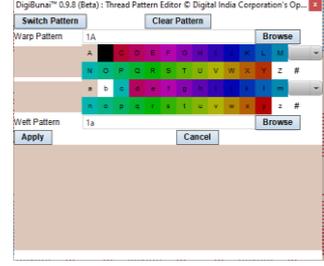
ওয়ার্প এবং ওয়েভটের দিকনির্দেশে ওয়েভ প্যাটার্ন এবং থ্রেড ক্রম নির্বাচন করুন।



এখন 'সম্পাদনা' মেনুতে 'আকার পরিবর্তন মাত্রা' দ্বারা সুতার ঘনত্ব সম্পাদনা করুন।



এখন উইন্ডোটিকে 'দেখুন' মোডে স্যুইচ করুন এবং 'ফ্রন্ট ভিজ্যুয়লাইজেশন' এ ক্লিক করুন।



ইকাত ফ্যাব্রিক ভাইসুয়লাইজেশন

তৈরি কাপড়টি রফতানি হতে পারে (টেক্সচার হিসাবে রফতানি করুন) বা ফাইল মেনু থেকে মুদ্রণ।

ফাইল মেনুতে 'এক্সপোর্ট এজ এইচটিএমএল' থেকে আইক্যাট ফ্যাব্রিকের নির্মাণ পরামিতিগুলি বের করা যেতে পারে।

Digital India Corporation (Media Lab Asia)

Name	null
Artwork Category	null
Fabric raw length	3.467 inch
Fabric width	1.161 inch
Ends	65
Picks	260
Ends Per Inch	56 / inch
Picks Per Inch	75 / inch
Ikat Effect Type	Weft Ikat Effect
Tie Threads	4
Weave	iplain 2x2
Artwork width	65 pixel
Artwork length	65 pixel
Warp Sequence	#DED2C6
Weft Sequence	#DED2C6
Graph Size	12x16
Design Colors	#CAC0B6 #AA1D2C #4B7EB3

This is computer generated, So no signature required

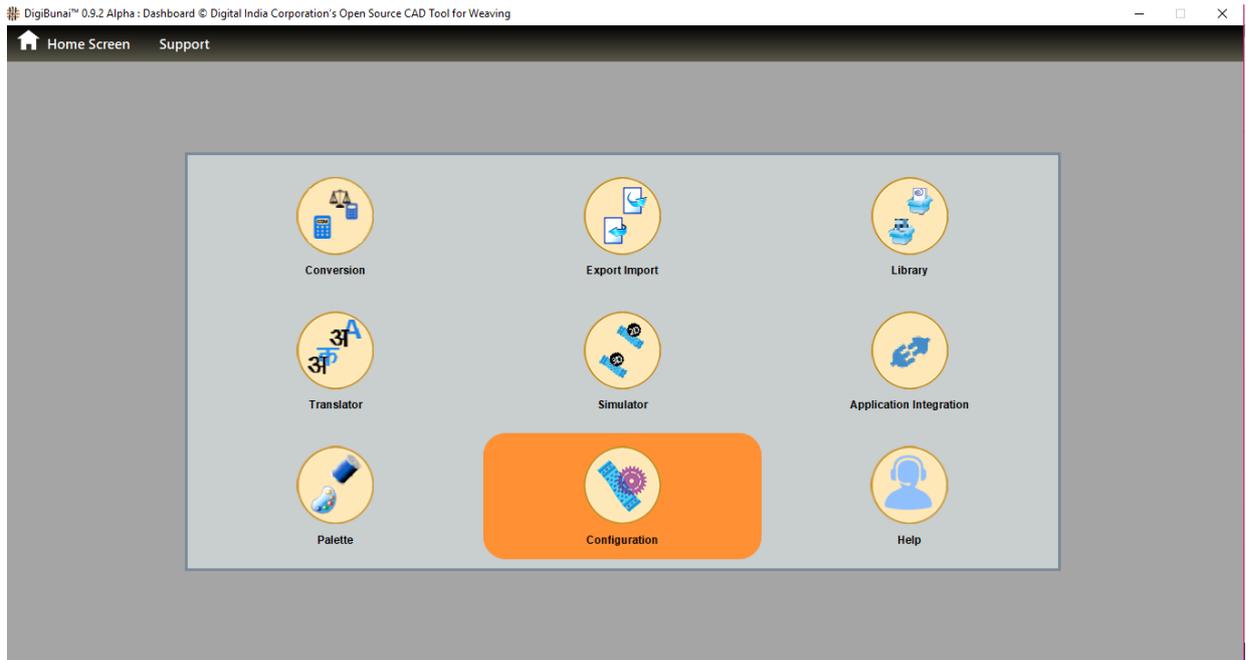
টেকনিক্যাল শীট- ইকাত ফ্যাব্রিক

৫.৮ এক্সপোর্ট এন্ড প্রিন্ট

আর্টওয়ার্ক ডিজাইনার ডিজাইনের টেক্সচার, গ্রাফিকাল আকারে রফতানি ডিজাইন এবং গ্রিড আকারে ডিজাইন রফতানি করার সুবিধা সরবরাহ করে। ব্যবহারকারীরা স্ক্রিনে খোলার পরে ডিজাইন ফর্মগুলিও মুদ্রণ করতে পারবেন। মুদ্রণের জন্য এখানে বিভিন্ন কাস্টমাইজেশন বিকল্প উপলব্ধ।

৬ কনফিগারেশন (ইউটিলিটি)

ব্যবহারকারী ফ্যাব্রিক তৈরির আগে ফ্যাব্রিক নির্মাণের পরামিতি সেট করতে পারেন। ব্যবহারকারী থ্রেডের নাম, থ্রেডের রঙ, থ্রেড কাউন্ট, থ্রেড কাউন্ট ইউনিট, থ্রেড ব্যাস ফ্যাক্টর, থ্রেড টুইস্ট, টুইস্ট সিন, লোমযুক্ততা, থ্রেড প্লাই, ক্রিম্প, থ্রেড প্যাটার্ন এবং ওয়ার্প থ্রেডে তাঁত বর্জ্য সেট করতে পারে।



৬.১ ফ্যাব্রিক/আর্টওয়ার্ক

ব্যবহারকারীকে এই মোডে জ্যাকার্ড ডিজাইন মাত্রা, ফ্যাব্রিক মাত্রা, নির্মাণ পরামিতি (সুতা গণনা, ডেন্টিং অর্ডার, সুতার ঘনত্ব), তাঁতের বিশদটি নির্দিষ্ট করতে হবে।

Welcome TO DigiBunai™ CAD Tool

৬.২ ওয়ারফ থ্রেড

এই মোডটি সফটওয়্যারগুলিতে ওয়ার্প সুতার প্যারামিটার সেট করতে ব্যবহৃত হয়।

চূড়ান্ত পণ্যের ফেব্রিক সিমুলেশন, ওয়ার্প সুতার খরচ গণনা এবং ব্যয় নির্ধারণের জন্য এই তথ্যগুলি অংশ নেয়।

Welcome TO DigiBunai™ CAD Tool

৬.২ .১ থ্রেড নেম

থ্রেডের নামটি ব্যবহারকারী যেমন সিল্ক, কটন ইত্যাদি দ্বারা নির্দিষ্ট করা দরকার।

৬.২ .২ থ্রেড কালার

ব্যবহারকারীকে প্রথমে সূতার রঙ নির্দিষ্ট করতে হবে।

৬.২.৩ থ্রেড কাউন্ট

সূতার গণনা সূতার প্রস্থের উপর নির্ভর করে। সূতা গণনা ইউনিট দৈর্ঘ্য বা তদ্বিপরীত প্রতি ইউনিট ওজন প্রকাশ করে।

৬.২.৪ থ্রেড কাউন্ট ইউনিট

ইউনিট থ্রেড গণনা অর্থাৎ, অস্বীকারকারী, টেক্সট ইত্যাদি।

৬.২.৫ থ্রেড ডায়ামিটার ফ্যাক্টর

ব্যাস ফ্যাক্টর সূতার প্রকারের উপর নির্ভর করে।

৬.২.৬ থ্রেড টুইস্ট

টুইটারগুলি প্রতি মিটার দেখায়।

৬.২ .৭ টুইস্ট সেন্স

এটি টুইস্ট সেন্স কে সংজ্ঞায়িত করে অর্থাৎ এস, জেড বা ০ (কোনও মোড় নেই)।

৬.২ .৮ থ্রেড হেইরিনেশ

সূতার হেইরিনেশ প্রোপোর্ট দেখায়।

৬.২ .৯ থ্রেড প্লাই

সূতার প্লাই একটি থ্রেডে সংজ্ঞায়িত করুন।

৬.২ .১০ থ্রেড প্রাইস (প্রতি গ্রাম)

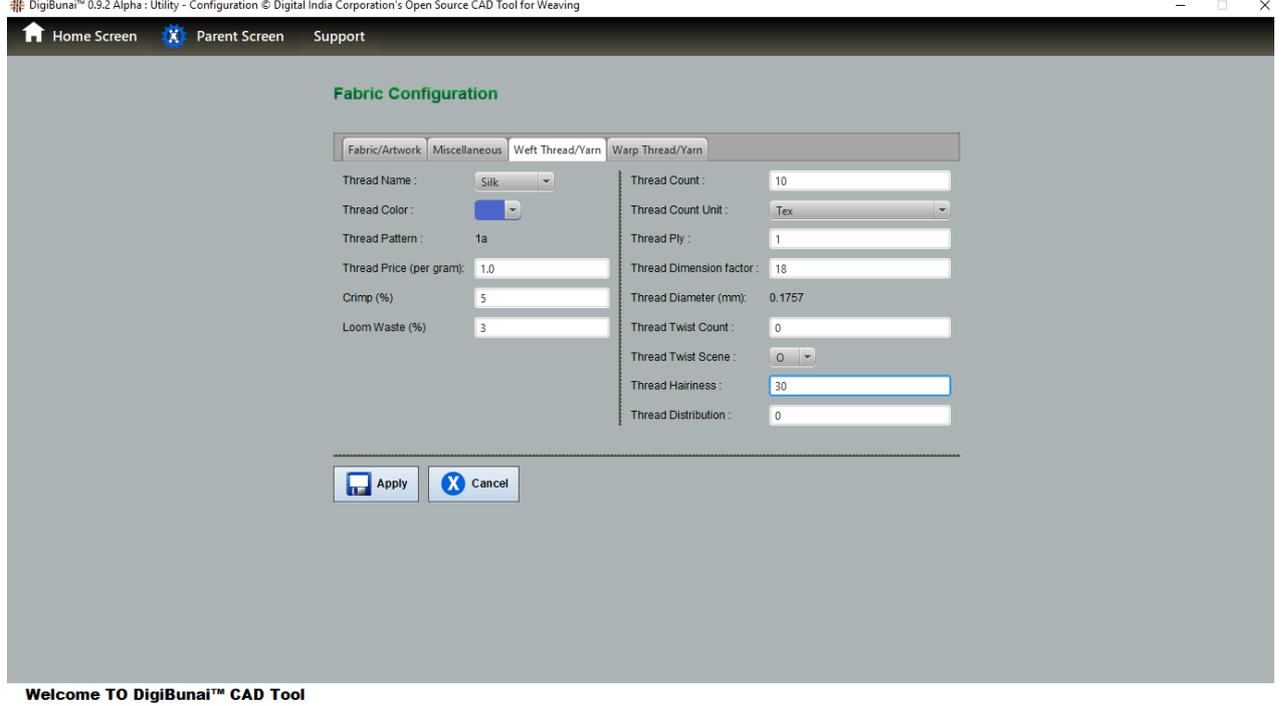
ব্যবহারকারীর সূতার দাম প্রবেশ করা প্রয়োজন।

৬.২ .১১ ক্রিম্প

সূতা ধরণের ধরণের উপর ক্রিমটি পরিবর্তিত হয়।

৬.৩ ওয়েফট থ্রেড

এই মোডটি সফটওয়্যারটিতে <ওয়েফ সুতার পরামিতিগুলি সেট করতে> ব্যবহৃত হয়। চূড়ান্ত পণ্যের ফেব্রিক সিমুলেশন, ওয়েফট সুতার খরচ গণনা এবং ব্যয় নির্ধারণের জন্য এই তথ্যগুলি অংশ নেয়।



৬.৩.১ থ্রেড নাম

থ্রেডটির নাম ব্যবহারকারী অর্থাৎ সিল্ক, কটন ইত্যাদি দ্বারা নির্দিষ্ট করা দরকার

৬.৩.২ থ্রেড কালার

ব্যবহারকারীকে প্রথমে সুতার রঙ নির্দিষ্ট করতে হবে।

৬.৩.৩ থ্রেড কাউন্ট

সুতার গণনা সুতার প্রস্থের উপর নির্ভর করে। সুতা গণনা ইউনিট দৈর্ঘ্য বা তদ্বিপরীত ইউনিট প্রতি ওজন সংখ্যা প্রকাশ করে।

৬.৩.৪ থ্রেড কাউন্ট ইউনিট

ইউনিট থ্রেড কাউন্ট অর্থাৎ ডেনিয়ের, টেক্সট ইত্যাদি

৬.৩.৫ থ্রেড ডায়ামিটার ফ্যাক্টর

ডায়ামিটার ফ্যাক্টর সূতার প্রকারের উপর নির্ভর করে।

৬.৩.৬ থ্রেড টুইস্ট

প্রতি মিটার টুইস্টগুলি দেখায়।

৬.৩.৭ টুইস্ট সেন্স

এটি টুইস্ট ইন্ডিয়াকে সংজ্ঞায়িত করে অর্থাৎ এস, জেড বা ০ (কোনও মোড় নেই)।

৬.৩.৮ থ্রেড হেইরিনেশ

এয়ানের হেইরিনেশ প্রপার্টি দেখায়।

৬.৩.৯ থ্রেড প্লাই

থ্রেডের মধ্যে প্লাইয়ের সংখ্যা নির্ধারণ করুন।

৬.৩.১০ থ্রেড প্রাইস (প্রতি গ্রাম)

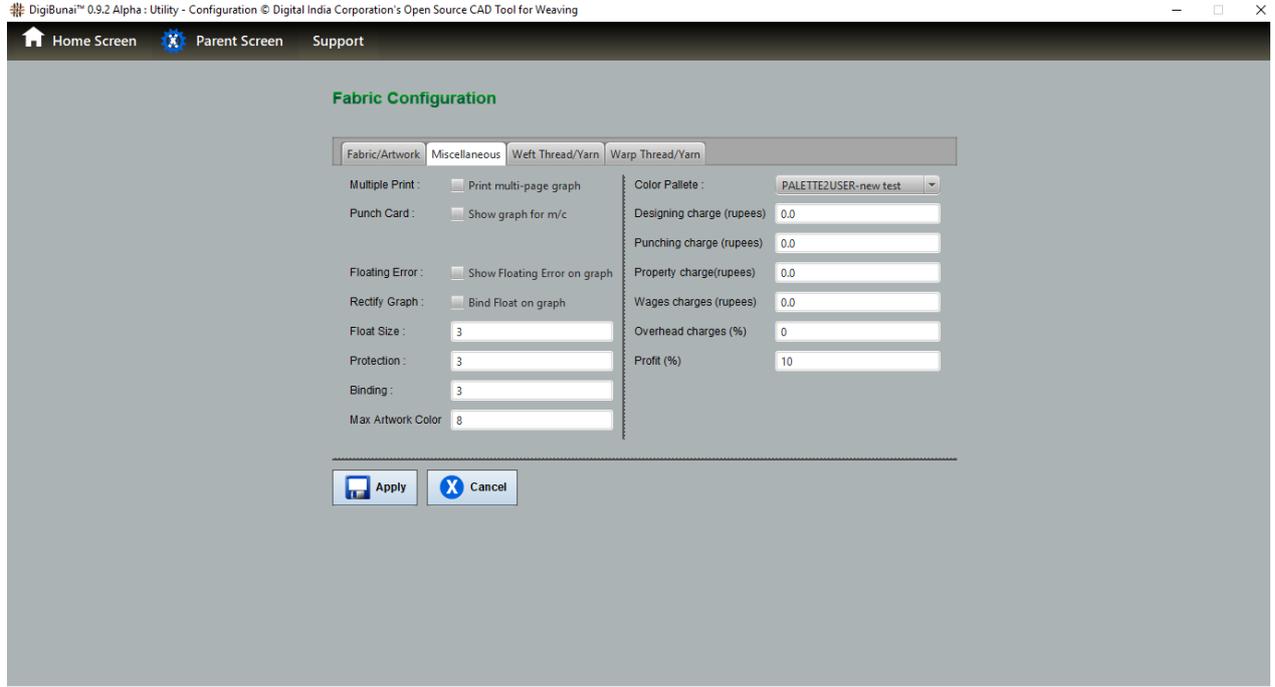
ব্যবহারকারীর সূতার দাম প্রবেশ করতে হবে।

৬.৩.১১ ক্রিম্প

সূতা ধরণের উপর ক্রিমটি পরিবর্তিত হয়।

৬.৪ মিস্সালানিয়াস আদার সেটিংস

ব্যবহারকারী মেশিনের জন্য একাধিক মুদ্রণ, একাধিক পুনরাবৃত্তি এবং পাঞ্চ কার্ড সেট করতে পারেন। ব্যবহারকারী সুরক্ষা, বাঁধাই, ভাসমান আকার, ভাসমান ক্রটি, উল্লম্ব পুনরাবৃত্তি এবং অনুভূমিক পুনরাবৃত্তি, রঙ প্যালেট (প্যানটোন রঙ এবং ওয়েব রঙ), ডিজাইনের চার্জ, পঞ্চিং চার্জ, সম্পত্তি চার্জ, মজুরি চার্জ, ওভারহেড চার্জ, শতাংশ পরিবর্তন লাভ এবং সর্বোচ্চ সেট করতে পারে শিল্পকর্ম রঙ ব্যবহার।



Welcome TO DigiBunai™ CAD Tool

৭ সাপোর্ট মোড

ব্যবহারকারী বিভিন্ন ইউনিটে যারন কাউন্ট, লিনিয়ার পরিমাপ, ওয়েইট রূপান্তর করতে পারে।

৭.১ কনভার্সন

৭.১.১ যারন কাউন্ট

ব্যবহারকারী যারন কাউন্ট এক ইউনিটকে অন্য ইউনিটে রূপান্তর করতে পারে।

৭.১.২ লিনিয়ার মেজার

ব্যবহারকারী লিনিয়ার রূপান্তরকরণে দৈর্ঘ্য এক ইউনিটকে অন্য ইউনিটে রূপান্তর করতে পারে।

৭.১.৩ ওয়েইট

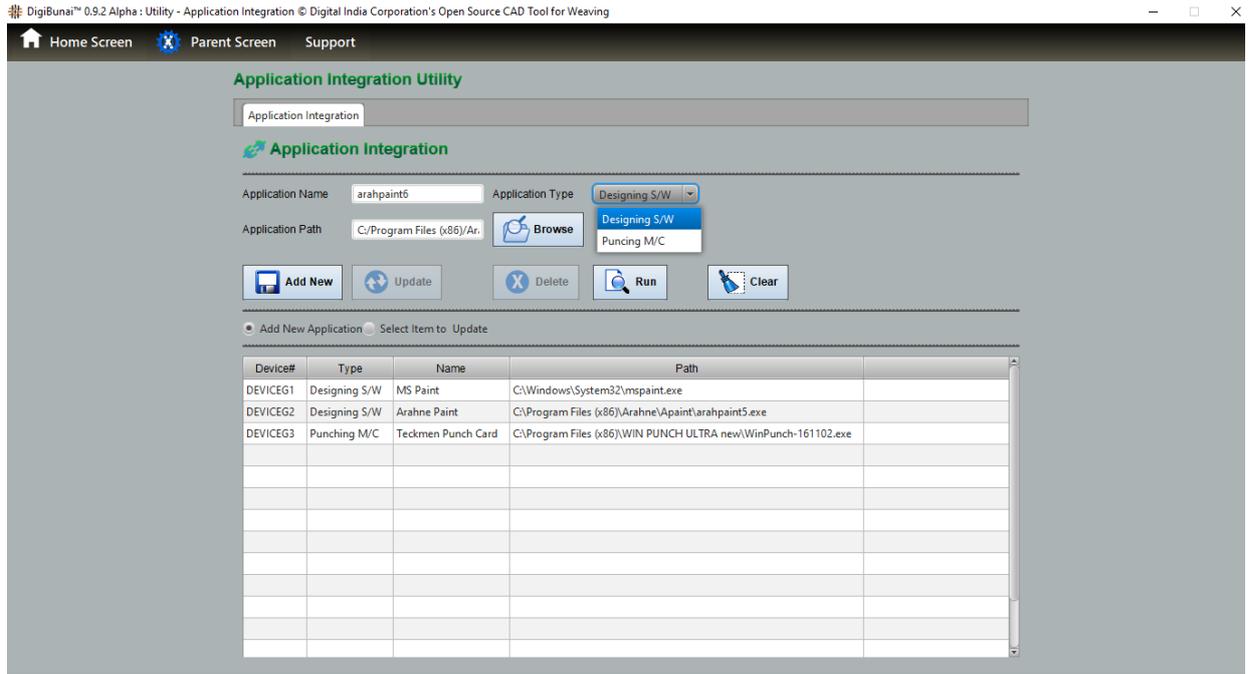
ব্যবহারকারী ওয়েইট রূপান্তরকরণে ওয়েইট এক ইউনিটকে অন্য ইউনিটে রূপান্তর করতে পারে।

৭.১.৪ জিএসএম কনভার্সন

ব্যবহারকারী ফ্যাব্রিকের জিএসএম গণনা করতে পারেন।

৭.২ এপ্লিকেশন ইন্টিগ্রেশন

ব্যবহারকারী উপযোগ নাম, আবেদন প্রকার এবং অ্যাপ্লিকেশন পথ সেট করে ডিজিটাল ইন্টিগ্রেশনে অন্যান্য আবেদন যোগ করতে পারেন।



You have clicked about us menu

৭.২.১ এপ্লিকেশন নাম

ব্যবহারকারীর অ্যাপ্লিকেশনটিতে একটি নাম দেওয়া দরকার যা যুক্ত করা হবে।

৭.২.২ এপ্লিকেশন টাইপ

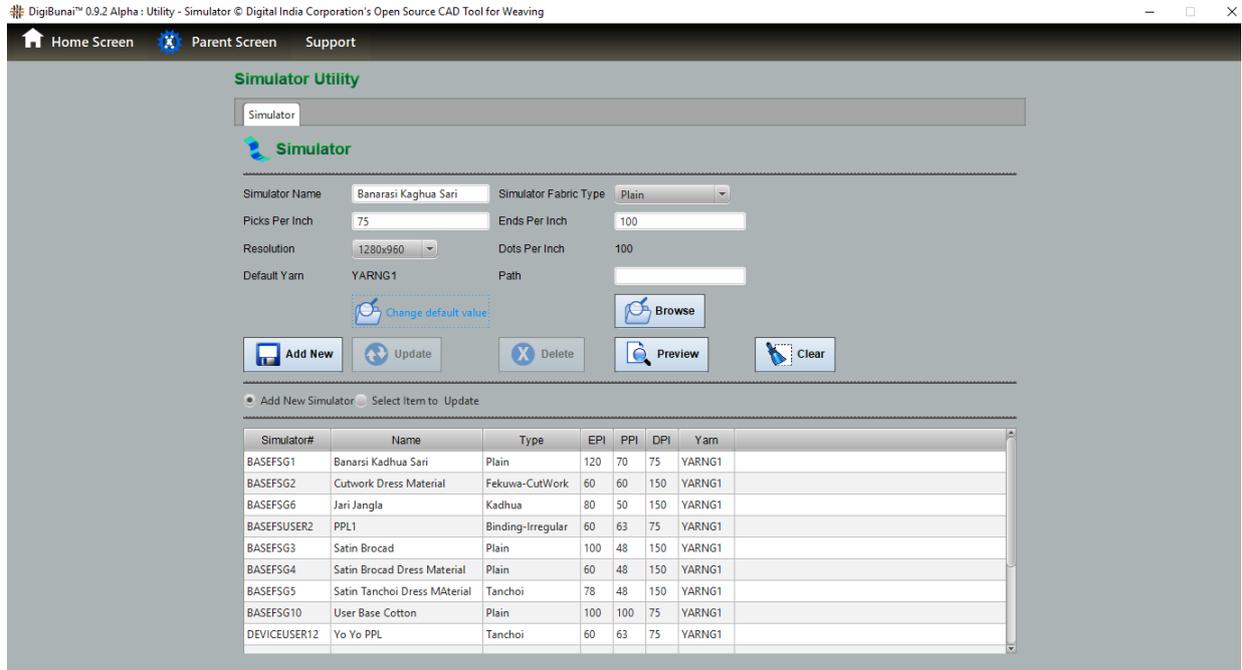
অ্যাপ্লিকেশন ধরণের সংজ্ঞায়িত করা প্রয়োজন।

৭.২.৩ এপ্লিকেশন পথ

ইন্টিগ্রেটেড অ্যাপ্লিকেশনটির স্টোরেজ পথটি উইন্ডোতে দেখানো হয়েছে।

৭.৩ সিমুলেটর

প্রতিটি ব্যবহারকারী প্রকৃত ফ্যাব্রিক এ তৈরি ডিজিটাল ডিজাইন কল্পনা করতে চায়। এই উদ্দেশ্যে ডিজিটাল কাপড়ের উপর ডিজিটাল ডিজাইনের অনুকরণে একাধিক ফ্যাব্রিক টেক্সচার যুক্ত করার সুবিধা দেয়।



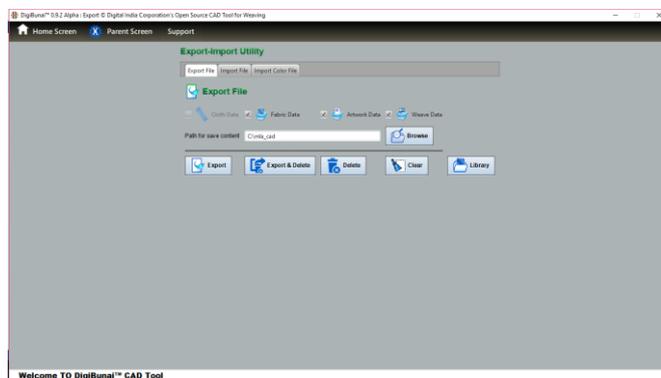
You have clicked contact us menu

৭.৪ ইম্পোর্ট / এক্সপোর্ট

এক্সপোর্ট হওয়া ফাইলটির পথটি ব্যবহারকারী দ্বারা নির্দিষ্ট করা দরকার এবং ফাইলটি ইম্পোর্ট করে নির্দিষ্ট স্থানে থাকা দরকার। ব্যবহারকারী অ্যাপ্লিকেশন থেকে সমস্ত ডেটা (তাঁত, কাপড় এবং গার্মেন্টস) এক্সপোর্ট করতে পারেন। এই ফাইলগুলি ইম্পোর্ট করে অন্যান্য কম্পিউটার সিস্টেমে প্রয়োগে ব্যবহার করা যেতে পারে।

৭.৪.১ ডেটা এক্সপোর্ট

এই বৈশিষ্ট্যটি আর্টওয়ার্ক এবং বোনাগুলির সমর্থিত ফাইলগুলি সহ ফ্যাব্রিক এক্সপোর্টের জন্য ব্যবহারকারীকে সুবিধা সরবরাহ করে। নিরাপত্তা ও গোপনীয়তা দৃষ্টিভঙ্গি থেকে, ব্যবহারকারীকে নমনীয়তা এক্সটার্নাল ড্রাইভ রপ্তানি করার পরে সেটা কম্পিউটার থেকে সম্পূর্ণ তথ্য ডিলিট করা যাবে। এক্সপোর্টের জন্য, ব্যবহারকারীকে ইউটিলিটি মডিউল - এক্সপোর্ট / ইম্পোর্ট নির্বাচন করতে হবে - এক্সপোর্ট এবং ব্যবহারকারীকে নিম্নলিখিত বিকল্পগুলি নির্বাচন করতে হবে।



৭.৪.১.১ ফ্যাব্রিক ডেটা

এই বিকল্পটি তার বাহ্যিক ড্রাইভে ব্যবহারকারীর সমস্ত ফ্যাব্রিক এক্সপোর্ট করার সুবিধা সরবরাহ করে।

৭.৪.১.২ আর্টওয়ার্ক ডেটা

এই বিকল্পটি ব্যবহারকারীর সমস্ত ব্যবহারকারীর আর্টওয়ার্ক এক্সপোর্ট করা হয়।

৭.৪.১.৩ ওয়েব ডেটা

এই বিকল্পটি ব্যবহারকারীর সমস্ত তথ্য এক্সপোর্ট করতে ব্যবহার করা হয়।

৭.৪.১.৪ এক্সপোর্ট

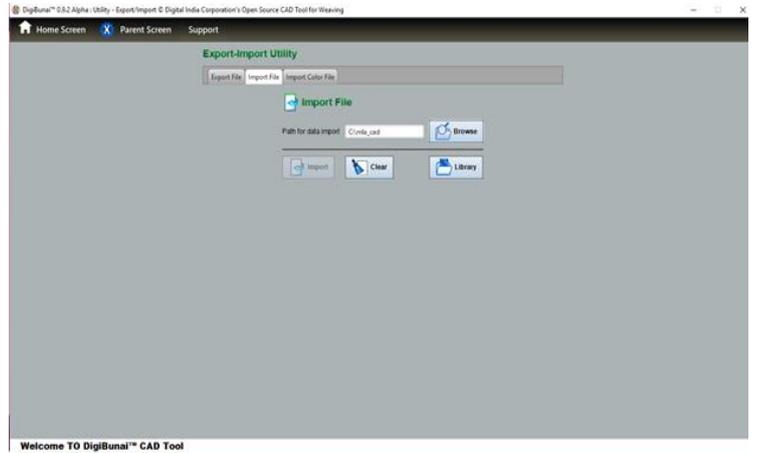
এক্সপোর্ট অপশনটি বাহ্যিক ড্রাইভে ডেটা রফতানি করবে এবং ডাটাবেসে একটি অনুলিপিও রাখবে।

৭.৪.১.৫ এক্সপোর্ট এবং ডিলিট

এই বিকল্পটি বাহ্যিক ড্রাইভে ডেটা এক্সপোর্ট করবে এবং ব্যবহারকারীর ডেটাবেস থেকে ডিলিট করে ফেলবে। এই বৈশিষ্ট্যটি সেই ব্যবহারকারীদের জন্য যারা সিস্টেম থেকে তাদের সম্পূর্ণ ডেটা বের করতে চান।

৭.৪.২ ডেটা ইম্পোর্ট

এই বৈশিষ্ট্যটি ব্যবহারকারী ডেটা ইম্পোর্ট করতে পারে যেটা আগে এক্সপোর্ট করা হয়েছিল। ব্যবহারকারী তার ডেটা বহিরাগত ড্রাইভে বহন করতে পারে এবং যখন প্রয়োজন হয় ইম্পোর্ট করতে পারে।

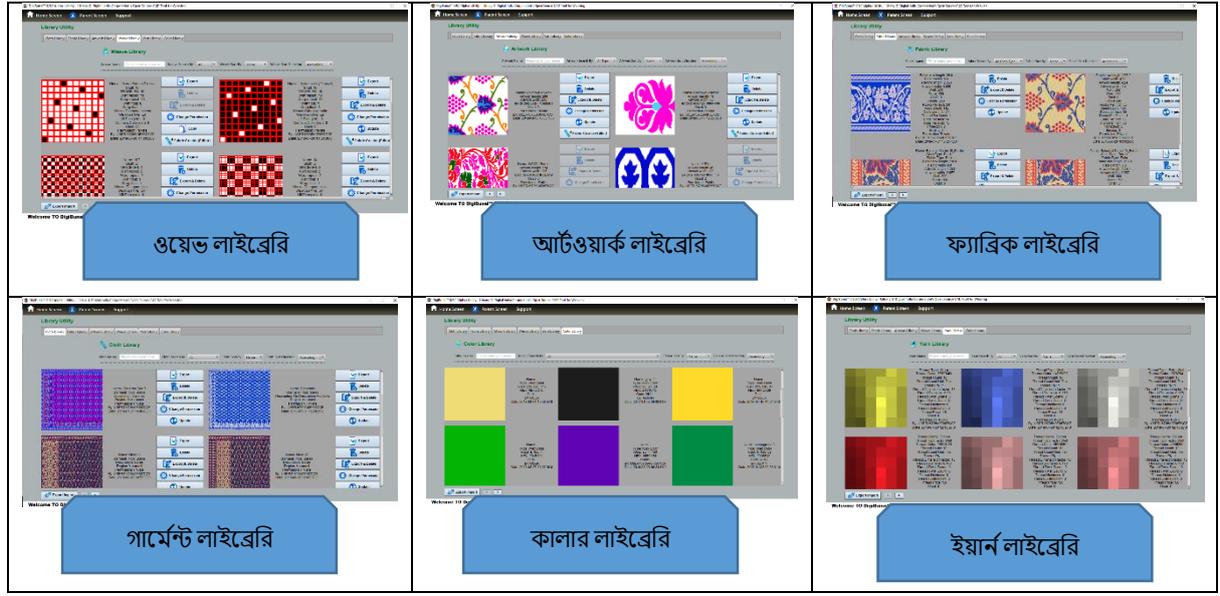


সুরক্ষা এবং গোপনীয়তার কারণে, কিছু ব্যবহারকারী সিস্টেমে তাদের ডেটা ছেড়ে যেতে চান না। তারা সম্পূর্ণ ডেটা এক্সপোর্ট করতে এবং প্রয়োজন অনুযায়ী ইম্পোর্ট করতে পারে।

এক্সপোর্ট করার জন্য, ব্যবহারকারীকে সিলেক্ট করতে হবে ইউটিলিটি মডিউল -> এক্সপোর্ট / ইম্পোর্ট -> এক্সপোর্ট করা তথ্যের পিছনে ব্রাউজ করুন।

৭.৫ লাইব্রেরি

ব্যবহারকারী সৃজনশীল আর্টওয়ার্ক, বুনা, ফ্যাব্রিক, রঙ এবং কাপড়ের লাইব্রেরি দেখতে পারেন। ব্যবহারকারী এক্সপোর্ট, ডিলিট, আপডেট করতে এবং পারমিশন আর্টওয়ার্ক, বুনা, ফ্যাব্রিক, রঙ এবং কাপড় পরিবর্তন করতে পারে।



৭.৫.১ সটিং

ব্যবহারকারী লাইব্রেরিতে নাম বা তারিখ অনুসারে বাছাই করতে পারেন।

৭.৫.৩ সার্চিং

ব্যবহারকারী লাইব্রেরিতে নাম বা পণ্য ধরণের মাধ্যমে অনুসন্ধান করতে পারেন। ব্যবহারকারী বোনা, নকশা এবং কাপড় অনুসন্ধান করতে পারেন।

৭.৫.৩ আপডেট

ব্যবহারকারী গ্রন্থাগারে শিল্পকর্ম, বুনা, রঙ এবং ফ্যাব্রিক আপডেট করতে পারেন।

৭.৫.৪ চেঞ্জ পারমিশন

ব্যবহারকারী অনুমতি নিয়ে সর্বজনীন লাইব্রেরী থেকে পরিবর্তন করতে পারেন পাবলিক, প্রাইভেট এবং প্রোটেক্টেড আর্টওয়ার্ক বুনন, ফ্যাব্রিক এবং রং।

৭.৫.৫ এক্সপোর্ট

ব্যবহারকারী তাঁত, ডিজাইন এবং ফ্যাব্রিকের লাইব্রেরি এক্সপোর্ট করতে পারেন।

৭.৫.৬ ডিলিট

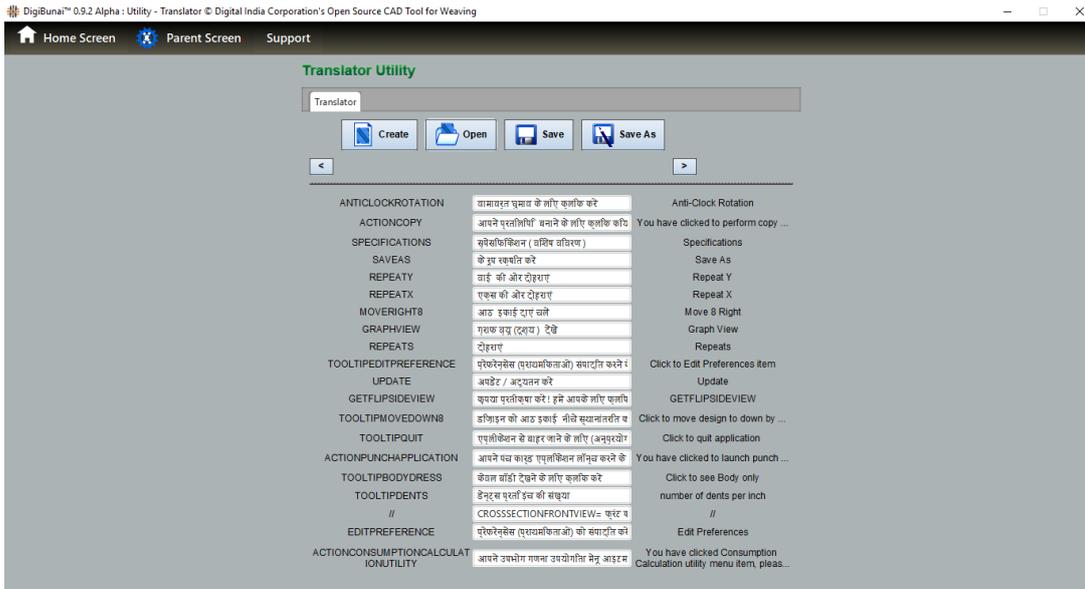
ব্যবহারকারী লাইব্রেরী থেকে আর্টওয়ার্ক, বুনন, ফ্যাব্রিক এবং কাপড় ডিলিট করতে পারেন।

৭.৫.৭ এক্সপোর্ট এন্ড ডিলিট

ব্যবহারকারী আর্টওয়ার্ক বুনন, ফ্যাব্রিক এবং কাপড়ের লাইব্রেরী থেকে এক্সপোর্ট এবং ডিলিট করতে পারেন।

৭.৬ ট্রান্সলেটর

ব্যবহারকারী ইংরেজি থেকে হিন্দিতে সফটওয়্যার ফাংশনগুলির নাম অনুবাদ করতে পারেন।



You have clicked open file menu to open library items, We are loading your data, please wait

৭.৬.১ ক্রিয়েট

ব্যবহারকারী তার নিজস্ব স্থানীয় ভাষা লাইব্রেরি তৈরি করতে পারেন।

৭.৬.২ ওপেন

ব্যবহারকারী ভাষা লাইব্রেরি খুলতে পারেন।

৭.৬.৩ সেভ

ব্যবহারকারী তার নিজস্ব ভাষা লাইব্রেরি সেভ করতে পারেন।

৭.৬.৪ সেভ এস

ব্যবহারকারী বিদ্যমান ভাষার লাইব্রেরিটি খুলতে, এডিট করতে এবং তার নামে সেভ করতে পারেন।

৭.৭ হেল্প

এই বিভাগটি সফটওয়্যার ভূমিকা, উদ্বেগ প্রশিক্ষণ, প্রয়োজনীয় সিস্টেম কনফিগারেশন এবং প্রস্তুতকারকের সংজ্ঞা দেয়।

৭.৭.১ হেল্প গাইড

এটি সফটওয়্যারটির কার্যকারিতা সম্পর্কে জানতে ব্যবহারকারী ম্যানুয়াল / অ্যাপ্লিকেশনটির গাইড দেখায়।

৭.৭.২ ভিডিও গাইড

এটি সফটওয়্যারটির প্রশিক্ষণের ভিডিওগুলি দেখায়।

৭.৭.৩ সাপোর্ট

৭.৭.৩.১ প্রযুক্তিগত তথ্য

এই সফটওয়্যারটির জন্য প্রযুক্তিগত বিশদকরণ নিম্নলিখিত:

অপারেটিং সিস্টেম : উইন্ডোজ ও লিনাক্স

রেম: ৪ জিবি

প্রসেসর: কোর আই ৫

গ্রাফিক্স কার্ড: ৪ জিবি ডেডিকেটেড

জাভা: জাভা ৭

ফ্ল্যাশ প্লেয়ার: ফ্ল্যাশ প্লেয়ার

ডাটাবেস ইঞ্জিন: মাইএসকিউএল ৫.x

৭.৭.৩.২ সফটওয়্যার সম্পর্কে

ডিজিবুনাই তাঁতীদের ডিজিটাল আর্টওয়ার্ক তৈরি করতে এবং শাড়ির নকশাকে তাঁতীদের বোঝাতে অনুবাদ করার জন্য সহায়তা করে। ডিজিবুনাই জ্যাকার্ড এবং ডবি বুননের জন্য প্রথম ধরণের ওপেন সোর্স সফটওয়্যার। ডিজিবুনাই গার্মেন্ট ভিউয়ারের অনন্য বৈশিষ্ট্যযুক্ত বেনারসি শাড়ির জন্য কাস্টমাইজ করা হয়েছে যা ডিজাইনার/তাঁতীদের খেলার ক্ষেত্র হিসাবে কাজ করে। সফটওয়্যারটি কাস্টমাইজযোগ্য (স্থানীয় ভাষা এবং স্থানীয় নকশাগুলির গ্রন্থাগার) এবং ব্যবহারকারীর পছন্দের ডিজিটাল ডিজাইন সরঞ্জামকে সংহত করার ক্ষমতাও রয়েছে।

৭.৭.৩.৩ আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন

ডিজিটাল ইন্ডিয়া কর্পোরেশন (ফরমেরলি মিডিয়া ল্যাব এশিয়া)

(ইলেকট্রনিক্স এবং তথ্য প্রযুক্তি মন্ত্রকের (MeitY) অধীনে সেকশন ২৫ কোম্পানি, ভারত সরকার)

মুম্বাই (কর্পোরেট)

ঠিকানা: সমৃদ্ধি ভেঙ্কার পার্ক, সেন্ট্রাল মিডসি রোড #২, ৪র্থ ফ্লোর, আন্ধেরি(ইস্ট), মুম্বাই, মহারাষ্ট্র, 400093

ফোন : +91 -22-2831-2930/31

ফ্যাক্স : +91-22-2837-9158

ওয়েবসাইট : <https://dic.gov.in/>

নিউ দিল্লী অফিস

ঠিকানা: ৬ সিজিও কমপ্লেক্স, লোধি রোড, নয়াদিল্লী -110003 (ভারত)

Phone: +91-11-24360199/ 2431756

৭.৭.৩.৪ প্রোডাক্ট সাপোর্ট

ফোন : +91-11-2644-3266 (সি এ ডি সাপোর্ট টিম)

ই-মেইল : satyavir@digitalindia.gov.in / ashish@digitalindia.gov.in

ওয়েব পোর্টাল: <https://digibunai.dic.gov.in/>

৭.৭.৩.৫ সাইন আউট

অ্যাপ্লিকেশনটি বন্ধ করতে আপনাকে সাইন আউট বাটনে ক্লিক করতে হবে